

F Règle du jeu

Jeu de l'oie



De 5 à 12 ans



1 à 4 joueurs



10 min

But du jeu : Arriver le premier sur la case n°63.

Déroulement de la partie :

Le plus jeune commence. Puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

À son tour de jeu, le joueur lance les 2 dés et avance son pion du nombre de cases égal à la somme des dés.

Lorsqu'un pion arrive sur une case occupée par un autre pion, ce dernier recule jusqu'à la case occupée par le pion qui vient de prendre sa place.

Au commencement de la partie, si un joueur obtient la somme de 9 avec un 6 et un 3 il avance jusqu'à la case n°26.

Si il fait 9 avec un 4 et un 5, il avance jusqu'à la case 53.

Les cases " papillon " 9, 18, 27, 36, 45 et 54 permettent au joueur d'avancer une deuxième fois du nombre de points obtenus au dernier lancer des dés.

Les cases spéciales :



Case 6 - L'envol de l'oiseau : le joueur avance jusqu'à la case 12.



Case 19 - Le repos du hibou : le joueur doit passer son prochain tour.



Case 31 - La toile d'araignée : Le joueur doit attendre qu'un autre pion arrive sur cette case pour en sortir. Il se rendra alors sur la case précédemment occupée par le pion qui vient de prendre sa place.



Case 42 - L'araignée : le joueur recule jusqu'à la case 30.



Case 52 - La noix fermée : Le joueur doit attendre qu'un autre pion arrive sur cette case pour en sortir. Il se rendra alors sur la case précédemment occupée par le pion qui vient de prendre sa place.



Case 58 - La chute de cailloux : le joueur repart à la case 1 du parcours.

Fin de la partie :

Le premier joueur à arriver sur la case 63 gagne la partie.

!!! Attention il faut y arriver pile : si un joueur fait un score aux dés supérieur au nombre de cases le séparant de la victoire, il devra reculer d'autant de cases supplémentaires