



EDULUDO, une collection ludique et éducative pour accompagner l'enfant dans ses premiers apprentissages.

EDULUDO dessin : une première approche du dessin.

Apprendre à dessiner exige un bon sens de l'observation et une maîtrise du geste graphique. Les jeux de difficulté croissante proposés dans ce coffret invitent l'enfant à observer des images, à compléter un dessin et à créer ses premiers dessins tout seul, tout en s'amusant.

Contenu du jeu

- 10 dessins associés à 20 petites cartes « détail »
- 14 dessins à compléter sur papier effaçable, avec modèles
- 40 modèles de dessins pour jouer aux devinettes
- 3 cartes effaçables
- 1 trousse
- 1 tissu effaceur
- 4 feutres effaçables à sec

1 Jeux d'observation

Observer et reconnaître

- Jeu 1 (pour jouer seul)

Préparation : Poser les images à plat devant l'enfant et les cartes détails à l'endroit autour.

Déroulement : L'enfant cherche les détails manquants des images, et les pose sur les dessins.

- Jeu 2 (à partir de 2 joueurs)

Préparation : Distribuer le même nombre d'images à tous les joueurs. Poser les cartes détails sur la table, à l'endroit.

Déroulement : Les joueurs doivent compléter le plus rapidement leurs images.

Le gagnant est celui qui a complété le premier toutes ses images.

Variante : Les cartes détails sont posées à l'envers et retournées une à une, comme pour un loto.



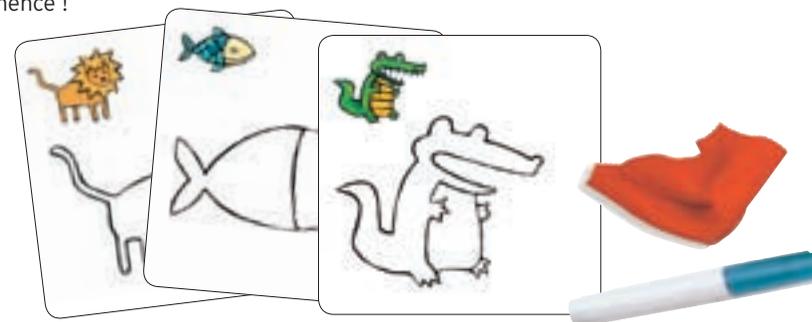
2 Dessins à compléter

Maîtriser le geste graphique et se repérer dans l'espace

- Jeu 1 : pour jouer seul ou à plusieurs

L'enfant complète les dessins directement sur les fiches effaçables.

Support effaçable : favorise l'entraînement. Si l'enfant se trompe, un coup de chiffon et il recommence !



3 Jeu de devinettes

Dessiner seul tout en s'amusant

- Jeu 1 : (à partir de 2 joueurs)

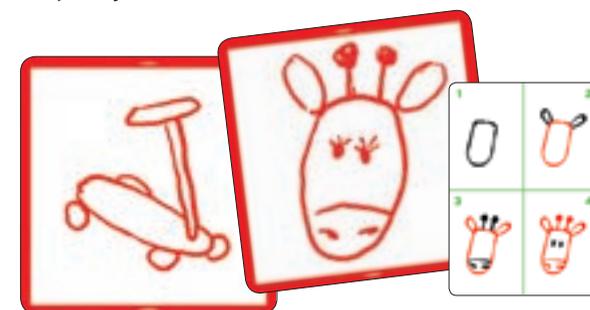
Préparation : On joue sur le verso des grandes fiches effaçables. Toutes les cartes devinettes sont posées à l'envers.

Déroulement : Le premier joueur prend une carte. A l'aide de celle-ci, il dessine le modèle étape par étape (les 4 étapes sont tracées en rouge).

Les joueurs doivent deviner ce qu'il dessine. Celui qui trouve la solution garde la carte.

Le joueur suivant pioche une carte, recopie le modèle et fait deviner son dessin. Et ainsi de suite.

Le vainqueur est celui qui a gagné le plus grand nombre de cartes



Un conseil

En fonction du temps de jeu souhaité ou de l'âge des enfants, on retourne toutes les cartes ou seulement une dizaine.

Des pages toujours propres !

Si votre enfant n'a pas tout de suite effacé son dessin, vous aurez peut-être des difficultés à nettoyer le papier. Utilisez alors un nettoyant à base d'alcool (pour nettoyer les vitres par exemple).

Attention aux vêtements !

Les feutres effaçables à sec ne sont pas lavables sur les tissus, protégez les vêtements, nappes ou canapés...

