



PIZZAIÖLO

Pour 2 à 4 joueurs. Dès 5 ans.

Contenu

32 cartes réparties en 8 nourritures différentes numérotées de 1 à 4, 2 cartes Pizzaiölo.

Idée du jeu

Le but du jeu est d'étaler 2 séries complètes de 4 cartes d'une même nourriture.

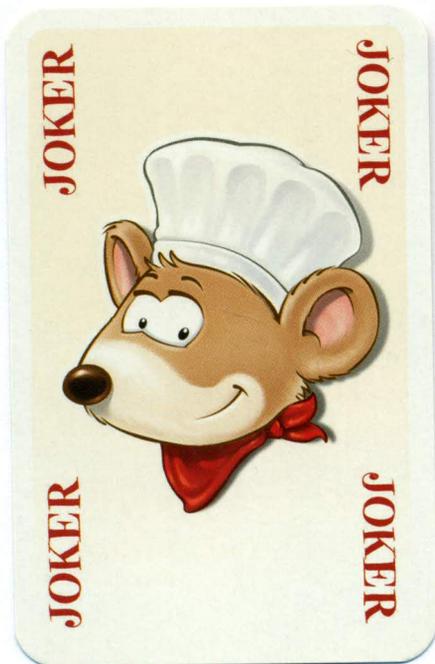
Préparation

Toutes les cartes sont mélangées. On en distribue 5 à chacun. Les cartes restantes forment la pioche au centre de la table. La première carte est posée à côté, face visible : c'est la pile de défausse.

Déroulement d'une partie

On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Chacun à son tour prend : soit la première carte de la pioche, soit la carte visible de la défausse ; et doit ensuite :

a) soit poser devant lui 2 cartes ou plus d'une même série, dans l'ordre



(1-2-3-4), et rejeter une carte sur la pile de défausse ;

b) soit ajouter une carte à une de ses propres séries et rejeter une carte sur la pile de défausse ;

c) soit simplement rejeter une carte sur la pile de défausse.

Puis c'est le tour du joueur suivant.

Un joueur peut avoir devant lui 1 ou 2 séries différentes incomplètes, pas plus. Les cartes Pizzaiolo sont des jokers et peuvent être posées à la place de n'importe quelle carte.

Si un joueur possède la carte que remplace un Pizzaiolo, il peut la poser à sa place (même dans une série appartenant à un adversaire) et récupérer le Pizzaiolo pour compléter une de ses propres séries.

Fin de partie

Le premier joueur qui réalise 2 séries complètes (1-2-3-4 de même nourriture, même s'il y a des Jokers) gagne la partie.