



# Le jeu des paires

• 2-4 joueurs •

## Avant de jouer :

**Mélanger** les cartes et **les étaler** sur la table,  
**face cachée**, en les espaçant bien.

## Comment jouer ?

- Chaque joueur, à son tour, retourne **2 cartes**.
- Si les deux cartes sont **identiques**, le joueur **les gagne** et il retourne **2 nouvelles cartes**.
- Sinon, le joueur **remet en place** les 2 cartes face cachée et c'est au suivant de jouer.

## Fin de la partie

- La partie continue jusqu'à ce que toutes les cartes aient été gagnées.
- Le joueur qui a le plus de cartes gagne la partie.

 **Nathan**

© ONYX FILMS – BIDIBUL PRODUCTIONS – FRANCE 3 CINEMA  
© 2018 Diset

Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan® par Diset, S.A: Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca,  
08040 Barcelone, Espagne. Groupe Jumbodiset - [www.diset.com](http://www.diset.com)

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur [www.nathan.fr](http://www.nathan.fr)

service consommateurs : [info.france@diset.com](mailto:info.france@diset.com)

réf. 31 206

# Le jeu de Loustic

• 2-4 joueurs •



## Avant de jouer :

- **Enlever** du jeu 3 des 4 cartes **Loustic** et les ranger dans la boîte.
- Bien **mélanger** les autres cartes.

## Comment jouer ?

- Un des joueurs **distribue** les cartes.
- Tous les joueurs regardent leur jeu, retirent les **paires de cartes identiques** et les placent en pile devant eux, face cachée.
- Celui qui a distribué les cartes commence : il présente ses cartes **face cachée** au joueur **situé à sa gauche**. Ce dernier **tire une carte**. S'il peut faire une nouvelle paire, il la pose face cachée sur sa pile.
- Et ainsi de suite pour les joueurs suivants.

## Fin de la partie

- Quand un joueur n'a plus de carte, il ne joue plus.
- Le joueur qui a la dernière carte, la carte **Loustic**, a perdu.

# Le jeu de quartet

• 2-4 joueurs •



## Avant de jouer :

**Distribuer 6 cartes** à chaque joueur et poser les cartes restantes en pile face cachée : c'est la **pioche**.

## Comment jouer ?

- Les joueurs regardent s'ils possèdent des **quartets** (4 cartes identiques) dans leur jeu. Dans ce cas, ils placent ces 4 cartes **en pile** devant eux, **face visible**.
- Le plus jeune commence : il demande à l'adversaire **de son choix** s'il possède une carte **qui lui manque** pour compléter un **quartet**.
  - Si l'adversaire **a cette carte**, il **la lui donne** et le joueur demande une **autre carte** au joueur de son choix.
  - Si l'adversaire **ne possède pas** la carte demandée, le joueur prend la première carte de la **pioche**. S'il tombe sur la carte qu'il avait demandé, il dit « bonne pioche » et continue à jouer. Sinon, c'est au tour du joueur suivant.

## Fin de la partie

Quand tous les **quartets** sont formés, celui qui en a le plus gagne.

# Le jeu de rapidité

• 2-4 joueurs •



## Avant de jouer :

- **Mélanger** les cartes et les **distribuer** à tous les joueurs.
- Les joueurs mettent leurs cartes **en pile** devant eux, **face cachée**.

## Comment jouer ?

- Chaque joueur à son tour, retourne la **première carte de sa pile** et la pose **face visible** au **centre de la table**.
- Quand un joueur pose une **carte identique** à celle du dessus de la pile, **le premier à taper** sur la dernière carte **gagne la pile centrale** et la met **en dessous** de son paquet.

## Fin de la partie

Le joueur qui a toutes les cartes a gagné.