

## **DINOSAUR HEGEMONY** – jeu sans marque made in China – règle reconstituée

Jeu d'adresse pour 2 joueurs à partir de 5 ans

### **Contenu**

1 plateau mauve avec légère cuvette centrale  
2 dinosaures articulés  
des bagues de couleur

### **Préparatifs**

Le plateau est disposé au milieu. On y dépose les bagues dans la cuvette.  
Chaque joueur reçoit un dinosaure.

### **But du jeu**

Il s'agit d'amener un maximum de bagues dans sa propre cuvette en actionnant la queue du dinosaure.  
Le jeu s'arrête quand toutes les bagues sont partagées.

### **Le jeu**

Les 2 joueurs jouent en même temps.  
Ils essaient, en manipulant la queue de leur dino et en le déplaçant, d'attraper une bague avec la langue de celui-ci.

### **Version d'origine**

Une fois la bague saisie par la langue, il faut donner un petit coup sec pour amener la bague dans sa propre cuvette. Ce qui demande adresse, précision, patience ... et persévérance.

### **Variante Clom**

Pour simplifier le jeu, le joueur doit seulement expédier la bague hors de la langue. Le joueur peut ensuite la récupérer à la main et la placer dans sa cuvette ... sauf si la bague est tombée dans le plateau central ou celui de son adversaire.

### **Suggestion pour les bagues**

Des bagues-fantaisie peuvent remplacer/compléter les bagues initiales. De même que tout petit objet circulaire. Il suffit que ledit objet ne reste pas collé sur la table mais s'en détache suffisamment pour que la langue du dino puisse s'y intercaler.