



Johnny vit dans une belle ferme avec ses amis Corny Combine, Alli Gator et Danny Dozer. Tous les quatre travaillent avec beaucoup d'entrain et sont toujours de bonne humeur. Bien entendu, ils aiment aussi s'amuser et leur passe-temps favori consiste à jouer à cache-cache avec les animaux de la ferme. C'est au tour de Johnny de partir à la recherche.
Êtes-vous prêts à l'aider ?

Matériel du jeu

44 cartes (11x4 motifs)
4 planches de pose
1 dé
1 règle de jeu

But du jeu

Trouver le plus grand nombre de quatre cartes allant ensemble.

Préparatifs

Toutes les cartes composant un carré (c'est-à-dire quatre cartes identiques) sont soigneusement détachées de la planche pré-découpée, bien mélangées et étalées, face cachée, sur la table. Chacun se choisit l'une des planches colorées et c'est parti !

Déroulement du jeu

Tu es le plus jeune ? Alors, à toi de commencer à lancer le dé. Retourne autant de cartes que le nombre de points indiqués



par le dé. Si tu as fait un 2 avec le dé, tu retournes alors 2 cartes. Si ces 2 cartes sont identiques (par ex. deux chats), tu les poses alors sur ta planche. S'il s'agit de cartes différentes (par ex. un chat et un chien), à toi de décider celle que tu souhaites garder (par ex. celle du chat) et pose-la sur ta planche. Tu reposes l'autre carte face cachée sur la table et c'est au tour du joueur suivant. Lorsque c'est de nouveau ton tour, tu essaies de rechercher les cartes qui te manquent (donc des chats, dans notre exemple). Il existe 4 cartes de chacun des motifs.

Chacun rassemble bien entendu un carré différent. Si un joueur a par ex. déjà posé un mouton sur sa planche, tu ne peux malheureusement pas essayer de rassembler des moutons. Une fois que tu as trouvé les 4 cartes allant ensemble, tu vides ta planche et recherches un nouveau carré.

Action spéciale : si l'un de vous sort le petit tracteur Johnny en lançant le dé, toutes les planches sont décalées d'une place dans le sens des aiguilles d'une montre, de sorte que chaque joueur se trouve en possession d'une nouvelle planche. Si vous en avez envie, vous pouvez accompagner le décalage des planches en imitant le bruit d'un tracteur. Teuf, teuf, teuf, ... c'est amusant !



Fin du jeu

Le jeu s'achève dès que tous les carrés ont été trouvés. Remporte la partie qui a rassemblé le plus grand nombre de cartes.

