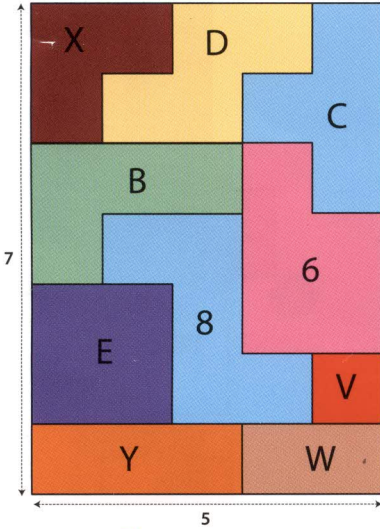


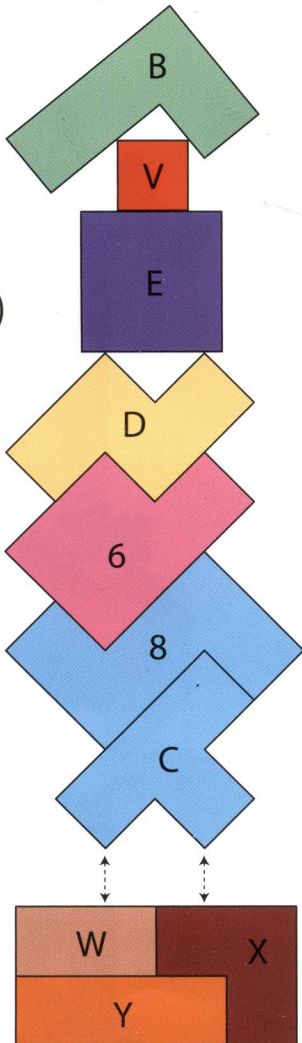
LE CUBE HOUDINI

Magic One

(A)



(B)



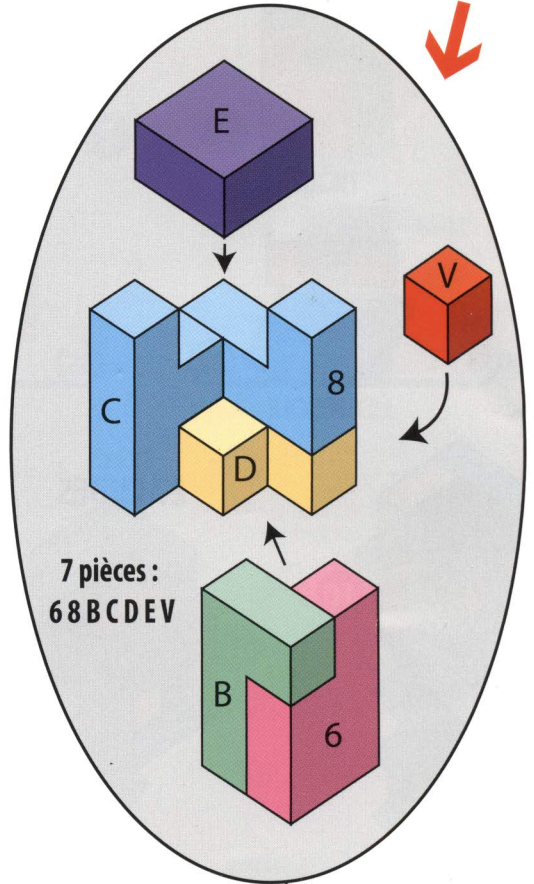
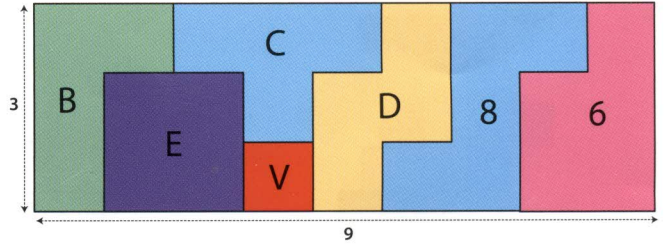
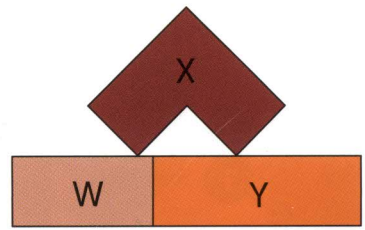
Concentration
Dextérité
Magie



