Contenu :

2 Angry Birds (oiseaux)	3 grandes poutres, 2 petites poutres
3 cochons	3 poutres de glace emboîtables, 2 blocs de glace,
2 casques pour cochon (pièces bonus)	2 cubes de glace
1 caisse de TNT	40 cartes mission
1 catapulte à oiseau	16 cartes points

But du jeu : Être le premier à marquer 1000 points.

Installation

Mélangez chaque niveau des cartes mission et disposez-les en tas, face cachée, sur le côté de votre surface de jeu (vous devez donc avoir 4 tas). Vous aurez besoin de l'ensemble de la surface de jeu pour construire et détruire les châteaux et les cochons.

Placez les cartes points près des cartes mission.

Placez tous les oiseaux, cochons, pièces bonus, catapulte à oiseau, caisse de TNT et pièces de construction à portée de main des joueurs.

Cartes mission :

Les cartes mission ont 4 niveaux. Les 3 premiers niveaux correspondent au niveau de difficulté. Le Niveau 1 est plus facile que le Niveau 2 et le Niveau 2 est plus facile que le Niveau 3.

La valeur des points augmentent avec le niveau de difficulté. Le Niveau 1 vaut 100 points, le Niveau 2 vaut 200 points et le Niveau 3 vaut 300 points.

La Version Libre est le Niveau 4. Les cartes mission de ce niveau indiquent les pièces de construction, les cochons et les pièces bonus qui sont nécessaires à la création d'un château et elles indiquent aussi quels oiseaux utiliser pour détruire le château.

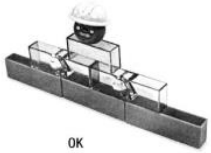
La valeur des points diffère pour le niveau Version Libre. De la même façon, plus la difficulté est grande, plus la valeur des points est importante. Ils valent 200 ou 300 points.

Carte Version Libre

Il existe quelques règles sur ce qu'on peut construire en Version Libre (mais pas beaucoup !) :

- Vous pouvez construire un château en hauteur ou en longueur. Vous ne pouvez pas ajouter de pièces devant ou derrière.

Incorrect



OK

- Vous DEVEZ utiliser toutes les pièces indiquées sur la carte.
- Aucune pièce ne peut être placée à plus de 5 cm d'une autre pièce du château.
- Le château ne peut pas mesurer plus de 30 cm de long. (À titre indicatif, les grandes poutres mesurent environ 7,5 cm de long.)
- Les cochons et les pièces bonus doivent être SUR une pièce de construction. Ils ne peuvent pas rester sur la surface de jeu.

Et maintenant, éclatez-vous !

C'est parti !

Le joueur le plus jeune joue en premier. Le jeu tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.

À votre tour, tirez une carte mission du niveau de votre CHOIX parmi les 4 niveaux proposés. (Vous avez besoin de marquer 1000 points pour gagner donc vous pouvez choisir à quel rythme vous voulez les obtenir. Souvenez-vous, plus les cartes valent de points, plus les châteaux sont difficiles à démolir.)

Donnez la carte que vous avez choisie au joueur suivant. Vos adversaires vont alors construire le château et vous allez essayer de le détruire.

Pour les 3 premiers niveaux, le château doit être EXACTEMENT identique à ce qui est indiqué sur la carte. Pour la Version Libre, construisez ce que vous voulez tant que les indications ci-dessus sont respectées.

Construisez le château face au joueur qui essaie de le détruire. Chaque côté d'une poutre peut être placé de face.

Une fois le château construit, il est temps d'essayer de le détruire !

Placez la catapulte à au moins 30 cm de la façade du château. (Faites un essai pour tirer à une distance raisonnable.) Vous devrez tirer sur la façade du château.

La carte mission liste les oiseaux à utiliser pour détruire le château. Vous devez utiliser les oiseaux dans l'ordre indiqué sur la carte, à lire de gauche à droite. Si un oiseau est indiqué deux fois sur une carte, vous utiliserez l'oiseau deux fois. Sinon, chaque oiseau est lancé une seule fois.

