

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

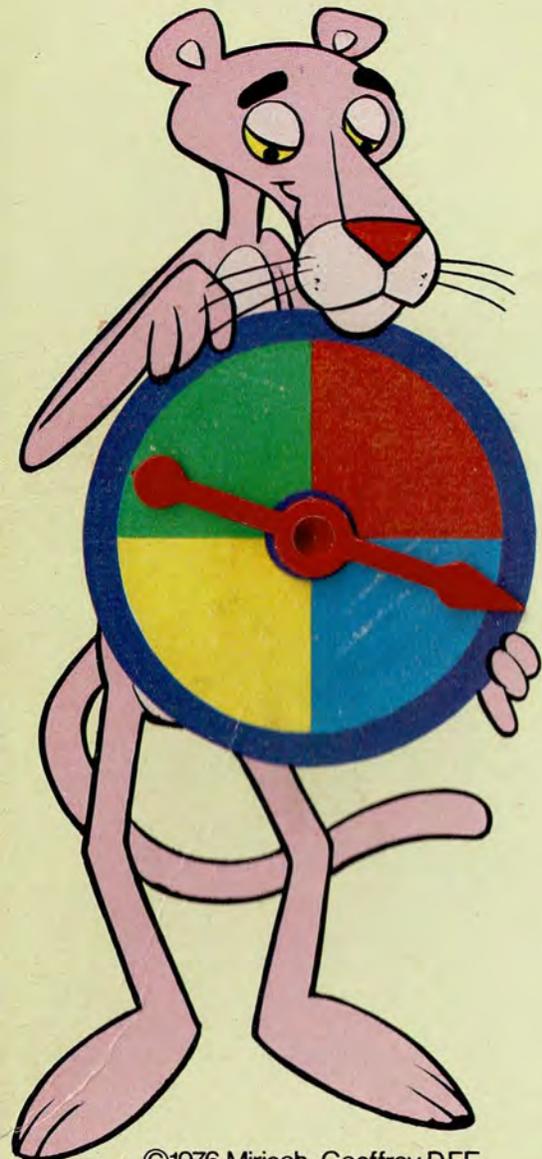
09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# La Panthère Rose



Depuis quelque temps la Panthère Rose donne beaucoup de mal à l'Inspecteur Clouseau.

Chaque fois que l'intrépide Clouseau pense qu'il va pouvoir enfin l'arrêter, elle disparaît comme par magie. En fait, il n'en est rien: la Panthère utilise simplement une série de déguisements afin de berner l'Inspecteur. Toutefois, elle ne vous bernera pas, lorsque vous jouerez à la PANTHÈRE ROSE SE DEGUISE.

Pour 1 à 4 joueurs.

**Contenu :** 1 plateau de jeu, 32 cartes, 1 roulette.

**But du jeu :** Etre le premier joueur à utiliser toutes ses cartes. Pour 1 joueur rassembler tous les déguisements sur le jeu.

**Préparation :** Sortez les cartes et la roulette qui se trouvent sous le jeu. Placez la roulette dans la cavité qui se trouve sur la gauche du jeu, et donnez 5 cartes à chaque joueur.

### Comment jouer :

Sur le jeu il y a plusieurs images de la panthère portant de drôles de vêtements. Chaque image a une bordure de couleur, il y en a une rouge, une bleue, une verte et une jaune. Maintenant regardez vos cartes. Chaque carte représente un vêtement et a un rond de couleur au sommet à gauche. Chacun de ces vêtements forme une partie d'un des déguisements de la Panthère comme le montrent les images sur le jeu. Pour chaque image sur le jeu il y a une carte. Remarquez aussi que les ronds de couleur sur les cartes sont de la même couleur que la bordure de l'image.

Choisissez le premier joueur qui commencera en faisant tourner la roulette. Il peut ensuite poser une de ses cartes de la couleur indiquée par la roulette, sur l'image correspondante du jeu. Par exemple: si la roulette s'arrête sur le vert, il doit jouer une de ses cartes avec un rond vert. S'il n'a pas de carte verte, il doit tirer une carte du tas et la placer sur le jeu si c'est une carte de la bonne couleur. Si ce n'est pas la bonne carte il doit la garder. C'est maintenant le tour du joueur suivant.

Il y a deux "Jokers Panthère Rose" dans le jeu. Ces cartes peuvent être jouées lorsque le joueur n'a pas une carte de la couleur demandée. Dans ce cas le joueur pose le joker sur la case "joker" et ne tire pas une carte du tas.

La partie continue, les joueurs jouent à tour de rôle en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que l'un d'eux ait posé toutes ses cartes. C'est le gagnant et il est déclaré Expert en déguisements. Clouseau ferait bien de le prendre pour assistant!