LE CUBE HOUDINI
Magic One

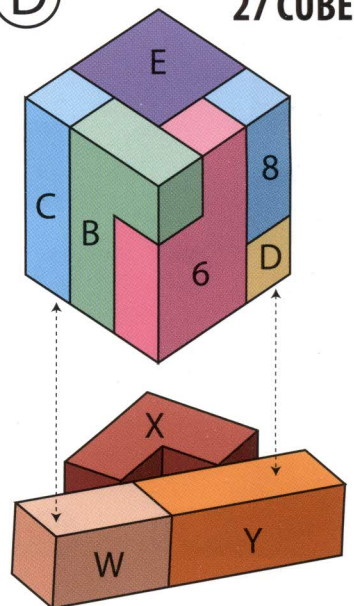
Voir la démo vidéo : www.kidipub.com

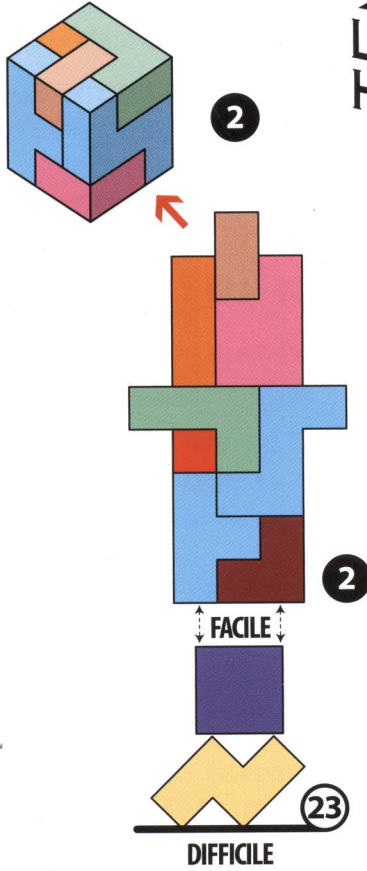
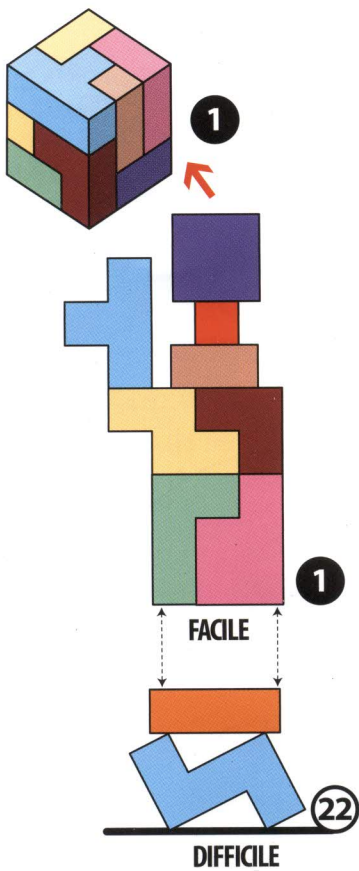
(C)



