

Bienvenue dans
Cranium Junior,
le jeu qui te fait bouger,
rire et cogiter... en
alignant quatre pions
pour gagner!

CRANIUM junior

ÂGES
7+

AVANT DE JOUER

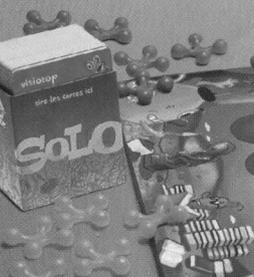
BUT DU JEU

Être le premier à
aligner quatre pions
(horizontalement,
verticalement ou
en diagonale)!

CARTES SOLO



PIONS



BLOC-NOTES
ET CRAYON



DÉ CRANIUM



DÉCODO MASQUE



CARTES PLUSIO



SABLIER



PÂTE
CRANIUM



1. Ouvre le plateau et sors tous les éléments de la boîte, de manière à ce que tout le monde puisse les voir.
2. Choisis la couleur de tes pions. Chaque joueur prend tous les pions de sa couleur. (Si vous êtes plus de quatre joueurs, voir « Comment jouer en équipe » en dernière page.)
3. Te voilà prêt à jouer à Cranium Junior! C'est le joueur le plus jeune qui commence.

tourne
la page



À CHAQUE TOUR

1. Lance le dé pour savoir si tu dois tirer une carte SOLO ou une carte PLUSIO.
2. Tire une carte et lis-la à **haute voix** pour que tout le monde t'entende. Chaque carte t'indique ce qu'il faut faire et comment placer ton pion si tu réussis le défi.
3. Retourne le sablier dès que tu es prêt.
4. As-tu été plus rapide que le sablier ? Oui ? Bravo ! Place un pion sur la case de ton choix.
5. Ton tour est terminé, que tu aies réussi ton défi ou non. Passe le dé au joueur à ta gauche.

SI TU RÉUSSIS LE DÉFI
D'UNE CARTE **Solo**

Super ! Place un de tes pions sur une case libre. Personne d'autre ne pourra mettre un autre pion sur le tien.



SI TU RÉUSSIS LE DÉFI
D'UNE CARTE **Plusio**

Génial ! Place un de tes pions sur une case libre. Personne d'autre ne pourra mettre un autre pion sur le tien. Laisse le joueur à ta gauche utiliser un de ses pions pour répondre, pe...

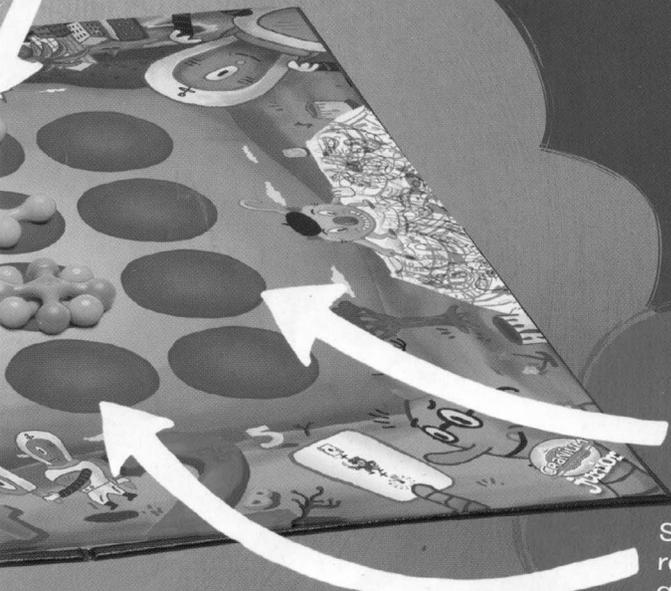
COMMENT GAGNER

Si tu es le premier à aligner quatre de tes pions, tu as gagné! **Mais attention**, tu ne peux gagner qu'avec une carte SOLO! Si tu as trois pions dans une rangée et que le dé tombe sur PLUSIO, tu peux relever le défi de la carte PLUSIO puis placer un pion si tu réussis; mais tu ne peux pas choisir la case qui compléterait ta rangée. **Ce n'est qu'avec une carte SOLO** que tu pourras remplir la quatrième case et gagner.

