

Asterix – Mission game (Cartamundi 2011)

Jeu de mémoire avec des cartes.

Pour 1 joueur et + plus à partir de 4 ans.

Contenu

Jeu de cartes « ordinaires » représentant les personnages les plus connus de la bande dessinée et réalisés par Goscinny et Uderzo.

Une **carte spéciale « loupe »** permet de déchiffrer les caractères mystérieux sur les cartes.

Chaque carte compte 4 symboles avec des valeurs qui varient d'une carte à l'autre.

Retrouvez Asterix et Obelix dans ce jeu inédit !.

Soyez le premier à trouver la potion magique en vous aidant de la carte-loupe et jouez à la bataille !

2 jeux en 1 avec une carte spéciale loupe.

Jeu d'atout

Une carte est posée face cachée au milieu de la table. Le reste est partagé entre les joueurs (pas grave si l'un d'eux a une carte en + ou en -).

Les cartes sont mises face vers le bas devant chaque joueur.

Le joueur actif choisit une catégorie de symboles dans la carte du dessus de sa pile.

Les autres joueurs jouent également leur carte de dessus de pile. La personne ayant la valeur la plus élevée dans la catégorie choisie gagne le tour. Les cartes gagnées sont mises en bas de pile..

Lorsque vous gagnez une carte Astérix, Obélix ou Idéfix, vous pouvez utiliser la carte-loupe pour regarder le code caché sur le dos de la carte au milieu de la table.

La mission consiste à trouver la carte avec ces mêmes valeurs de symbole parmi les cartes Asterix Obélix et Idéfix. .

Quand vous gagnez cette carte dans un tour ou que vous la trouvez à votre tour sur votre pile, vous avez gagné une mission.

La carte de mission trouvée aura la nouvelle mission sur le dos.

Le premier joueur à accomplir deux missions est le gagnant.

Variante : ne jouez qu'avec les cartes jusqu'à ce que vous les ayez toutes gagnées sans vous préoccuper d'une mission.