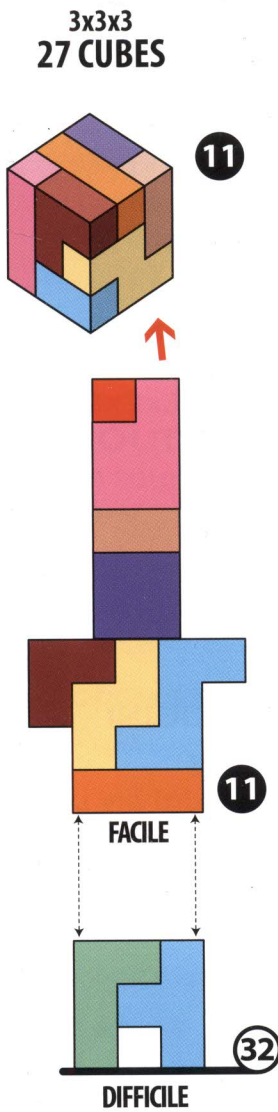
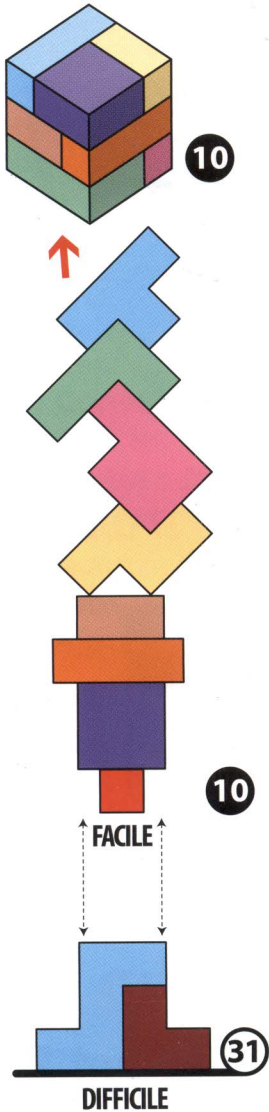
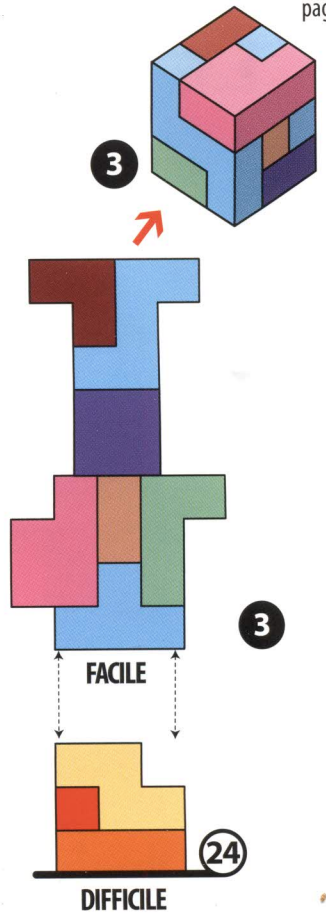
(D)

