

JEU DE L'OIE DISNEY (CLEMENTONI 66273 s.d.)

Traduction du néerlandais au français par Marie-Josée Keppers

Contenu

1 plan de jeu / 5 figurines / 2 dés ordinaires / règle du jeu

Jeu traditionnel de hasard – 2 à 5 joueurs à partir de 6 ans

But du jeu : être le premier à atteindre la case 63.

Préparation : poser le plateau de jeu sur la table. Chaque joueur choisit un pion et le pose sur la case 1.

Déroulement MODERNE

Le jeu

Le plus jeune joueur commence et lance les dés. Il avance son pion du nombre de cases égal au nombre indiqué par les dés.

Si son pion arrive sur l'une des cases spéciales suivantes, le joueur devra en suivre les instructions.

Il passera ensuite le dé au joueur à sa gauche, qui pourra alors jeter les dés et avancer son pion.

Cases spéciales

5 – Avance de nouveau le pion du nombre de cases indiqué par les dés.

6 – Le pont accélère tes pas, avance jusqu'à la case 12.

9 – Retourne à la case 1.

14 – L'oie s'envole. Avance encore du nombre de cases indiqué par les dés.

18 – Pause repas. Passe ton tour.

19 – L'auberge est très accueillante pour faire une sieste. Passe 2 tours.

23 – Envole-toi vers la case 28.

26 – Reste ici pendant 2 tours sauf si tu fais 9 avec 6 et 3 quand ce sera ton tour.

27 – Relance les dés et avance du nombre de cases indiqué.

31 – Tu tombes dans un puits profond et restes là jusqu'à ce qu'un autre joueur te délivre et y reste lui-même.

Sinon, au 3^e tour, tu pourras de toute façon reprendre le jeu.

32 – Double le nombre indiqué par les dés.

36 – L'oie pond des œufs. Passe un tour.

41 – Double le nombre indiqué par les dés.

42 – Perdu dans le labyrinthe. Retourne à la case 35.

43 – Recule de 5 cases.

52 – L'oie est attachée à la chaîne. Passe un tour.

53 – Reste ici pendant 2 tours sauf si, quand c'est à ton tour, tu fais 9 avec 5 et 4.

54 – Envole-toi vers la case 60 mais là tu passes un tour.

58 – L'oie est tombée, retour case 1.

59 – Jette de nouveau les dés et recule du nombre de cases indiqué par les dés.

63 – Tu peux y arriver seulement avec le nombre exact sur les dés.

Déroulement TRADITIONNEL

Le jeu

Avant de commencer, chaque joueur choisit un enjeu et pose celui-ci devant lui. Ce peut être un petit objet, une friandise, un bonbon.

Pendant le jeu, certains joueurs devront abandonner leur enjeu sur le plateau de jeu, selon les instructions des cases spéciales.

Le joueur qui arrive en premier sur la case 63 gagne tous les enjeux qui se trouvent à la fin du jeu sur le plateau de jeu.

Le joueur le plus jeune commence et lance les dés.

S'il fait 9 avec 6 et 3, il va tout de suite à la case 26.

S'il fait 9 avec 5 et 4, il va tout de suite à la case 53.

Sur les cases 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54 et 59, on jette de nouveau les dés et on avance du nombre de cases indiqué.

Si le pion arrive sur l'une des cases spéciales, le joueur devra en suivre les instructions.

Puis il passe les dés au joueur à sa gauche, qui lance les dés à son tour.

Cases spéciales

6 – Le pont accélère les pas. Avance une 2^e fois du nombre de cases indiqué par les dés.

19 – Pose l'enjeu au milieu du plateau de jeu et passe 3 tours pour manger et dormir.

31 – Tombé dans un puits profond, tu y restes jusqu'à ce qu'un autre joueur y arrive. Après 3 tours passés, tu pourras de toute façon reprendre part au jeu mais après avoir posé ton enjeu au milieu du plateau de jeu.

42 – Perdu dans le labyrinthe. Retourne à la case 39. Pose ton enjeu au milieu du plateau de jeu.

52 – Reste attaché à la chaîne jusqu'à ce qu'un autre joueur t'en délivre ou mets ton enjeu au milieu du plateau de jeu.

58 – L'oie est tombée. Retour à la case 1.

63 - Tu dois faire le nombre exact de points aux dés par atteindre la case 63.