

 **UN LIVRE**
pour découvrir le sujet

 **UN JEU**
pour tester
ses connaissances

 **UN POSTER**

 **DES ANIMATIONS
SUR INTERNET**

**MOXI
DEFIS**



Les DAUPHINS ET CIE

SCIENCE VIE
découvertes



RÈGLES DU JEU

2 joueurs ou 2 équipes
avec un nombre de joueurs illimité

Contenu

50 cartes comportant
chacune 4 questions

 questions à choix multiples

 vrai/faux

 2 pièces
2 puzzles 3D

But du jeu

Être le premier à collecter
dans l'ordre les 20 pièces
pour construire le dauphin.

Préparation du jeu

Dépliez le plateau de jeu,
posez les pions sur la case départ
et les cartes sur la table.

Déroulement du jeu

Tap départ ! L'équipe avec le joueur le plus
jeune commence. L'équipe adverse lui pose
une question dans la catégorie de son choix.

Deux possibilités :

- Mauvaise réponse, le pion reste sur la case départ. Et c'est à l'autre équipe de jouer.
- Bonne réponse, avancez de 3 cases dans la direction de votre choix et soulevez une pièce du puzzle. Rejouez. La même équipe continue à jouer tant qu'elle donne des bonnes réponses.

Et ensuite ?

Toute bonne réponse permet d'avancer
de 3 cases et de gagner une pièce du puzzle.

Toute mauvaise réponse oblige à reculer
d'une case et ne permet pas de gagner de pion.

 C'est la case chance : elle fait gagner
une pièce et permet aussi de rejouer
en choisissant la catégorie de la question.

 C'est la case pas de bol ! Il faut rendre
une pièce du puzzle, et c'est l'équipe
adverse qui pose une question de la catégorie
de son choix.

 On passe son tour, et au tour suivant
l'équipe adverse pose une question
de la catégorie de son choix.