



# Dans mon Panier



**REPLIS TON PANIER EN PREMIER !**

Retrouve la règle sur notre chaîne : Jeux Auzou  YouTube

24 tuiles Marché



16 tuiles Action



4 paniers



## BUT DU JEU :

Être le premier à remplir son panier !

## DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Le joueur le plus jeune commence et la partie se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

- Chaque joueur reçoit un panier au hasard. S'il n'y a que deux joueurs, chacun peut prendre deux paniers (la partie sera plus longue). Les tuiles Marché qui ne sont pas sur les paniers sélectionnés sont mises de côté.

- Poser les autres **tuiles Marché** et les **tuiles Action face cachée** au centre de la table et les **mélanger**, cela **représente le marché**.

- Le premier joueur **retourne une tuile qu'il montre à tous les joueurs**.

Si l'image correspond à un dessin de son panier, **il pose la tuile au bon emplacement**.

Sinon, **il repose la tuile face cachée** et c'est au tour du joueur suivant.

- Le joueur suivant pioche une tuile, mais attention, **il ne peut pas prendre la tuile qui vient d'être reposée**. Si cette tuile l'intéresse, il va devoir **se souvenir** de son emplacement pour la récupérer **au tour suivant** !

- Si un joueur pioche **une tuile Action**, **il applique son effet** (voir ci-après) et la met dans la boîte, **elle ne sert qu'une fois**.

## ● Les tuiles Action :



Avec tes sous, tu peux **regarder secrètement deux tuiles** du marché, tu peux poser dans ton panier une des deux tuiles si elle t'intéresse, et reposer l'autre tuile, face cachée, dans le marché.



Oh non ! Tu as pris une mauvaise pomme...  
**Mets la tuile dans la boîte**, c'est au tour du joueur suivant.



C'est la tempête aujourd'hui, **mélange toutes les tuiles du marché** !  
C'est au tour du joueur suivant.



Super, du pain ! Tu peux poser cette tuile **à la place de n'importe quel autre aliment** de ton panier. Quand tu piocheras l'aliment recouvert par le pain, tu pourras le remplacer et mettre le pain dans la boîte.



Attention ! Ton petit chien est parti manger dans le panier du joueur de ton choix ! **Remets une de ses tuiles face cachée dans le marché**, le joueur devra attendre le tour suivant pour la récupérer.

## FIN DE LA PARTIE :

La partie prend fin quand un joueur **a rempli son panier en entier**, c'est lui le vainqueur !

## QUE SE PASSE-T-IL SI...

- **... on termine notre panier avec le joker pain ?** On gagne quand même la partie !  
Le pain remplace n'importe quelle tuile du panier.
- **... on veut simplifier le jeu ?** On joue avec moins de tuiles Action, en enlevant par exemple les tuiles Action-tempête.
- **... on veut corser le jeu ?** On remet dans le marché une tuile Action-tempête après l'avoir utilisée.

Créé par Marilyne Valnet  
Illustré par Inga Wilmink

Directrice éditoriale : Laura Lévy  
Éditrice : Déborah Schwarz  
Responsable studio graphique : Sabrina Regoui  
Maquette : Margaux Khalil  
Responsable fabrication : Éric Peyronnet  
Fabrication : Bertrand Podetti  
Correction : Yannis Chevalier

© 2020, éditions Auzou.  
Fabriqué par les éditions Auzou  
24-32, rue des Amandiers, 75020 Paris - France.  
Imprimé et fabriqué en Chine. Printed and made in China.

**Produit conçu et fabriqué sous système  
de management de la qualité certifié AFAQ ISO 9001.**

Tous droits réservés pour tous pays. Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949  
sur les publications destinées à la jeunesse, modifiée par  
la loi n° 2011-525 du 17 mai 2011. Dépôt légal : mars 2020.

**auzou.fr**