EXEMPLE

Le joueur qui a les pions bleus devra tomber sur une carte SOLO pour pouvoir utiliser cette case et former un alignement gagnant.

Si le joueur qui a les pions orange trouve la réponse d'une carte PLUSIO tirée par le joueur qui a les pions bleus, ce dernier **ne pourra pas** choisir cette case, car cela permettrait au joueur qui a les pions orange de terminer une rangée avec une carte PLUSIO.



un de tes pions sur une case libre, et qui a trouvé la bonne réponse mettre pions sur le tien. Vous pourrez tous les cette case pour construire une rangée pions. Si personne ne trouve la bonne sonne ne place de pion sur le plateau.

QUE SE PASSE-T-IL SI PERSONNE NE RÉUSSIT À ALIGNER QUATRE PIONS?

Cela arrive parfois. Continuez à jouer jusqu'à ce que toutes les cases du plateau soient occupées. Le joueur qui a le plus de pions sur le plateau gagne la partie.

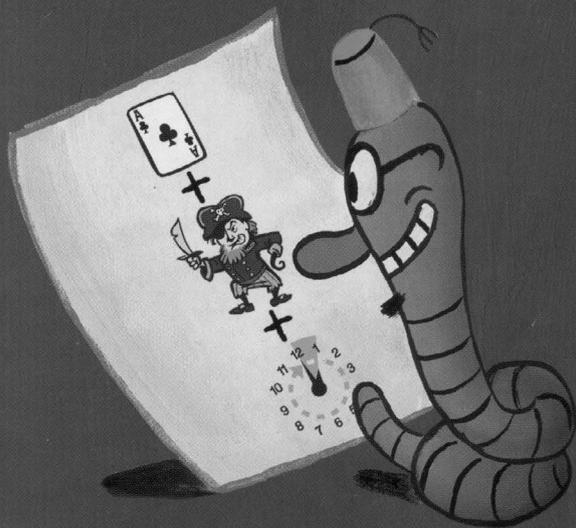
COMMENT JOUER EN ÉQUIPE

Si vous êtes **plus de quatre** joueurs, vous pouvez jouer à Cranium Junior en équipe. Une équipe peut être constituée de deux joueurs ou plus.

En équipe, le jeu fonctionne presque de la même façon. Lorsque c'est au tour de ton équipe, lance le dé et tire une carte SOLO ou une carte PLUSIO.

Si ton équipe tombe sur SOLO, tes coéquipiers et toi relevez le défi ensemble. Les joueurs qui ne sont pas dans votre équipe regardent et vérifient votre réponse.

Si ton équipe tombe sur PLUSIO, choisis **un** joueur de ton équipe pour relever le défi pendant que **toutes les autres équipes** essaient de deviner la bonne réponse (les autres membres de ton équipe **ne peuvent pas** deviner). Si une des autres équipes trouve la bonne réponse, elle place un pion au même endroit que ton équipe sur le plateau. C'est ton équipe qui choisit la case.



© 2001, 2008 Cranium, Inc., Seattle, WA. Tous droits réservés.

Pâte à modeler. N'est pas destinée à être mangée. Si de la pâte colle sur la surface de jeu, ramasser les bouts de pâte émiettée, laisser sécher l'excédent et frotter ou passer l'aspirateur. Toujours remettre la pâte à modeler dans le pot après le jeu. Conserver dans un endroit frais et sec. Si nécessaire, ajouter de l'eau goutte à goutte pour retrouver la souplesse de la pâte.

À L'ATTENTION DES PARENTS : LA PÂTE À MODELER CRANIUM CONTIENT DU BLÉ.

⚠ ATTENTION: NE REGARDEZ PAS LE SOLEIL DIRECTEMENT AVEC CES LUNETTES.

Distribué en France par TF1 Enterprises
9 rue Maurice Maïtet
92130 Issy-les-Moulineaux