3x3x3
27 CUBES

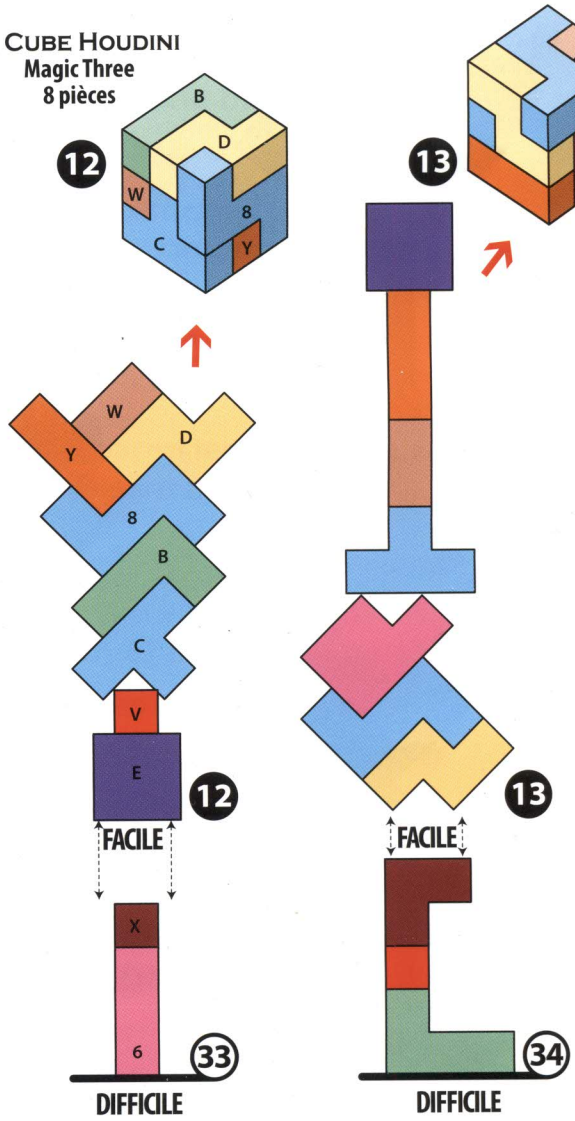




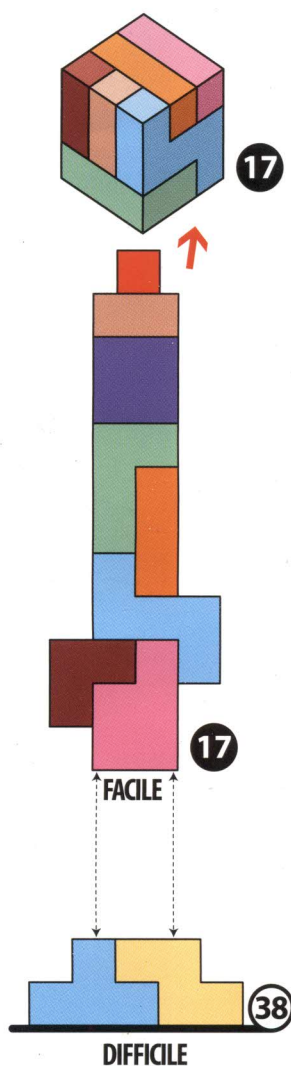
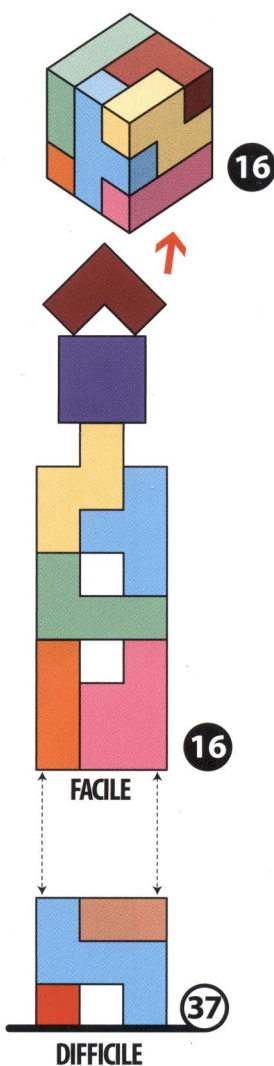
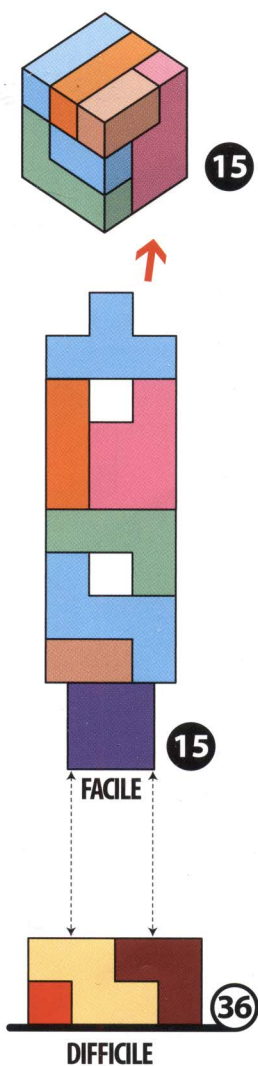
