

## TIMELINE CLASSIC (QUICK 2019)

Règle retapée en version agrandie, avec quelques petites précisions.

2 à 4 joueurs de 8 ans et plus.

Jeu de connaissance (de dates historiques)

### Contenu

30 cartes de 4 x 6 cm (dont règles de jeu)

### Préparatifs

Chaque joueur reçoit 3 cartes face cachée (dates cachées) qu'il place devant lui.

Les autres cartes sont mises en pile au milieu de la table, dates également cachées.

La 1<sup>ère</sup> carte de la pile est retournée et placée au milieu de la table. On voit donc à présent sa date.

Cette carte est le départ de la frise chronologique dans laquelle les joueurs devront placer leurs cartes.

### Le jeu

Les joueurs jouent chacun à leur tour, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le premier joueur doit poser une de ses cartes à côté de la carte initiale.

Une fois la carte posée, il la retourne afin de vérifier que sa date correspond bien à la position qu'elle occupe dans la frise chronologique.

Si la carte est bien placée, elle reste ainsi positionnée, face visible.

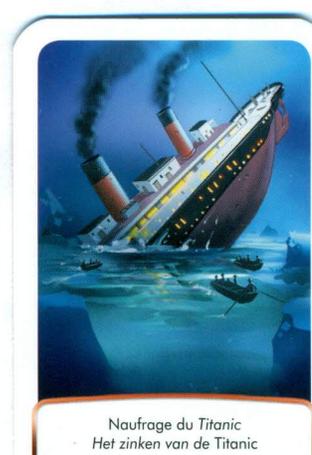
Si la carte est mal placée, elle est défaussée dans la boîte. Le joueur doit alors prendre la première carte de la pioche et la placer à côté de ses autres cartes SANS LA RETOURNER.

### Le gagnant

Si un joueur est seul à déposer sa dernière carte au cours d'un tour de jeu, il est immédiatement déclaré gagnant.

Si plusieurs joueurs posent correctement leur dernière carte au cours du même tour de jeu, ils restent seuls en jeu. Ils piochent alors une carte du paquet à chaque tour et observent les règles habituelles jusqu'à ce qu'un seul pose correctement sa carte au cours d'un même tour.

Ce dernier est alors déclaré vainqueur.





## Vérification et fin de partie

Timeline

Si la carte est bien placée, elle reste ainsi positionnée, face visible.

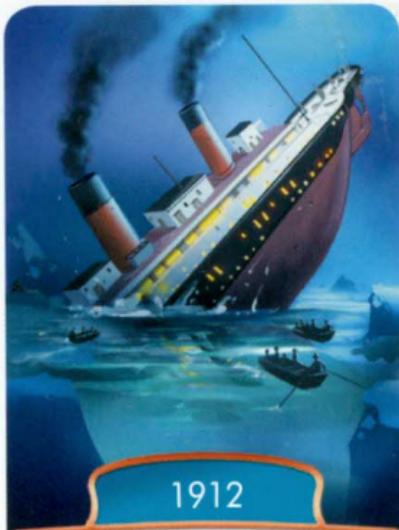
Si la carte est mal placée, elle est défaussée dans la boîte. Le joueur doit alors prendre la première carte de la pioche et la placer à côté de ses autres cartes sans la retourner.

Si un joueur est seul à poser correctement sa dernière carte au cours d'un tour de jeu, il est immédiatement déclaré vainqueur.

Si plusieurs joueurs posent correctement leur dernière carte au cours du même tour de jeu, ils restent seuls en jeu. Ils piochent alors une carte du paquet à chaque tour et observent les règles habituelles jusqu'à ce qu'un seul d'entre eux pose correctement sa carte au cours d'un même tour.

Ce dernier est alors déclaré vainqueur.

Auteur : Frédéric Henry - Illustrateur des cartes : Gaël Lannurien  
Illustrateur de la couverture : Jérémie Fleury. Timeline est une marque déposée du groupe Asmodee sous licence de Frédéric Henry.  
© Asmodee Group 2019. All rights reserved.



1912

Naufrage du Titanic  
Het zinken van de Titanic