

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



DECKTECTIVE

On ne triche pas avec la Mort

Vous êtes une équipe de détectives. Ce paquet de cartes vous propose une affaire à résoudre.

Vous pouvez jouer de 1 à 6 joueurs, pour une partie d'environ une heure.

Un même groupe de joueurs ne pourra jouer qu'une seule fois, mais rien ne vous empêche de prêter le jeu à vos amis une fois que vous avez résolu l'affaire !

Assurez-vous de jouer dans un endroit tranquille. Conservez la boîte et les flèches en plastique à portée de main.

Lorsque vous êtes prêts, passez à la carte suivante.

2

BUT DU JEU

Vous devez résoudre une mystérieuse affaire.

Jouez vos cartes pour partager des informations, défaussez celles qui vous emmènent sur de fausses pistes, discutez des indices que vous trouvez avec les autres, formulez des hypothèses et trouvez la solution !

À la fin de la partie, vous devrez répondre à plusieurs questions : chaque réponse correcte vous rapportera des points. Plus vous marquez de points, meilleure sera l'issue.

Ce jeu est une œuvre de fiction. Toute ressemblance avec des endroits, personnes ou événements réels est purement fortuite.

Retournez cette carte, lisez-la à voix haute et conservez-la face visible sur la table. Puis passez à la carte suivante.