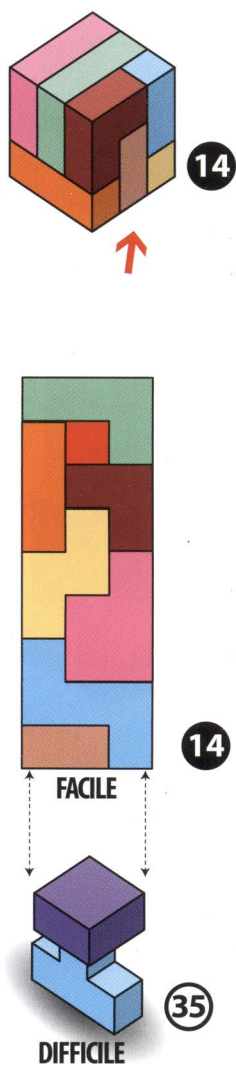
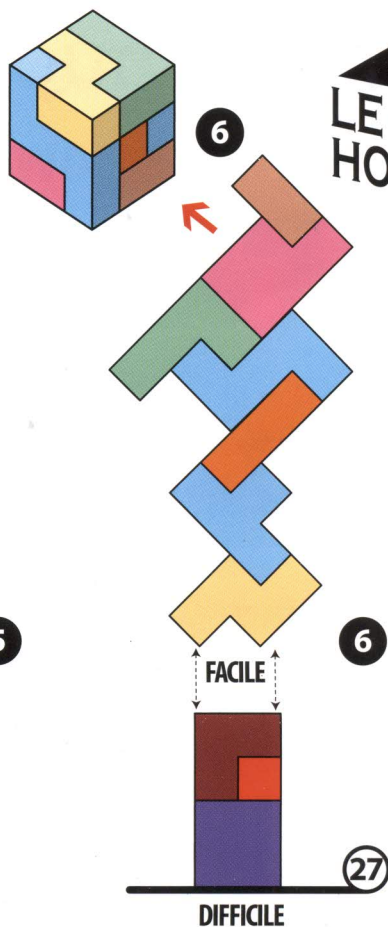
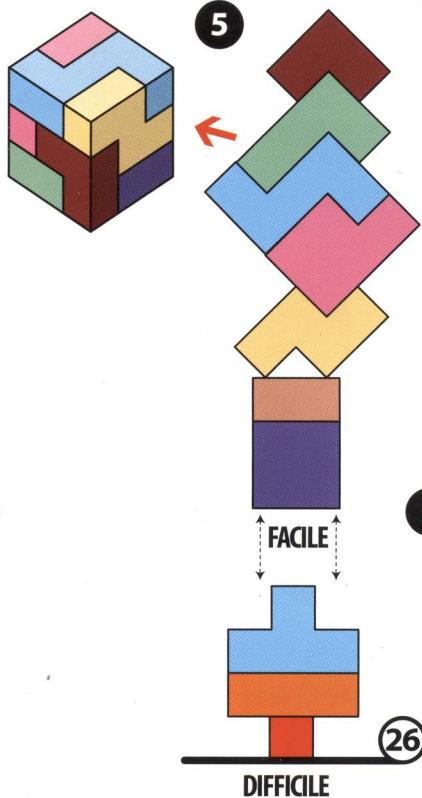
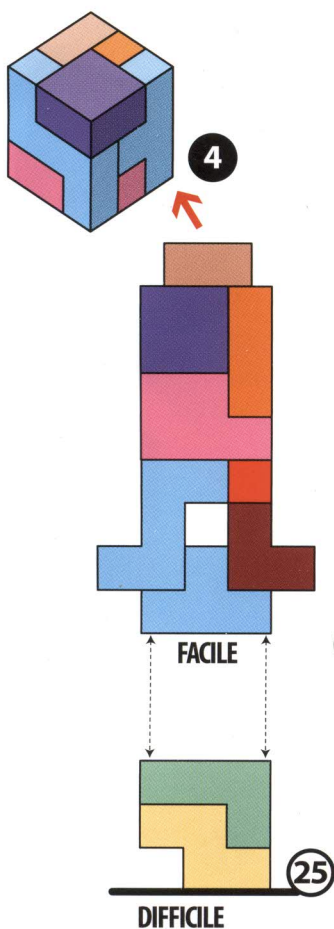
LE CUBE HOUDINI

