



Ensemble, réduisons notre facture énergétique



Rapide destruction

Nos ressources naturelles ont mis 200 millions d'années pour se constituer. Si rien ne change... 2 siècles suffiront pour les épuiser !

Aujourd'hui, il nous reste environ...

- 40 ans de pétrole
- 55 ans d'uranium
- 60 ans de gaz
- 200 ans de charbon



La forte industrialisation et nos habitudes de consommation quotidiennes accélèrent rapidement la destruction de la planète

- déforestation complète dans 57 ans
- grande production de gaz à effet de serre responsable du réchauffement de la planète
- inondations, ouragans, tempêtes,... créant des « populations réfugiées climatiques »
- extinction des espèces végétales et animales
- ...

Ensemble,
faisons les bons choix



Les bons choix

électricité



ampoule normale



ampoule économique

- consomme 5 X moins
- durée de vie X 3



veille



éteinte

- jusqu'à 16 € d'économie par an

eau



100 litres



30 - 40 litres

- jusqu'à 2 m³ par mois d'économie



une goutte par seconde



- environ 800 litres par mois

chauffage



veilleuse allumée



veilleuse éteinte

- ± 60 € épargnés par an



diminuer de 1° la température de la pièce

- 7% d'économie

Stop au gaspi !!!



Un monde meilleur

Transmettre un monde meilleur

Aidons Écon'homme et Économette à préserver notre planète en utilisant les énergies alternatives et renouvelables :

- énergie éolienne
- énergie solaire
- biomasse
- géothermie



En suivant les conseils d'Écon'homme et Économette, nous protégeons assurément notre planète !

La qualité de nos vies, et de celles de nos enfants sera améliorée : moins de déchets, moins de pollution, un climat équilibré, des espèces naturelles sauvegardées...

Et des économies pour notre portefeuille. Bref, un monde plus habitable !

Règles du jeu



Contenu :

1 plateau de jeu
1 dé
4 pions Écon'homme et 4 pions Économette
100 cartes « questions » (dont la réponse est surlignée en bleu)

20 billets de 20 €
20 billets de 10 €
40 billets de 5 €
50 billets de 2 €
60 billets de 1 €

4 jetons joker « je donne un truc ou une astuce personnelle pour économiser de l'énergie »
4 jetons joker « je change de question »
4 jetons joker « je me renseigne »

RÈGLES DU JEU

Je pars d'une planète polluée pour arriver le plus vite possible sur une planète bleue en ayant économisé un maximum d'euros sur mon budget énergie.

Nombre de joueurs : de 2 à 4 joueurs en individuel, ou plus en équipe

1. Un Éco-banquier est désigné parmi les joueurs.
2. Chaque joueur (ou l'équipe) reçoit :
 - la somme de 125 € de budget énergie réparti comme suit :
10 billets de 1 € + 5 billets de 2 € + 5 billets de 5 € + 4 billets de 10 € + 2 billets de 20 €
 - 3 jokers différents
3. Chaque joueur (ou l'équipe) jette le dé. Celui ou celle qui a le plus grand nombre de points entame la partie.
4. Le joueur (ou l'équipe) jette le dé et avance son Écon'homme ou Économette d'autant de cases que le nombre de points indiqué sur le dé.
5. Le joueur (ou l'équipe) suit les consignes de la case sur laquelle son Écon'homme ou Économette est arrivé. A savoir:
 -  **Case orange :** le joueur (ou l'équipe) qui le précède dans la partie lui pose une question
 - s'il donne la bonne réponse il rejoue
 - s'il ne donne pas la bonne réponse il passe son tour ou peut utiliser un de ses 3 jokers
 -  **Case bleue :** le joueur (ou l'équipe) fait de gros efforts pour protéger la planète, il avance du nombre de cases indiqué
 -  **Case verte :** le joueur (ou l'équipe) réalise une économie sur son budget énergie ou une économie d'énergie pour la planète, il avance du nombre de cases indiqué ou l'Éco-banquier lui verse la somme inscrite
 -  **Case rouge :** le joueur (ou l'équipe) gaspille de l'énergie, il paie à l'Éco-banquier la somme indiquée
 -  **Case mauve :** le joueur (ou l'équipe) pose un mauvais geste pour la planète, il recule du nombre de cases indiqué ou retourne à la case « départ »
6. Le joueur termine son tour lorsque le nombre indiqué par le dé l'amène sur la planète bleue. Si le nombre de cases est trop élevé, le joueur revient sur ses pas.
 - Le premier joueur arrivé comptabilise 4 points
 - Le deuxième joueur arrivé comptabilise 3 points
 - Le troisième joueur arrivé comptabilise 2 points
 - Le quatrième joueur arrivé comptabilise 1 point

Le joueur qui comptabilise le plus d'euros récolte 4 points
Le suivant 3 points et ainsi de suite.

L'addition des points des deux postes détermine le gagnant.

Descriptif des cases illustrées:

- | | | | |
|-------------------|-------------------------|------------------------|--|
| 1 +5€ | 23 -6€ | 46 Avancer de 5 cases | 1. Je prends une douche rapide par jour |
| 3 -5€ | 26 +5€ | 47 Avancer de 5 cases | 3. Je prends un bain |
| 6 +10€ | 27 -6€ | 49 -3€ | 6. J'utilise des ampoules économiques |
| 7 -10€ | 29 +2€ | 52 Avancer de 4 cases | 7. J'utilise des lampes halogènes |
| 8 +3€ | 30 +8€ | 53 -11€ | 8. Je mets un boudin au bas de ma porte |
| 9 Retour départ | 32 -11€ | 54 Avancer de 5 cases | 9. Je prends ma voiture pour aller acheter le pain |
| 11 -10€ | 34 +20€ | 57 +13€ | 11. Je laisse mon ordinateur en permanence en mode veille |
| 12 +7€ | 35 Reculer de 10 cases | 59 Avancer de 5 cases | 12. Je débranche la prise de mon chargeur quand mon GSM est rechargé |
| 16 -12€ | 36 -7€ | 62 -3€ | 16. J'ai du givre dans mon congélateur |
| 19 +26€ | 39 +7€ | 65 Je recule | 19. J'isole entièrement ma maison |
| 20 +7€ | 42 -7€ | 66 Reculer de 5 cases | 20. Je mets un pull chez moi |
| 22 Retour départ | 45 -10€ | 68 +3€ | 22. Je prends l'avion |

Créé par : Alex, Cathy, Didier, Jacques, Marco, Micheline, Patrick, Sylvianne et Théo.

Avec le soutien de :



En collaboration avec :



Pour toute question sur les économies d'énergie :

Ministère de la Région wallonne
 Direction Générale des Technologies,
 de la Recherche et de l'Énergie
 Division de l'Énergie

<http://energie.wallonie.be>

Calcul des points

Calcul des points				
Joueurs Équipes				
	20 € x = €			
	10 € x = €			
	5 € x = €			
	2 € x = €			
	1 € x = €			
Total € € € €
Points "budget"	<input type="text"/> Pts	<input type="text"/> Pts	<input type="text"/> Pts	<input type="text"/> Pts
Points "arrivée"	<input type="text"/> Pts	<input type="text"/> Pts	<input type="text"/> Pts	<input type="text"/> Pts
Total général	<input type="text"/> Pts	<input type="text"/> Pts	<input type="text"/> Pts	<input type="text"/> Pts