



Blokus

Cette version de blokus est un jeu de stratégie idéal pour 2! Il faut moins d'une minute pour apprendre les règles, très simples, mais ce jeu saura passionner aussi bien les experts que les débutants.

CONTENU :

- 32 pièces (deux séries de 16 pièces oranges et de 16 pièces violettes.)

Remarques : chaque série comporte les 16 mêmes pièces, toutes de formes différentes (voir figure 1)

Chaque jeu de pièces comprend :

- 1 pièce d'un carré - 5 pièces de 4 carrés
- 1 pièce de 2 carrés - 8 pièces de 5 carrés
- 1 pièce de 3 carrés - Plateau de jeu de 144 cases

Remarque : le plateau de jeu comporte deux points de départ (figure 2)

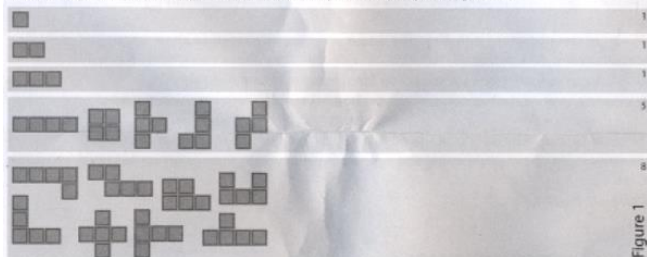


Figure 1

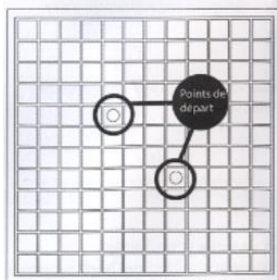


Figure 2

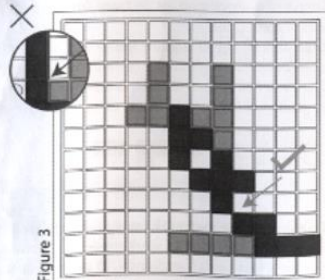


Figure 3

©2019 Mattel. MATTEL, SEKKOIA, BLOKUS and associated trademarks and trade dress are owned by Mattel. Blokus® is based on the original concept by Bernard Tavitian.

RÈGLES DU JEU

But du jeu

Chaque joueur doit placer sur le plateau le plus de pièces possible (jusqu'à 16)

Durée

Une partie dure généralement moins de 7 minutes.

PRÉPARATION

1/ Chaque joueur choisit une couleur et place le jeu de 16 pièces devant lui, sur un côté du plateau.

2/ Le joueur le plus jeune débute la première partie puis, pour les autres manches, le joueur qui a perdu la manche précédente commence.

DÉROULEMENT D'UNE MANCHE

1/ Le joueur 1 place une de ses pièces sur l'un des deux points de départ. Le joueur 2 place une de ses pièces sur le second point de départ. (figure 2).

2/ Les joueurs jouent chacun leur tour en posant une pièce à la fois.

3/ La partie continue tant que chaque joueur peut placer une pièce lorsque c'est son tour (figure 3).

- Chaque nouvelle pièce doit toucher au moins l'une des autres pièces de même couleur, mais seulement par les coins.

- Les bords des pièces de même couleur ne doivent pas être en contact.

- Les pièces de couleurs différentes peuvent se toucher de n'importe quelle façon.

- Une fois qu'une pièce du jeu est posée sur le plateau, elle ne peut plus être déplacée.

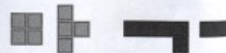
4/ Lorsqu'un joueur ne peut plus placer aucune de ses pièces sur le plateau, il doit passer son tour.

FIN DE PARTIE / GAGNANT

1/ La partie prend fin lorsque les deux joueurs sont bloqués et ne peuvent plus placer aucune de leurs pièces.

2/ Ceci comprend également le cas où un joueur a placé la totalité de ses pièces sur le plateau (il a gagné).

3/ Une fois le jeu terminé, les joueurs comptent le nombre de carrés de leurs pièces non jouées. Le joueur qui possède le moins de carrés remporte la partie.



8 carrés

7 carrés, c'est gagné!

Technique avancée de comptage des points

Chaque joueur compte le nombre de carrés dans les pièces qui lui restent (1 carré = -1 point). Un joueur gagne + 15 points si ses 16 pièces ont été placées sur le plateau, plus 5 points de bonus supplémentaires si la dernière pièce placée était la plus petite (un carré).