

Placez vos Caballeros dans n'importe quelle région, pas seulement autour du Roi. (20)

Chacun de vos adversaires ramène tous les Caballeros de sa Cour en province. (30)

Durant ce tour, vous pouvez poser votre Vêto à l'action d'un autre joueur, même s'il joue avant vous. (40)

En commençant par le joueur à votre gauche, chacun des autres joueurs ramène 3 de ses Caballeros en Province (pris dans la cour ou dans les régions) (50)

Ramenez 1 Caballero de chacun de vos adversaires d'une région en Province. Pour chaque adversaire, vous pouvez désigner une région différente. (70)

Posez votre Grande dans la région de votre choix. Vous pouvez également prendre jusqu'à 3 de vos Caballero de différentes régions que vous posez avec votre Grande (80)

Placez une table Score sur une région ou déplacez une table Score. On ne peut pas empiler 2 tables ou entrer ou sortir une table de la région du Roi. (90)

Prenez les cartes régions et choisissez en une en cachette que vous posez devant vous. Cette région sera évaluée 2 fois lors de la prochaine évaluation générale (130)

Placez 2 Caballeros de chaque joueur dans le Castillo. Pour chaque adversaire, vous pouvez les prendre de n'importe quelles régions. Pour vous, vous pouvez les prendre de votre Cour.

Vous bougez le Roi, mais seulement dans une région limitrophe (160)

Les joueurs discutent ensemble puis chacun choisit en cachette une Région avec sa Roue, seules les régions choisies plusieurs fois seront évaluées.(170)