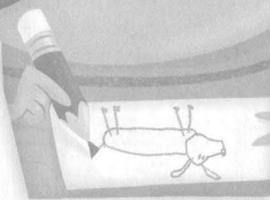


MIROGOLO

RÈGLE DU JEU



**ENREGISTRE TON JEU
ET GAGNE UN CADEAU !**
www.jeux-goliath.com



CONTENU :

- 1 plateau de jeu
- 4 pions
- 1 paire de lunettes
- 3 paires de verres déformants



- 1 dé + autocollants
- 1 minuteur
- 1 carnet à dessins
- 1 crayon

- 54 cartes soit 162 challenges
- La règle du jeu

BUT DU JEU :

Être la première équipe à atteindre la dernière case du plateau.



MISE EN PLACE :

Placer le plateau de jeu au centre de la table.

Conserver les lunettes, les 3 paires de verres, le dé et le minuteur à portée de main.

Mélanger les cartes et former une pioche face cachée.

Former les équipes. Elles doivent comporter un minimum de 2 joueurs et être d'un nombre de joueurs à peu près égal.

Chaque équipe choisit 1 pion et le place sur la case départ.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Choisir quelle équipe commence. L'un des membres de cette équipe sera chargé de dessiner pour ce tour.

Il observe la couleur de la case sur laquelle se trouve le pion de son équipe. Il saisit les lunettes et y insère les lentilles de cette même couleur.

Il existe 3 types de lentilles. Leur difficulté est variable:
Vert : Facile Jaune : Moyen Bleu : Difficile



Le joueur qui dessine pioche une carte et annonce le thème (Choses, Lieux, Personnages & Animaux). La couleur de la case sur laquelle se trouve le pion de son équipe indique quel challenge de la carte il devra dessiner.



Il garde ce challenge secret mais annonce aux équipes adverses de quel temps il dispose pour jouer (voir carte) et enfile les lunettes.

L'une des équipes adverses est chargée de surveiller le minuteur. Elle règle le temps de partie puis lance le compte à rebours.

A partir de ce moment, l'équipe dont c'est le tour dispose du temps du minuteur pour tenter de trouver ce que représente le dessin qui se forme sous ses yeux.

Note: Il est interdit au dessinateur de parler, de mimer, d'utiliser des nombres ou des lettres. Le dessinateur doit rester assis jusqu'à la fin du challenge.



Ding! Quand le minuteur sonne le temps est écoulé !

- Vous avez réussi à faire deviner le mot secret à temps? Lancez le dé et avancez le pion de l'équipe. Le tour est terminé.
- Vous n'avez pas réussi à faire deviner le mot secret? Le pion de l'équipe reste sur place.

C'est ensuite au tour de l'équipe suivante, dans le sens des aiguilles d'une montre, de jouer.

Les Cases Spéciales:



Choisissez le verre que vous voulez utiliser. Et donc le thème qui va avec.



Jouez avec la main opposée (main droite pour les gauchers, main gauche pour les droitiers).



Jouez sans les lunettes.



Passer votre tour 1 fois.



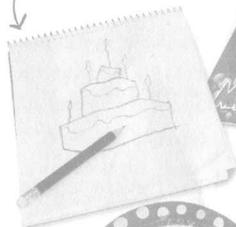
FIN DE LA PARTIE :

La première équipe à atteindre la case ARRIVÉE remporte la partie.

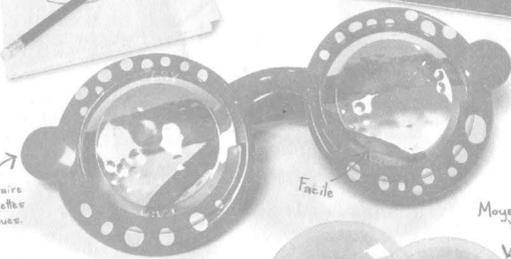
Le minuteur indique le temps qu'il te reste pour dessiner le mot.



Un grand calepin pour faire de beaux dessins.



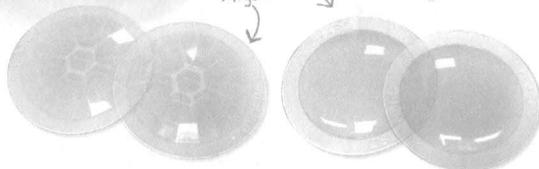
Une paire de lunettes farfelues.



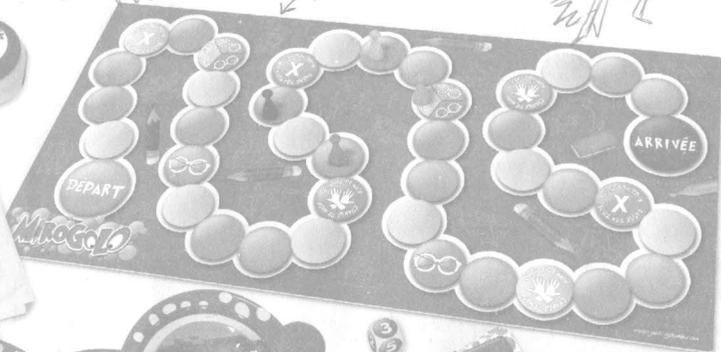
Facile

Moyen

Difficile



Un grand plateau parsemé d'embûches.



162 challenges répartis en 3 thèmes : Lieux, Choses, Personnages & Animaux.



Le dé pour te déplacer.



Visitez notre site : www.jeux-goliath.com



Distribution : © 2018 Goliath BV, Vizeelpad 80, 8051 KR, Hattem, Hollande.
Informations à conserver : © 2018 Goliath France, 1, ZA, Sous le Boer, 27730 Bueil, France.
Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger de d'étouffement.
Enlever tous les éléments non nécessaires au jeu avant de donner le produit à votre enfant (exemple :
attaches plastiques...). Photos non contractuelles : les couleurs, les détails et le contenu peuvent varier
de l'illustration. Fabriqué en Chine.

PENSEZ AU TRI ! **ATTACHES ET FILMS PLASTIQUES A JETER** **CARTON A RECYCLER**

VALABLE POUR LA FRANCE UNIQUEMENT. CONSIGNE POUVANT VARIER LOCALEMENT > WWW.CONSIGNESDETRI.FR