

SPOTISSIMO

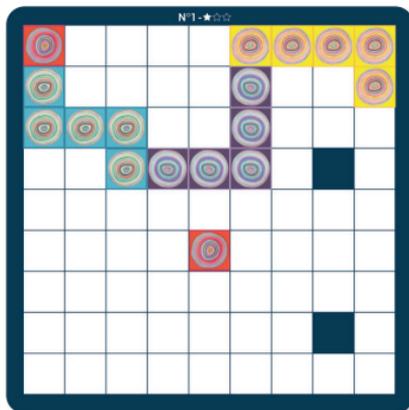


7 ans - years
7 años - Jahre

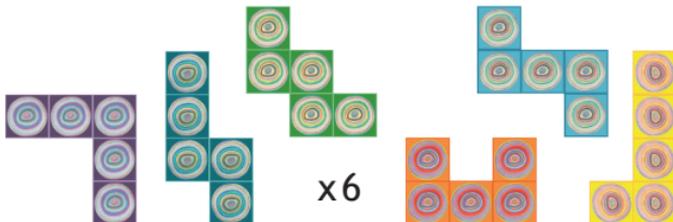
7-99



SPOTISSIMO



x20 





Contenu du jeu : 6 pentominos en bois, 40 défis (3 niveaux de difficulté croissant).

★☆☆ Facile ★★☆☆ Moyen ★★★☆☆ Difficile

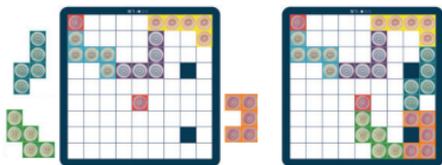
But du jeu : reconstituez le chemin en utilisant tous les pentominos.

Déroulement du jeu :

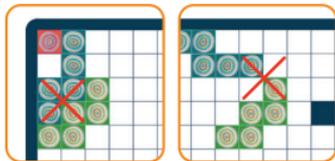
Posez les 6 pentominos sur la table et posez les cartes défis à côté.

Tirez une carte défi et positionnez les pièces imposées directement sur la carte défi.

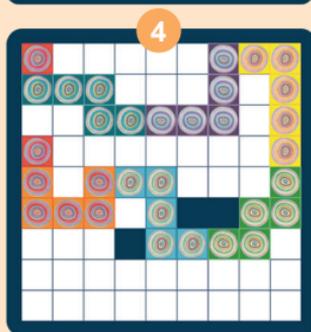
Tentez alors de placer les pièces restantes, afin de reconstituez le chemin.



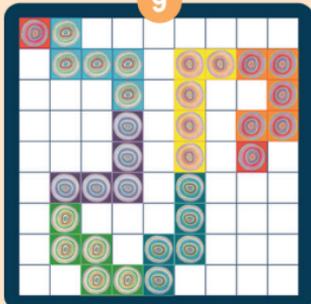
1. Chaque chemin commence par une case  et se termine par l'autre case  (départ) (arrivée)
2. Le chemin entre les cases  (départ et arrivée) doit être continu.
3. Un pentomino peut être posé dans n'importe quel sens (recto/verso).
4. Un pentomino peut être posé uniquement sur les cases blanches ; les cases bleues étant des obstacles.
5. Un pentomino doit toucher un autre pentomino ou une case arrivée/départ seulement par un côté.
6. Un pentomino ne peut pas toucher un autre pentomino par un coin.



