



pas à pas — règles du jeu —

Mica, Puck, Charlie et Stormy vivent heureux à la ferme. Mais ils se posent parfois des questions épineuses. Dans ce jeu de coopération, Monsieur Je-sais-tout va essayer de les aider à trouver une solution durable*. Monsieur Je-sais-tout donne des indices et met ainsi les Détectives sur la bonne voie.

*durable : qui dure longtemps, ayant un effet positif sur l'Homme, les animaux et l'environnement

100 cartes De 2 à 6 joueurs 15 minutes De 6 à 99 ans

Matériel de jeu

Le jeu comporte 4 types de cartes. Triez-les en 4 piles avant de commencer à jouer.



cartes Dessin (56)



cartes Défi (28)



cartes Indice (6)

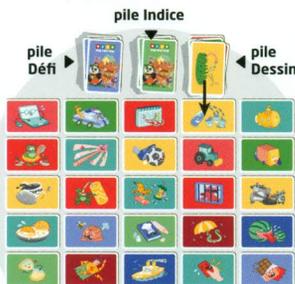


cartes Personnage (4)

1/5

Préparation

- Mélangez la pile de cartes Dessin et posez-la sur la table. C'est la **pile Dessin**.
- Prenez les 25 premières cartes en haut de la pile Dessin. Formez une **zone de jeu** de 5 cartes sur 5 au centre de la table, afin que chacun puisse les voir clairement.
- Mélangez la pile de cartes Défi et posez-les face cachée à côté de la zone de jeu. C'est la **pile Défi**.
- Mélangez la pile de cartes Indice et posez-les face cachée à côté de la zone de jeu. C'est la **pile Indice**.



2/5

Début du jeu

- Qui a caressé un animal en dernier ? Ce joueur est **Monsieur Je-sais-tout**. Les autres joueurs sont les **Détectives**. Monsieur Je-sais-tout et les Détectives jouent **ensemble**, pas les uns contre les autres.
- Monsieur Je-sais-tout (ou un adulte qui l'aide) lit à haute voix les cartes Personnage. Le jeu compte **4 personnages** : Stormy la Super Souris, Mica le Mammouth, Charlie le Chat Sans Poils et Puck le Panda. Monsieur Je-sais-tout choisit son personnage préféré.
- Monsieur Je-sais-tout prend la **carte Défi en haut** de la pile Défi et lit à haute voix la question à côté du symbole de son personnage préféré. La question est-elle claire pour tout le monde ?
- Les Détectives ferment les yeux**. Monsieur Je-sais-tout choisit maintenant une seule carte Dessin dans la zone de jeu qui peut être une solution au défi. Il doit prendre son temps et utiliser son imagination pour trouver une solution amusante, originale ou drôle. Vous avez trouvé une carte Dessin, Monsieur Je-sais-tout ? Ne dites surtout pas laquelle c'est !

3/5

Le jeu

Désormais, les Détectives ont **6 tours** pour trouver ensemble la carte Dessin que Monsieur Je-sais-tout a choisie.

À chaque tour, les Détectives reçoivent un indice de Monsieur Je-sais-tout. Sur base de ces indices, les Détectives retirent **des cartes Dessin de la zone de jeu**. Les Détectives doivent essayer de trouver la carte Dessin choisie par Monsieur Je-sais-tout sur la zone de jeu.

Comment se déroule un tour ?

- Monsieur Je-sais-tout prend la **carte Indice en haut** de la pile Indice et la lit à haute voix. Il existe **6 cartes Indice** différentes : Couleur, Forme, Taille, Chuchotement, Statue, Dessin sur le dos.
- Tous les Détectives ferment les yeux**. Monsieur Je-sais-tout donne l'indice. Ensuite, Monsieur Je-sais-tout dit combien de cartes Dessin les Détectives doivent retirer de la zone de jeu, comme indiqué sur la carte Indice. Enfin, Monsieur Je-sais-tout place devant lui la carte Indice face visible.

4/5

- Les Détectives regardent la carte Indice et la zone de jeu. Ils **se consultent** entre eux. Puis ils retirent de la zone de jeu le nombre indiqué de cartes Dessin. Il y a deux possibilités :

- La carte Dessin choisie par Monsieur Je-sais-tout figure parmi les cartes retirées ? Alors Monsieur Je-sais-tout crie « **BOUM** » et le jeu est fini.
- La carte Dessin de Monsieur Je-sais-tout ne figure pas parmi les cartes retirées ? Bien joué les Détectives, continuez !
- Le jeu continue jusqu'à ce que **toutes les cartes Indice** aient été utilisées.

Fin du jeu

Le jeu peut s'achever de deux manières :

- Toutes les cartes Dessin sont retournées, sauf la solution de Monsieur Je-sais-tout**. Monsieur Je-sais-tout explique le choix du dessin. Tout le monde gagne !
- Les Détectives retirent la solution de Monsieur Je-sais-tout de la zone de jeu**. Dommage, personne ne gagne.

Et on recommence !

5/5



STORMY LA SUPER SOURIS

Je veux : que tout le monde soit en aussi bonne santé qu'un super-héros !

Je sais : une Super Souris et super bonne à la cuisine !

J'habite : ma maison est dans le mur de la ferme

J'aime manger : du fromage, des légumes, des fruits ... et du fromage !

J'aime : les croquettes de fromage et les plats salés

Je n'aime pas : impossible pour moi de rester en place !

Je dis toujours : « Stormy la Super Souris vient te sauver ! »

Stormy la super souris



Mica le Mammouth et moi, on s'entend super bien ! Mais parfois, j'ai aussi envie de jouer avec quelqu'un d'autre. **Comment lui faire comprendre sans que Mica ne soit fâché sur moi ?**



Quelle chance on a à la ferme ! La vie y est super chouette et on a tout ce qu'il faut pour se nourrir. Ce n'est malheureusement pas le cas partout. **Que pourrais-tu faire pour aider d'autres enfants ?**



Des bottes en peau de serpent, un manteau en fourrure de renard... ou un beau tapis avec ma peau de chat ? Quelle horreur ! **Avec quoi pourrais-tu fabriquer des vêtements ou des chaussures ?**



Les abeilles de mon potager m'apportent une aide précieuse. C'est grâce à elles que je récolte des fraises si savoureuses chaque année. **Comment puis-je les remercier ?**



forme

Monsieur Je-sais-tout cite **1 forme** qui apparaît sur la carte Dessin choisie.

5

Après cet indice, les Détectives prennent au moins **5 cartes** Dessin sur la zone de jeu.

