

Jeu de l'oie

2 à 4 joueurs à partir de 4 ans.

Composition

la piste de jeu - 4 oies - 1 dé - la règle du jeu.

Une piste de jeu originale et superbement illustrée d'après un jeu du siècle dernier, vous raconte tous les événements qui jalonnent la vie aventureuse de notre amie l'oie.

Préparation

Tous les joueurs jettent le dé. Celui qui a le plus de points commence. Les autres suivent à leur tour, dans le sens des aiguilles d'une montre, en faisant avancer leur oie du nombre de cases indiqué par le dé.

Le jeu

La case de départ représente la naissance de l'oie: un petit oison sort de l'oeuf. Chaque fois que votre pion s'arrête sur une case illustrée, il se passe quelque chose:

- 1: départ. Si tu as fait 1, pose ton pion sur la case 2.
- 3: saute-mouton. Pose ton pion sur la case qui précède celle du joueur le plus proche.
- 6: le pont. Va directement à la case 12.
- 15: la cage; Ton oiseau s'est envolé. Pour le rattraper, recule jusqu'à la case 10.
- 19: l'hôtellerie. Fatigué par le voyage, tu descends à l'hôtel pour te reposer: passe un tour.
- 26: si tu es arrivé sur cette case en faisant un 3 ou un 6, rejoue.
- 31: le puits. Tu ne peux sortir du puits que si tu fais un 6.
- 39: l'escalier. Tu es tombé dans l'escalier: retourne à la case 33.
- 42: le labyrinthe. Cette fois, tu l'es perdu dans le labyrinthe: pose toi sur la case 30.
- 52: la prison. Passe deux fois ton tour.
- 58: le cimetière. Il faut tout recommencer à la case départ!
- 63: le lever du soleil. Bravo! tu es arrivé! Et si tu es arrivé le premier, tu gagnes la partie.

Les oies: les cases 5 - 10 - 23 - 32 - 41 - 45 - 54 - 59
représentent une oie. Lorsqu'un joueur s'arrête sur
une case-oie, il rejoue du même nombre de points.

Les cases ne peuvent recevoir qu'une seule oie. Si vous vous arrêtez sur une case déjà occupée, vous envoyez l'oie qui occupe la case, sur la case d'où vous venez.

Fin de la partie

Si vous dépassez le 63, rétrogradez du nombre des points en trop. Si par exemple vous partez de la case 62 avec un 6, vous retombez sur la case cimetière qui vous oblige à recommencer la partie à zéro! Pour gagner, il faut arriver exactement sur la case 63.