



THE ORIGINAL

Triominos[®]

TRIBALANCE

Michael Sohre



F RÈGLE DU JEU

POUR

2 à 3 joueurs, à partir de 6 ans.

CONTENU

- 1 plateau de jeu triangulaire.
- 1 base.
- 3 séries de pions colorés (chaque série comprend trois pions 1, trois pions 2, trois pions 3, trois pions 4, un pion 5). Soit, un total de 39 pions.
- La règle du jeu.

BUT DU JEU

- ▲ Placer ses pions sans déséquilibrer le plateau afin d'obtenir le score le plus élevé.

MISE EN PLACE

- ▲ Placer la base au centre de la table. Poser le plateau, en équilibre, au milieu de la base (voir fig. 1 au dos de la boîte). Distribuer les pions aux joueurs selon leur couleur.
 - A trois joueurs, chacun dispose de 9 pions : deux pions 1, deux pions 2, deux pions 3, deux pions 4 et d'un pion 5 de sa couleur.
 - A deux joueurs, chacun prend l'ensemble des 13 pions de sa couleur.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

- ▲ Le joueur qui parvient à rester le plus longtemps en équilibre sur 1 pied commence la partie. Elle se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.
- ▲ Lors de votre tour, vous devez tenter de placer un de vos pions en le posant sur une case libre. C'est ainsi que vous marquez des points.
- ▲ Pour compter les points, il suffit de multiplier la valeur de la case par celle du pion posé (exemple : 5 (valeur de la case) x 2 (valeur du pion) = 10). Les points seront comptés en fin de partie, ne vous embêtez pas avec la tenue du score.
- ▲ Au moment où vous posez votre pion, un déséquilibre se fait, puis le plateau finit par se stabiliser.

- ▲ A l'issue du mouvement, il existe 2 situations possibles :
 - Le plateau reste en équilibre... même après avoir touché la table pendant un instant. Le coup est alors valide. Le joueur suivant entame son tour.
 - Le plateau reste collé à la table. Le joueur récupère son pion et passe son tour. Il pourra tenter de le rejouer plus tard.

Il est interdit de changer d'avis une fois que vous avez commencé à poser votre pion.

FIN DE LA PARTIE

- ▲ Quand un joueur pose son dernier pion, la partie n'est pas finie pour autant. Chacun des autres joueurs peut tenter de poser une dernière pièce pour rattraper son retard.

COMPTAGE DES POINTS ET GAGNANT

- ▲ Pour simplifier le comptage en fin de partie, il suffit de retirer les pions un à un, tout en additionnant les points. Les joueurs doivent également soustraire de leur score la valeur de leurs pions non posés.
- ▲ Placez le plateau en équilibre sur les 3 plots rouges. Vous pourrez ainsi compter vos points sans que les pions ne se renversent.
- ▲ Le vainqueur est le joueur ayant obtenu le plus de points.

PRÉCISIONS

- ▲ La partie s'achève également si plus aucun coup "valide" n'est possible.
 - Pour plus de fluidité, nous vous conseillons de ne compter les points qu'en fin de partie.
 - En cas de litige, faites glisser une feuille de papier entre le plateau et la table. Si elle passe, le coup est valide.

© 2013 Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France.

Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
Contient de petits éléments pouvant être avalés. Danger d'étouffement.
Informations à conserver. Photos non contractuelles : les couleurs et les détails peuvent varier de l'illustration. Fabriqué en Chine.

www.jeux-goliath.com