



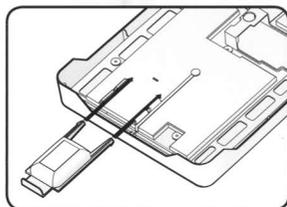
DOCTEUR MABOUL

CONTENU

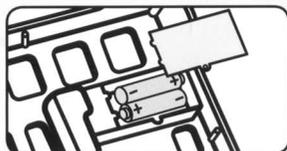
Plateau de jeu avec les personnages de **Disney Docteur La Peluche** • Tiroir de rangement
• Pince • 9 pièces roses en plastique • 10 pansements en carton

LA PREMIERE PARTIE

1. Insérer les piles (voir paragraphe d'information sur les piles).
2. Détacher les pièces en plastique de leur support et jeter ou recycler les déchets. Si besoin utiliser une lime ou du papier de verre pour retirer l'excédent de plastique autour des pièces.
3. Sortir la pince en appuyant vers le bas et en la faisant glisser.
4. Découper les pansements de la feuille et jeter les déchets.
5. Fixer le tiroir de rangement : mettre le plateau à l'envers et glisser le tiroir dans les encoches comme indiqué. Bien s'assurer que le tiroir s'ouvre et se ferme correctement. Remettre le plateau à l'endroit.



x2 1.5V AA ou LR6
**FONCTIONNE
AVEC DES PILES
ALCALINES**



Mise en place des piles

Un tournevis cruciforme (non inclus) est nécessaire pour insérer les piles.



ATTENTION : 0-3
DANGER D'ETOUFFEMENT –
Petites pièces. Ne convient pas
aux enfants de moins de 3 ans.

AGE
4+



**LE MONTAGE NÉCESSITE
L'AIDE D'UN ADULTE**

BUT DU JEU

Soigner le plus de "bobos" possible des amis de Docteur la Peluche.

MISE EN PLACE

Disposer chaque pièce à plat dans la cavité correspondante sur le plateau.

COMMENT JOUER

Le joueur le plus jeune commence la partie. Le jeu continue ensuite avec le joueur de gauche.

PENDANT TON TOUR

Avec la pince, essaye de retirer les bobos que les peluches se sont faits mais ne leur fais pas mal : si tu touches les rebords des cavités avec la pince, les petits malades crieront bien fort et la lumière rouge s'allumera !

- a. Tu as réussi à retirer la pièce sans toucher les rebords ? Bravo, garde le bobo et place un pansement sur la cavité. Donne la pince au joueur situé sur ta gauche.
- b. Tu as touché les rebords et fait mal à ton patient ? Dommage, laisse la pièce à sa place et passe la pince au joueur situé sur ta gauche.

LE GAGNANT

La partie se termine une fois que toutes les pièces ont été retirées de leur cavité. Le joueur qui a le plus de pièces gagne la partie.