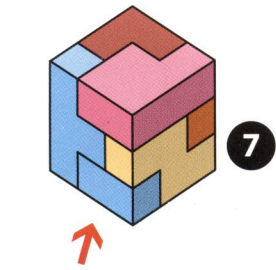


LE CUBE HOUDINI
Magic Three
8 pièces

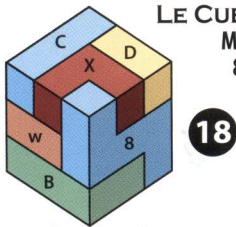
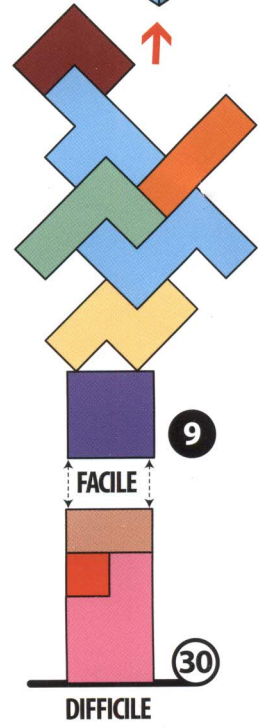
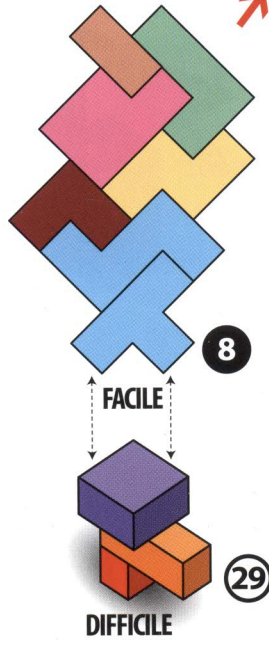
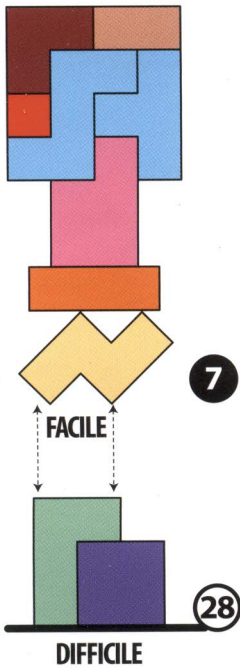
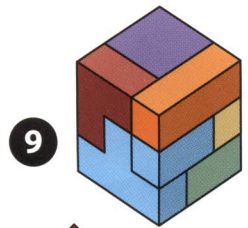
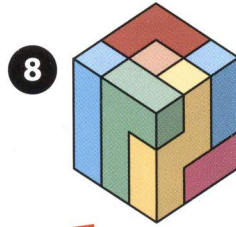


3x3x3
27 CUBES



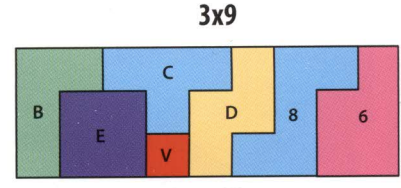
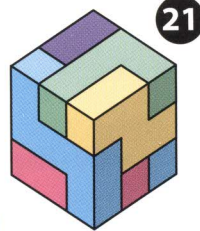