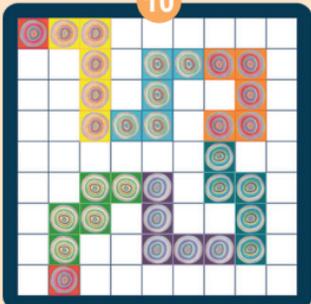
Des défis de Sébastien Decad



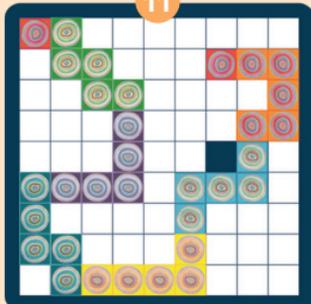
9



10



11



12



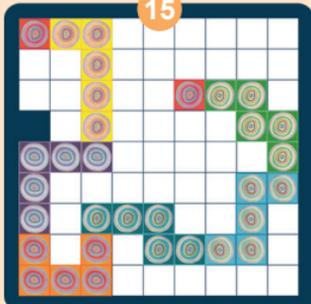
13



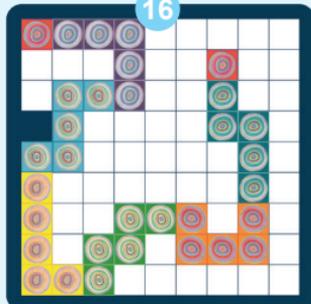
14



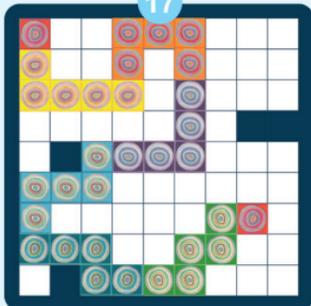
15



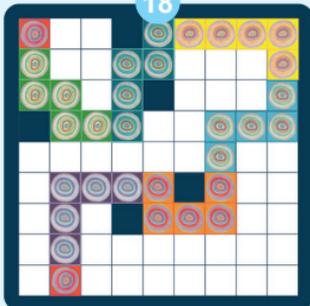
16



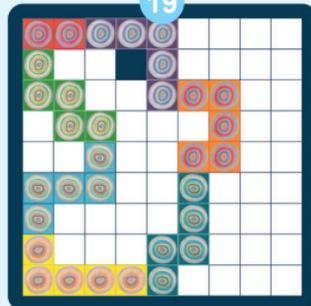
17



18



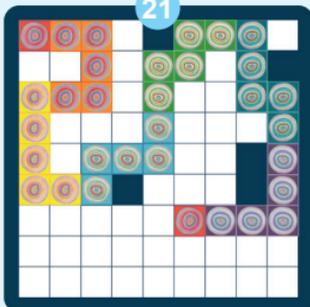
19



20



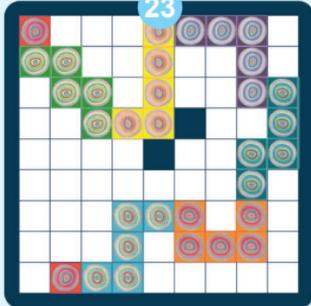
21



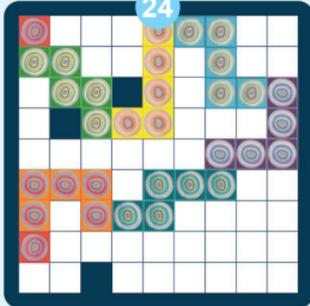
22



23



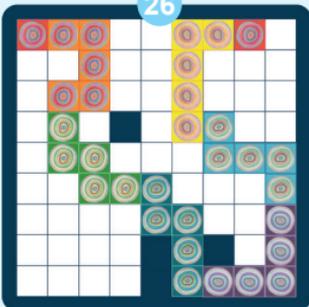
24



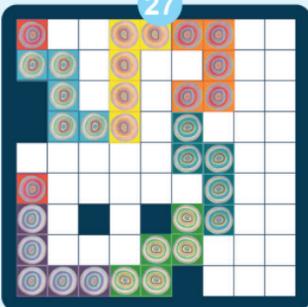
25



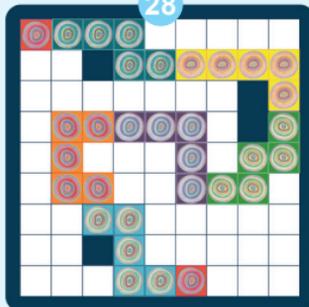
26



27



28



29



30



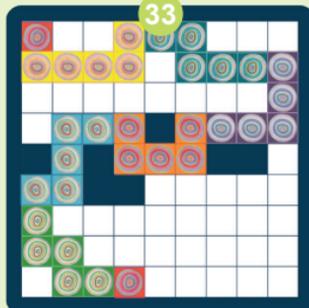
31



32



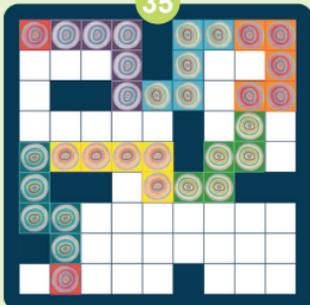
33



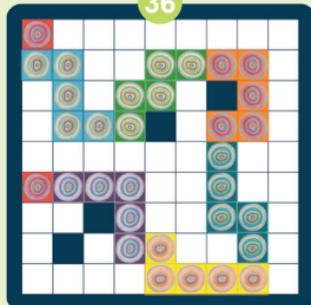
34



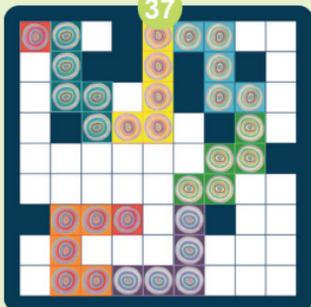
35



36



37



38



39



40

