

FR

JEU DE L'OIE

Règle du jeu :

Pour jouer à ce jeu, il faut deux dés.

Chaque joueur lance les dés, celui qui a le plus grand nombre commence en avançant son pion du nombre de points indiqués sur les dés.

Le joueur qui tombe sur une case avec une oie rejoue le même nombre indiqué sur les dés.

Si un joueur fait avec ses dés les chiffres 6 et 3, il va directement à la case 26.

Si un joueur fait 4 et 5, il va à la case 47.

Les autres cases :

6 - Aller à la case 12 et rejouer

12 - Retourner à la case 6 et rejouer

19 - Passer son tour 2 fois

31 - Passer son tour 1 fois

42 - Passer son tour 2 fois

52 - Passer son tour 3 fois

58 - Retourner à la case départ.

Il faut arriver à la case finale 63 par un tir exact.

Si le nombre de points est trop grand, il faudra reculer d'autant de cases supplémentaires.

JEU DES PETITS CHEVAUX

Règle de jeu :

Chaque joueur prend 2 petits chevaux de la même couleur et les place dans l'enclos correspondant.

Le plus jeune joueur commence. Chacun leur tour, les joueurs tentent de faire un 6.

Celui qui y parvient, place un cheval sur sa case départ (case avec une flèche), relance le dé et avance son cheval sur le plateau dans le sens des aiguilles d'une montre.

A chaque tour on relance le dé et on avance le cheval de son choix d'autant de cases que de points obtenus. Lorsqu'on fait un 6, on peut faire sortir un nouveau cheval de son enclos ou faire avancer un cheval qui est déjà sur le circuit. Dans les deux cas, on rejoue.

Si un cheval arrive sur une case où se trouve déjà un cheval adverse, il le renvoie dans son enclos.

Quand un cheval a effectué un tour complet, et se trouve pile sur la case de sa couleur (devant le 1), il doit remonter marche par marche jusqu'au centre en réalisant un 1, puis un 2, puis un 3... jusqu'au 6 pour entrer à l'écurie.

Dans l'escalier, les chevaux ne peuvent ni se dépasser ni occuper la même case.

Le premier joueur qui parvient à placer ses 2 chevaux dans l'écurie a gagné.