

# LABYRINTHE



## LE JEU DE CARTES

Jeu Ravensburger® n° 23 207 9

Un jeu de cartes pour 2 à 6 joueurs de 7 à 99 ans.

Auteur : Max J. Kobbert

Contenu : 50 cartes Labyrinthe

### BUT DU JEU

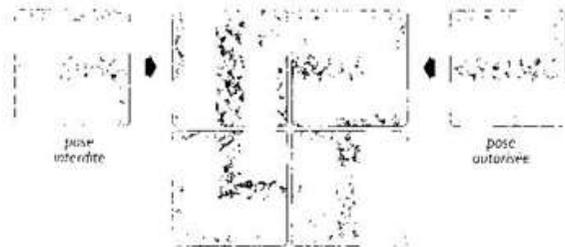
À chaque nouvelle carte posée, le labyrinthe grandit et change de forme. Le jeu consiste à poser astucieusement sa carte Labyrinthe pour créer un passage et relier ainsi deux trésors identiques (coffres, dragons, fantômes...). Celui qui y parvient gagne une carte. Le vainqueur sera le joueur qui possédera ainsi le plus de cartes à la fin de la partie.

### PRÉPARATION

Bien mélanger les cartes Labyrinthe ; chaque joueur en pioche deux. Piocher ensuite quatre nouvelles cartes et former un carré quelconque, point de départ du labyrinthe. Les cartes restantes sont empilées face cachée. Le plus jeune joueur commence.

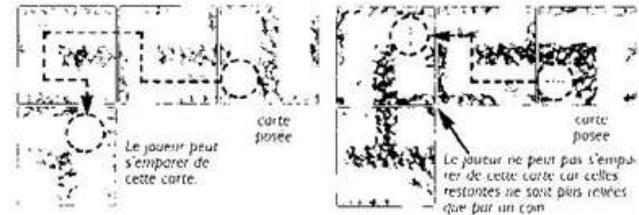
## DÉROULEMENT DE LA PARTIE

**1. Poser une carte :** Quand vient son tour, le joueur doit poser une carte en la reliant par un couloir à, au moins, une des cartes déjà posées.



**Trésors reliés :** Essaie de poser ta carte de manière à créer un passage ininterrompu entre un trésor sur ta carte et un trésor semblable dans le labyrinthe (dans l'exemple qui suit, entre la couronne sur ta carte et la couronne du labyrinthe). La longueur du passage et la présence d'autres trésors entre les deux n'ont pas d'importance. Si aucun trésor ne correspond, tu n'as simplement pas de chance. Mais si tu y parviens, tu peux alors ...

**2. Gagner un trésor :** Montre du doigt aux autres joueurs le chemin suivi. Prends alors la carte sur laquelle figure le second trésor identique (dans l'exemple, la couronne) et pose-la devant toi. Mais uniquement si toutes les cartes posées restent reliées entre elles par au moins un côté. Les cartes ne peuvent pas être reliées que par un coin. Quoi qu'il arrive, la carte que tu viens de jouer reste posée.



**Gagner plusieurs trésors à la fois :** Parfois, il est possible de créer des passages reliant deux ou plusieurs trésors identiques à celui de la carte posée. Tu peux alors t'emparer de tous ces trésors (dans l'exemple, les deux casques de chevalier), à condition, là encore, que les cartes restantes soient encore reliées entre elles.



**3. Après avoir joué,** pioche une nouvelle carte, pour avoir toujours deux cartes en main. C'est ensuite à ton voisin de gauche de jouer...

**La partie prend fin** dès que la pioche est vide et que tous les joueurs ont posé leurs cartes. Le vainqueur est alors le joueur qui a gagné le plus de trésors.