



*Spelregels - Règles du jeu
Meer of minder - plus ou moins*

FR - Règles du jeu



Contenu

- 24 cartes
- 1 flèche tournante
- règles du jeu

Comment Jouer à Plus ou Moins?

Plus ou Moins est un jeu qui propose d'aborder de manière ludique des notions telles que la vitesse et le poids.

Les cartes doivent être bien mélangées. Elles sont distribués entre les joueurs. Le joueur assis à gauche de celui qui a distribué les cartes prend une de ses cartes et la montre aux autres. Il fait alors tourner l'algüille du cadran. Il y a 4 symboles:

- | | |
|-------------|-------------------|
| -l'escargot | - plus lent que |
| - un bœuf | - plus rapide que |
| - un pold | - plus lourd que |
| - une plume | - plus léger que |

Le joueur assis à sa gauche prend une carte dans son jeu qui correspond à la demande du joueur précédent.

Un exemple: le joueur à gauche du distributeur a pris dans son jeu la carte représentant la voiture. Il fait tourner l'algüille du cadran qui s'arrête sur la plume (plus léger que). Le joueur assis à sa gauche doit alors choisir dans son jeu une carte représentant quelque chose qui est plus léger qu'une voiture. Il place par exemple

la carte avec le cycliste sur la table. Il fait à son tour tourner l'algüille du cadran, et ainsi de suite. Lorsqu'un joueur ne peut pas répondre à la demande de la flèche tournante, il passe son tour.

Le détail des cartes (du plus léger au plus lourd et du plus lent au plus rapide) se trouve à la page suivante.

Qui gagne?

Celui qui n'a plus de cartes en main.

