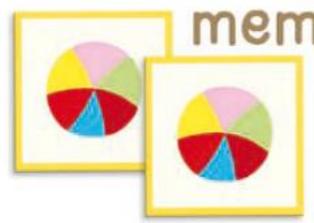


4
jeux
games
Spiele
juegos

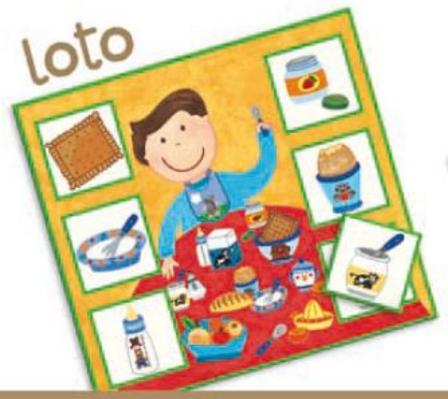


domino



memo

puzzle



loto

memo domino loto puzzle

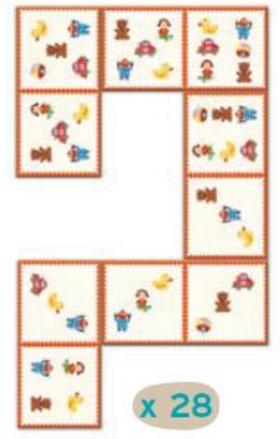
Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Содержание



x 24

x 4

x 48



x 28



x 42

3+

- FR
- GB
- D
- E
- I
- NL
- S
- DK
- P
- RUS



ⓔ Règle du jeu

memo domino

Des jeux éducatifs pour développer la mémoire et l'observation...

DOMINO :

Un jeu de reconnaissance des images

De 2 à 6 joueurs. 28 dominos.

6 dominos sont distribués à chaque joueur.
Le reste des dominos constitue la pioche.

Le plus jeune pose un domino de son choix.
Puis, à tour de rôle, et dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque joueur pose un de ses dominos de façon à ce que deux images identiques soient côte à côte.

Lorsqu'un joueur ne peut placer aucun de ses dominos dans la suite, il pioche une carte. S'il fait une bonne pioche, il peut poser son domino à la suite des autres, sinon, il le garde devant lui.
C'est ensuite au joueur placé à sa gauche de jouer.

Le premier joueur à s'être débarrassé de tous ses dominos a gagné.



MEMO :

Un jeu de mémoire où l'on associe des images

A partir de 1 joueur. 32 cartes.

Le but du jeu est de reconstituer des paires.

Disposer toutes les cartes à l'envers sur la table. Le premier joueur retourne deux cartes de son choix, les montre à tout le monde puis les remet à l'envers à la même place.

Le joueur suivant retourne à son tour deux cartes.

Dès qu'un joueur a reconstitué une paire, il la garde et rejoue en retournant à nouveau deux cartes, et ainsi de suite.

Lorsqu'il n'y a plus de carte posée sur la table, le joueur qui en détient le plus a gagné.



loto puzzle

Règle du jeu ⓔ

LOTO :

Un jeu d'association d'images et de langage.

On commence par poser toutes les cartes à l'envers et chaque joueur choisit une planche. Le premier joueur retourne une carte.

Si le dessin de la carte piochée correspond à une des images de sa planche, il la pose dessus. Si elle ne correspond à aucune des images de sa planche, il la repose face cachée. A son tour le joueur suivant tire une carte...

Le vainqueur est celui qui a trouvé toutes les images de sa planche en premier.



PUZZLES :

