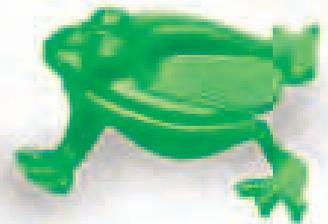


Jumpy

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Содержание

x 4



x 4



F Règle du jeu

Jumpy

Jeu d'adresse

But du jeu

Etre le premier à faire atterrir toutes ses grenouilles dans la mare.



Préparation du jeu

La boîte représente la mare dans laquelle les grenouilles vont sauter.

A 3 ou 4 joueurs :

Chaque joueur prend les grenouilles d'une même couleur.

A 2 joueurs :

chaque joueur prend les grenouilles de deux couleurs différentes.

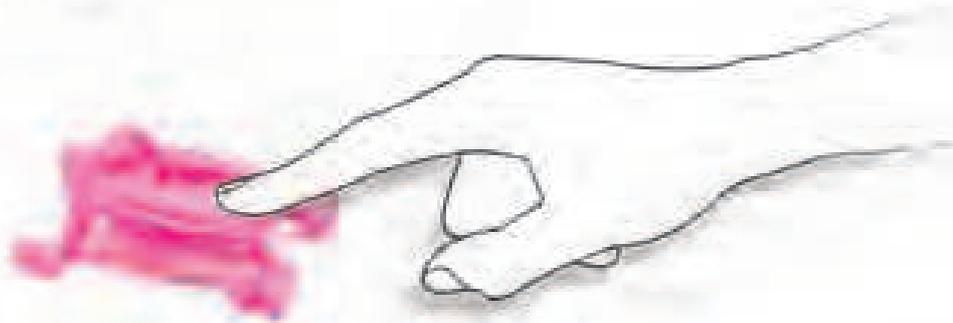
A un seul joueur,

l'enfant prend toutes les grenouilles.

Déroulement de la partie

A son tour de jeu, le joueur appuie sur le dos d'une de ses grenouilles afin qu'elle saute jusque dans la mare.
S'il réussit, il peut rejouer avec une autre de ses grenouilles.
Sinon, c'est au tour du joueur suivant. Et ainsi de suite.

Le premier joueur à avoir amené toutes ses grenouilles dans la mare a gagné.



Petits conseils :

Il n'est pas nécessaire d'appuyer fortement sur la grenouille ; un léger mouvement permet de la faire rebondir...
Faire des tests avant de commencer une partie...