



Honey Yummy



Règles du jeu

Bzz, Bzz ! Les abeilles butinent de fleur en fleur et coopèrent pour remplir la ruche de miel. Mais attention ! Si l'ours Boris réussit à s'approcher de la ruche, ce gros balourd aura gagné et volera tout le miel !

Contenu

- 1 Ruche (plateau de jeu)
- 8 Cartes-fleurs
- 24 gouttes de miel en plastique
- 4 Abeilles en carton avec leur socle en plastique
- 1 Ours en carton avec son socle en plastique
- 1 Dé

Avant de commencer

Détache délicatement toutes les pièces du carton. Le dé doit être assemblé avant de pouvoir jouer. Plie le cube en carton et place-le dans les parties en plastique du dé. Assemble ensuite soigneusement les deux pièces. Attention : les pièces ne peuvent s'emboîter que d'une seule façon.

Les résidus de carton peuvent être jetés avec le tri sélectif des papiers et emballages cartons. Pose les abeilles et l'ours sur leur socle en plastique. Assemble la ruche et place l'ours sur la première case de l'échelle à côté de la ruche. Mélange les huit cartes-fleurs et dispose-les en cercle autour de la ruche. Dépose une goutte de miel dans chaque opercule vide. Tous les joueurs choisissent une abeille et la placent sur une carte-fleur de leur choix. Il y a 4 abeilles différentes : une avec des lunettes bleues, une seconde avec un chapeau jaune, une autre avec un bonnet rouge et une dernière avec un foulard vert.



Comment jouer à Miam-miam miel ! ?

Miam-miam miel ! est un jeu dans lequel tous les joueurs coopèrent pour que la ruche soit remplie de miel. Le joueur qui a mangé du miel le plus récemment, commence. Lance le dé et compte le nombre de fleurs indiqué par le dé. Combien en comptes-tu : une, deux ou trois ? Déplace ton abeille sur les cartes-fleurs autant de fois que le nombre de fleurs indiqué par le dé. Tu peux choisir la direction dans laquelle tu veux la faire voler. Attention, il n'est pas permis pendant un même tour de faire aller et venir son abeille d'une fleur à l'autre. Ton abeille s'est posée sur une fleur sur laquelle se trouve déjà une autre abeille ? Ne t'en fais pas, plusieurs abeilles peuvent butiner une même fleur !

Une ou plusieurs gouttes de miel se trouvent sur la fleur dans laquelle ton abeille s'est posée ? Dans ce cas, prends une de ces gouttes et pose-la dans une des opercules vides de la ruche.

Tu as pris la dernière goutte de miel de la carte-fleur et la ruche n'est pas encore entièrement remplie ? Dans ce cas, retourne d'abord cette fleur dans une des opercules vides de la ruche. Retourne ensuite la carte-fleur pendant le même tour. Si verso de la carte-fleur est vert, les abeilles ont de la chance et il ne se passe rien. Tu vois l'ours Boris illustré au verso de la fleur, alors Boris peut avancer d'une case dans la direction de la ruche. Dans les deux cas, retire la carte-fleur du jeu et remets-la dans la boîte. L'abeille ou les abeilles qui se trouvaient sur cette carte-fleur peuvent voler jusqu'à la fleur limitrophe de ton choix.

C'est maintenant au tour du prochain joueur de jouer.

Conseil aux abeilles : Le plus sûr est de laisser le plus longtemps possible au moins une goutte de miel sur chaque carte-fleur.

Conseil aux abeilles : Le plus sûr est de laisser le plus longtemps possible au moins une goutte de miel sur chaque carte-fleur.

Qui a gagné ?

Les abeilles ont réussi à remplir entièrement la ruche de miel avant que l'ours Boris entre dans la ruche ? Alors tous les joueurs ont gagné ! Boris s'est au contraire montré plus rapide que les abeilles ? Si Boris se trouve à l'entrée de la ruche et la ruche n'est pas entièrement remplie de miel, c'est Boris qui a gagné !



19730

Made by Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam
The Netherlands

© 2019 Jumbodisët Group. All rights reserved.

jumbo.eu