

COLOROLO (Ravensburger)

Jeu de parcours et de couleurs, pour 2 enfants, à partir de 3 ans ½

Contenu

2 grandes autos

1 porte départ et 1 porte arrivée (2 x 2 poteaux, 2 x 1 banderole)

6 cônes de signalisation

1 dé de couleurs (bleu rouge jaune vert mauve noir)

Préparation du jeu

Dans cette course autos, riche en couleurs, le but est bien entendu de franchir la ligne d'arrivée en premier.

Avant de démarrer, essayez les autos et regardez comment fonctionne le changement de couleurs sur le toit de chacune.

Construisez ensuite le parcours, de la porte départ à la porte arrivée. Il peut être en ligne droite ou avec des virages. Délimitez les virages avec les cônes.

Puis chacun choisit une auto qu'il place sous la porte départ.

Règle de jeu

Le plus jeune joueur lance le dé et avance son auto jusqu'à l'apparition de la couleur obtenu au dé, sur le toit de la voiture.

Si la couleur du dé apparaît sur l'auto avant de démarrer, il s'agit de la pousser jusqu'à ce qu'elle réapparaisse à nouveau.

Puis cette auto reste sur place et c'est alors au tour du 2^e joueur qui procède de la même manière. On continue à jouer ainsi, à tour de rôle.

Fin du jeu

Le vainqueur de cette course sera celui qui franchira le premier la ligne d'arrivée ! Vous pouvez dès à présent entamer une nouvelle course et changer, si vous le souhaitez, le parcours.

On peut également jouer tout seul ! Dans ce cas, les 2 autos seront en compétition pour le même joueur.