

**BRAIN STORM** (Amigo 2016) Pour 3 joueurs et + à partir de 12 ans.

Traduction du néerlandais au français par Marie-Josée Keppers.

Jeu très créatif d'association d'idées au départ d'illustrations

**Contenu** : 120 cartes avec illustrations ; règle du jeu

**Préparation** : Mélanger les 120 cartes et en poser 9 sur la table, face visible.

Les cartes restantes forment une pioche, face cachée.

### **Déroulement du jeu**

Le jeu commence pour tous les joueurs en même temps dès que les 9 cartes sont posées sur la table. Ils essaient de faire une « association en mots » entre 2 cartes.

### **Qu'est-ce qu'une association en mots ?**

Pour combiner 2 cartes, le joueur peut utiliser tout ce qui lui vient à l'esprit en regardant les cartes. Ainsi, il est possible que les 2 cartes forment un mot mais on peut aussi utiliser expressions, titres de films, sentiments, etc. Exemple : bébé + calendrier -> anniversaire ; réveil + argent -> le temps c'est de l'argent ; lumière + ballons -> surprise party ; cœur + marmite -> plat préféré ; etc. Les joueurs peuvent aussi utiliser les caractéristiques de l'illustration : diamant + travail -> travailler dur ; argent + chat noir -> argent en noir ; etc.

### **Association trouvée ?**

Si un joueur a trouvé une association entre 2 images, il l'énonce en montrant les 2 cartes choisies.

Si les autres joueurs acceptent la solution, le joueur garde les 2 cartes et 2 nouvelles cartes sont posées à leur place. Et le jeu continue.

Si le joueur ne convainc pas les autres joueurs, il ne reçoit pas ces cartes. Et le jeu continue.

### **Fin du jeu**

Le jeu est fini quand toutes les cartes ont été gagnées. Le joueur en ayant le plus est le gagnant.

### **Trucs pour trouver des associations**

Notre cerveau a tendance à donner rapidement une signification à une illustration ou un objet.

Ne restez pas sur cette première acception mais cherchez d'autres significations. Ce qui augmente les associations possibles.

Ex. une cage n'est pas seulement « cage » ou « oiseau » mais aussi « liberté » ou « prison ».

Une échelle peut signifier « haut », « en dessous » ou « grimper ».