

## F Règle du jeu

# Hurluberlus



De  
4 à 10 ans



1 - 6  
joueurs



10 min

**Contenu :** 8 formes de corps, 4 feutres, 1 dé, 7 cartes dessins

**But du jeu :** Réaliser un personnage délirant.

### Préparation du jeu :

Les cartes dessin sont mélangées et posées en pioche face cachées, les feutres sont positionnés à côté de la pioche. Chaque joueur se munie d'une feuille blanche et choisi une forme de corps qu'il décalque sur sa feuille.



### Déroulement du jeu :

On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.  
Le plus jeune joueur démarre et tire une carte dessin.  
Celle-ci indique la partie du corps à dessiner :  
œil, nez, bouche, oreille, bras, jambe ou cheveux.





Chacun leur tour, les joueurs lancent le dé et dessinent le nombre d'élément indiqué par le dé sur leur forme.

Puis le joueur suivant tire une nouvelle carte et ainsi de suite jusqu'à avoir tiré les 7 cartes.

### Fin de la partie :

Après avoir ajouté sur les formes, les 7 parties du corps, les dessins sont terminés. Chacun peut signer son œuvre et lui donner un nom. Une galerie d'art abstrait vient de voir le jour !



bidulle

trucmuche

machin

fluxus

*Sur une idée Originale d'Hervé Tullet.*

Hervé Tullet est un illustrateur à l'univers coloré, dynamique et interactif. De son travail d'animation avec les enfants et de sa rencontre avec Djeco est né **Hurluberlus**, un jeu où l'imagination et la liberté du trait sont au pouvoir pour créer une galerie de portraits fantasques et amusants !

1



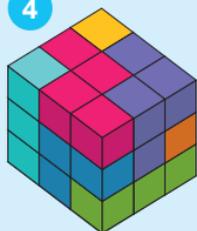
2



3



4



5



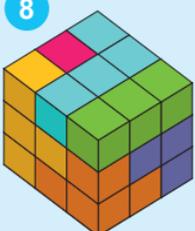
6



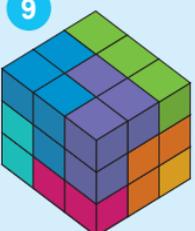
7



8



9



10



11



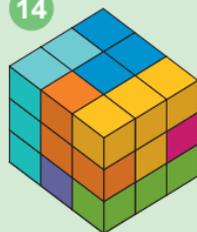
12



13



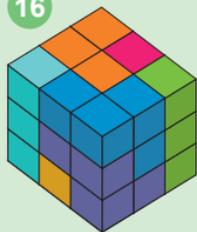
14



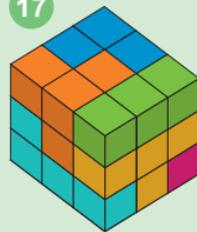
15



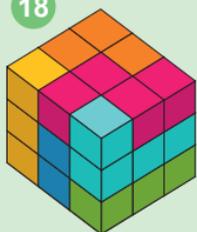
16



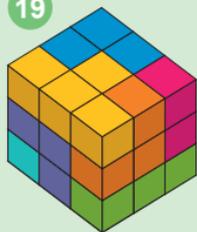
17



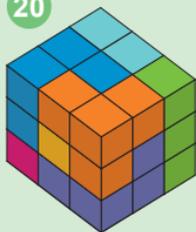
18



19



20



21



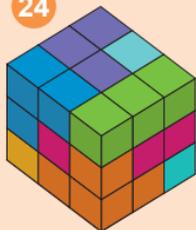
22



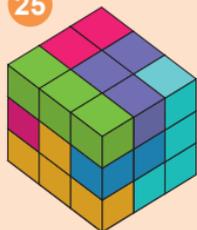
23



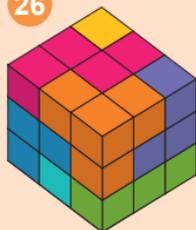
24



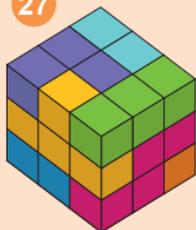
25



26



27



28



29



30