Placez un oiseau dans la catapulte, maintenez la catapulte d'une main et abaissez la fronde de l'autre. Relâchez la fronde pour lancer l'oiseau sur le château.

Attention : Ne pas viser les yeux ou le visage. Ne pas utiliser d'autres projectiles que ceux fournis avec ce jouet. Ne pas tirer à bout portant.

On considère que les cochons sont renversés s'ils tombent de la pièce sur laquelle ils se trouvaient au départ. (Un rebond est considéré comme valable. Vous n'êtes pas obligé de détruire le château en une seule frappe.)

TOUS les cochons doivent être renversés pour marquer les points. Conservez la carte mission pour noter votre score. Si vous ne réussissez PAS, replacez la carte mission dans le talon.

Si vous avez renversé TOUS les cochons, vous pouvez également marquer des points pour les casques RENVERSÉS DE LA TÊTE DES COCHONS. Prenez une carte 100 points pour chaque pièce bonus. (Souvenez-vous que vous remportez ces points bonus seulement si vous détruisez tous les cochons de la carte mission.)

Vous ne marquez pas de point pour les oiseaux non utilisés, les poutres emboîtables et la caisse de TNT.

Remarque : Ne déplacez aucune pièce du château ou cochon de la surface de jeu jusqu'à ce que TOUS les cochons soient renversés ou jusqu'à ce que vous n'ayez plus d'oiseaux à lancer.

LES VAINQUEURS

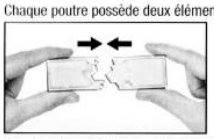
La première personne à marquer 1000 points après un nombre de tours égal gagne !

CAISSE DE TNT ET POUTRES EMBOÎTABLES

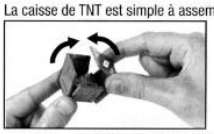
La caisse de TNT et les poutres emboîtables rendent la destruction des châteaux plus difficile !

Lorsque vous utilisez ces éléments, assurez-vous de bien les assembler avant de construire.

Chaque poutre possède deux éléments qui s'emboîtent :



La caisse de TNT est simple à assembler :



X3029-0825

©2011 Mattel. All Rights Reserved. Tous droits réservés. Mattel Europa B.V. Gouwe 1, 1119AG Amsterdam, Netherland. Mattel U.K. Ltd., Kiln Way, Business Park, Maidenhead SL6 4UE. Helpline 01628 500303. Mattel France, 2/23 Avenue Delaroy, BP60016, 145 21 Bourgis Cedex N° Cristal 0969 36 89 99 (Prix d'un appel non surtaxé ou coût d'un appel local). Mattel Belgium, Toute Mart, Aéroport-Zaventem, Bergstraat 207 – B-1175, 1830 Machelen, Belgie (0800 – 18 105 – Gratis nummer Luxembourg: 800 – 22 788 Gratis nummer Nederland: 0800 – 262 03 35 Oberfahrstrasse 1, Mattel GmbH, Am der Welt 21, D-63303 Dreieich, Schweiz: Mattel AG, Moosgrabenstrasse 48, CH-3000 Bern 22, Österreich: Mattel Ges. m.b.H., Campus 21, Liebermannstraße A01 484, A- 2345 Brunn Gebirge, Mattel Italy Srl, Centro Direzionale Milanofiori, Via Bergamo Palazza F8/C, 20090 Milano. Service consommateurs/clients: Customerservice@mattel.com. Numéro vert: 00 11 37 11.
Angry Birds is a registered trademark of Rovio Entertainment Ltd. All Rights Reserved.
Angry Birds est une marque déposée de Rovio Entertainment Ltd. Tous droits réservés.
Copyright ©2009-2011 Rovio Entertainment Ltd. All Rights Reserved. Tous droits réservés.