



(NL) SPELREGELS

(FR) RÈGLES DU JEU

(UK) GAME RULES

(DE) SPIELREGELN

JEU DE L'OIE

Le jeu de l'oie est un jeu captivant dans lequel vous devez essayer d'atteindre la dernière case le plus rapidement possible. Mais attention ! Plusieurs obstacles vous attendent en chemin ...

CONTENU

- Plateau de jeu
- 6 Oies magnétiques
- 2 Dés
- Règles du jeu

BUT DU JEU

Le but du jeu est d'arriver en premier sur la case 63.

DISPOSITION

Chaque joueur choisit une oie et la place sur la flèche rouge.

COMMENT JOUER AU « JEU DE L'OIE »

Les joueurs lancent à tour de rôle le dé. Celui qui obtient le nombre le plus élevé commence. On avance son pion sur le plateau de jeu du nombre de cases égal aux points obtenus au lancé de dé. Si la case où l'on devait arriver est déjà occupée par une oie, on reste sur la case où l'on se trouvait.

LES CASES SPÉCIALES

Si lors du premier lancé de dé, un joueur obtient un 4 et un 5 il peut directement se rendre sur la case 53. Avec un 3 et un 6, l'oie peut être placée sur la case 26. Si un joueur arrive sur une case illustrée d'une oie, il peut à nouveau avancer du même nombre de points. Certaines réglementations s'appliquent à quelques cases :

- Case 6 Pont Continuez jusqu'à la case 12.
- Case 19 Auberge Passez un tour.
- Case 31 Puits Attendez qu'un autre joueur vous dépasse.
- Case 42 Arbuste épineux Retournez à la case 37
- Case 52 Prison Attendez jusqu'à ce qu'un autre joueur soit libéré.
- Case 58 Mort Retournez à la case départ.

LE GAGNANT

Le premier joueur qui atteint la case 63 a gagné. Attention : Pour ce faire, il faut obtenir le nombre exact restant au lancé de dé. Si le nombre est trop élevé, on compte à rebours (en arrière) depuis 63.

SERPENTS ET ÉCHELLES

« Serpents et Échelles » est un jeu captivant où vous devrez arriver sur la dernière case le plus rapidement possible. Si vous vous arrêtez sur une échelle, vous grimpez et si vous marchez sur un serpent, vous glissez vers le bas.

CONTENU

- Plateau de jeu
- 4 Pions magnétiques
- 2 Dés
- Règles du jeu

BUT DU JEU

Le but du jeu consiste à être le premier à arriver sur la case 49.

DISPOSITION

Chaque joueur choisit un pion coloré et le place sur la case 1.

COMMENT JOUER À « SERPENTS ET ÉCHELLES »

Les joueurs lancent à tour de rôle les dés. Celui qui obtient le nombre le plus élevé commence. On avance son pion sur le plateau de jeu du nombre de cases égal aux points obtenus au lancé de dés. Si la case où l'on devait arriver est déjà occupée, on se place sur la case suivante.

LES ÉCHELLES

Si vous arrivez sur une case représentant l'échelon inférieur d'une échelle, vous pouvez grimper jusqu'à son sommet.

LES SERPENTS

Si vous arrivez sur une case représentant la tête d'un serpent, vous glissez vers le bas, jusqu'à la case représentant le bout de la queue.

LE GAGNANT

Le premier joueur qui arrive sur la case 49 a gagné.