



## ADAPTATION DU JEU DE COMPTOIR ANGLAIS A LA VERSION AVEC CLAPETS ANIMAUX

- Ce jeu nécessite 2 dés ordinaires et 2 dés « animaux ».
- Suivant l'âge (et le souhait) du joueur, il choisit soit les dés ordinaires, soit les « animaux ».

Version « dés ordinaires »

Mettre tous les clapets en position « chiffres ».

Le 1<sup>er</sup> joueur lance les 2 dés ordinaires et abaisse les clapets de son choix (il « ferme les boîtes ») des 2 côtés du plateau (le plateau est pour lui seul jusqu'à ce qu'il calcule son score).

Il a moins de choix que dans la version anglaise à 9 clapets mais peut néanmoins choisir.

Ex. S'il fait un total de 9 avec les 2 dés, il peut choisir d'abaisser les clapets 3 et 6 ou 4 et 5.

Ce joueur continue jusqu'à ce que la situation soit bloquée.

Il obtient son score en additionnant les clapets non fermés. L'idéal étant bien sûr de parvenir à fermer tous les clapets et faire zéro.

Quand