

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petites pièces : danger d'étouffement. Retirez tout emballage avant de donner le jouet à votre enfant. Prière de conserver l'emballage pour référence ultérieure. Les couleurs et les détails du contenu peuvent varier. Fabriqué en Chine

Warning! Not suitable for children under 36 months. Choking hazard due to small parts which may be swallowed. Dispose of all packaging safely before you give the toy to your child. Please retain the packaging for future reference. Colours and details may be different. Made in China

¡ Advertencia ! No indicado para menores de 36 meses. Peligro de asfixia por piezas pequeñas que pueden ser tragadas. Guarde o elimine con seguridad el embalaje antes de entregar el juguete al niño. Conserve la dirección para futuras consultas. Los colores y detalles del contenido pueden variar. Fabricado en China.



CONSIGNE POLYVALENT VARIER LOCALEMENT - WWW.CONSIGNESDETFR.FR



Attention !



WDK A2002514 - TOP 10
WDK GROUPE PARTNER - NODE PARK TOURAINE
 90 RUE G. MARCONI 37310 TAUXIGNY - FRANCE
 www.wdkpartner.com - MARQUE DÉPOSÉE
 Fabriqué en Chine - Batch N°WDKOP20212

Prends les **CARTES** en main
 et défie le **FOOT EUROPÉEN**



TOP 10



Un Jeu de "COACH AND PLAY"





10 EQUIPES
85 CARTES

50 cartes joueurs

- 10 cartes vertes numérotées de 2 à 11
- 10 cartes jaunes numérotées de 2 à 11
- 10 cartes rouges numérotées de 2 à 11
- 10 cartes blanches numérotées de 2 à 11
- 10 cartes bleues numérotées de 2 à 11

25 cartes spéciales

- 5 cartes ARBITRE
- 5 cartes GOOOAL
- 5 cartes GARDIEN
- 5 cartes AGENT
- 5 cartes COUPE



PLAYOFFS

CHOISIR SON EQUIPE



DONNER 6 CARTES À CHAQUE JOUEUR
FAIRE 2 PILES AVEC LE RESTE

LE PREMIER JOUEUR QUI N'A PLUS
DE CARTES EN MAIN GAGNE UN MATCH

LE PREMIER JOUEUR À REMPORTE
4 MATCHS EST DÉCLARÉ VAINQUEUR

COLLECTEZ LES 5 JOUEURS DE VOTRE
ÉQUIPE POUR GAGNER UN MATCH BONUS



MISE EN PLACE

Chaque joueur place la carte de son équipe devant lui. Le dealer choisit le sens du jeu et distribue **6 cartes à chaque joueur**. Il fait deux piles avec le reste des cartes. Il choisit une carte parmi l'une des deux pioches et la place au milieu. Cette carte servira de base de départ. Le vainqueur distribue et commence le match. Il est interdit de cacher la couleur de ses cartes.

MATCH

Lors de son tour, chaque joueur recouvre la carte centrale par une carte de sa main qui est :

soit de la même **COULEUR** (1x)
soit de la même **EQUIPE**
soit du même **NUMERO**
ou du même symbole,
si c'est une carte spéciale



Si le joueur ne peut, **ou ne veut pas jouer**, il doit alors piocher une carte sur l'une des deux piles. Il peut jouer cette carte ou une autre ou passer son tour.

Il est possible de jouer la même couleur mais il est interdit d'en poser plusieurs à la suite.

Dès qu'un joueur n'a plus de cartes en main, il gagne un match. Il prend et mélange toutes les cartes sauf celles placées devant les joueurs.

EQUIPE



Chaque joueur peut placer devant lui les cartes de son équipe lors de son tour et cela compte comme carte jouée. Il est possible d'en poser plusieurs en même temps. Ces cartes placées ne sont pas mélangées à la fin des matchs, chacun garde ses joueurs.

Le premier qui collecte ses 5 joueurs remporte un match de plus et la partie continue s'il lui reste des cartes. A la fin de ce match, toutes les cartes posées devant chaque joueur sont de nouveau mélangées avec le reste des cartes.

COMBINAISON

Il est possible de jouer plusieurs cartes à la suite si elles sont du même numéro ou de la même équipe. La couleur n'a pas d'importance.

On peut jouer des combinaisons d'équipes et de numéros. **Il est impossible de rajouter une carte de la même couleur.**

Paire d'équipe



Paire 11 > Equipe > Paire 7



Paire de numéro



Paire d'équipe > Numéro > Paire d'équipe

CARTES SPECIALES



ARBITRE



Le joueur suivant passe son tour. Cette carte peut être jouée sur une carte de la même couleur ou sur une autre carte ARBITRE. Il est possible d'en poser plusieurs en même temps. Cela signifie que plusieurs joueurs passent leur tour. Si elle est retournée en première carte, le dealer passe son tour.

GOOOAL



Le joueur suivant doit piocher 3 cartes avant de jouer. Il est possible de jouer plusieurs cartes GOOOAL, elles s'additionnent. Lorsqu'un joueur doit piocher, il peut choisir sur les 2 piles. Si le joueur ne peut toujours pas jouer alors il doit piocher encore une carte. Si elle est retournée en première carte, le dealer prend 3 cartes s'il ne peut pas la bloquer.

GARDIEN



Cette carte annule une ou plusieurs cartes GOOOAL, **quelle que soit la couleur**. Cette carte peut aussi être jouée sur une carte de la même couleur ou sur une carte GARDIEN. Il est possible d'en poser plusieurs.

AGENT



Cette carte doit être jouée sur une carte de la même couleur ou sur un autre AGENT. Après avoir joué cette carte, il est possible de donner (ou pas) un joueur à une autre personne, face cachée ou face visible. **Les cartes spéciales ne peuvent pas être transférées.** Il est possible d'en poser plusieurs pour donner plus de joueurs. Si elle est retournée en 1^{ère} carte, le dealer fait un transfert ou joue la même couleur.

COUPE



Cette carte peut être jouée après n'importe quelle carte. Elle peut aussi annuler les cartes GOOOAL. Le joueur suivant devra reprendre avec la couleur de la COUPE. Il est possible d'en poser plusieurs et de finir le match avec.