LE CUBE HOUDINI

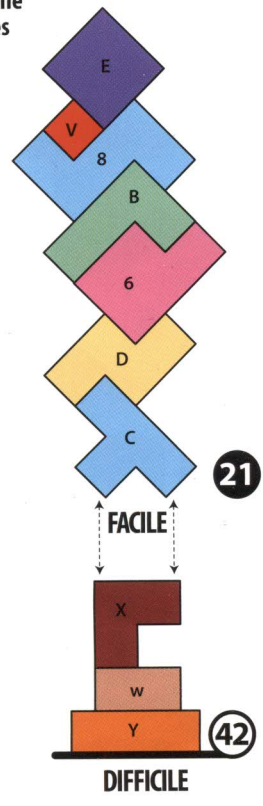
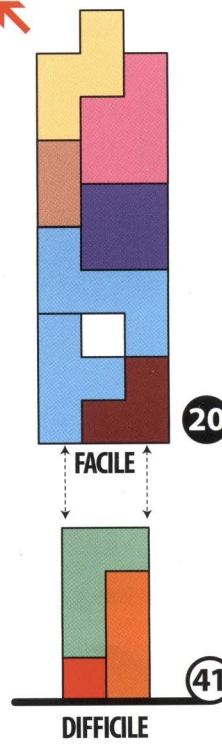
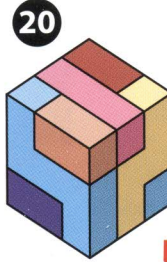
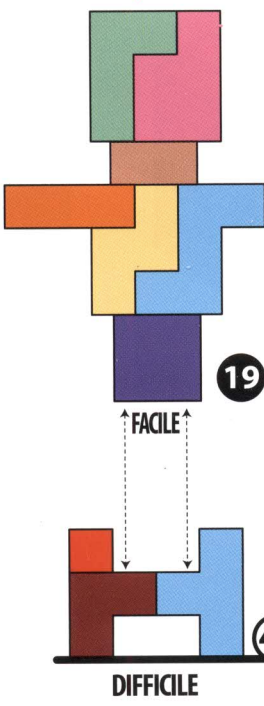
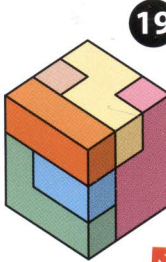
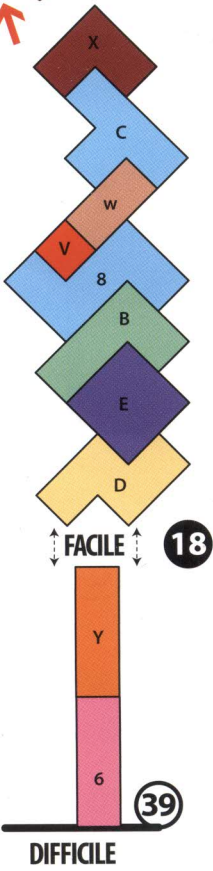


LE CUBE HOUDINI
Magic Two
8 pièces

3x3x3
27 CUBES

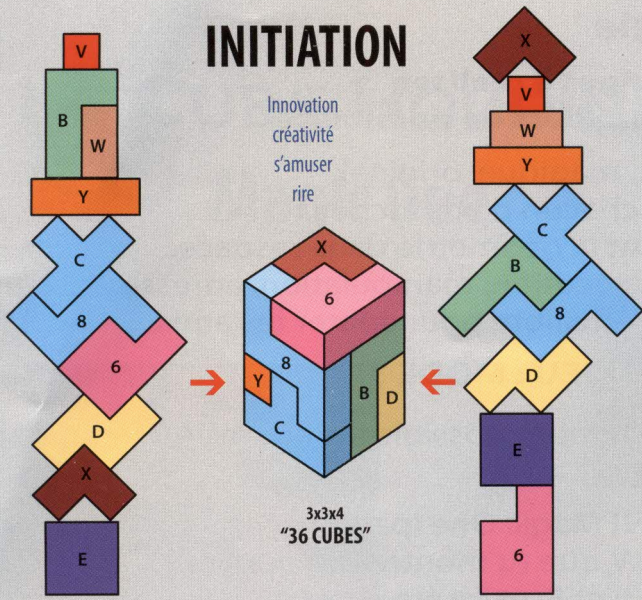


LE CUBE HOUDINI
Magic One
7 pièces



INITIATION

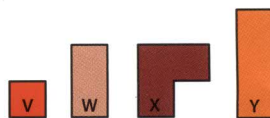
Innovation
créativité
s'amuser
rire



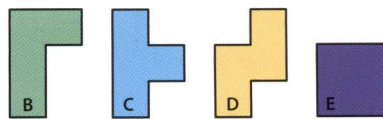
10 pièces de jeu : 35 CUBES

page 5

4 Miniminos

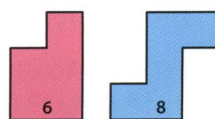


4 Tetraminos



2 Pentaminos

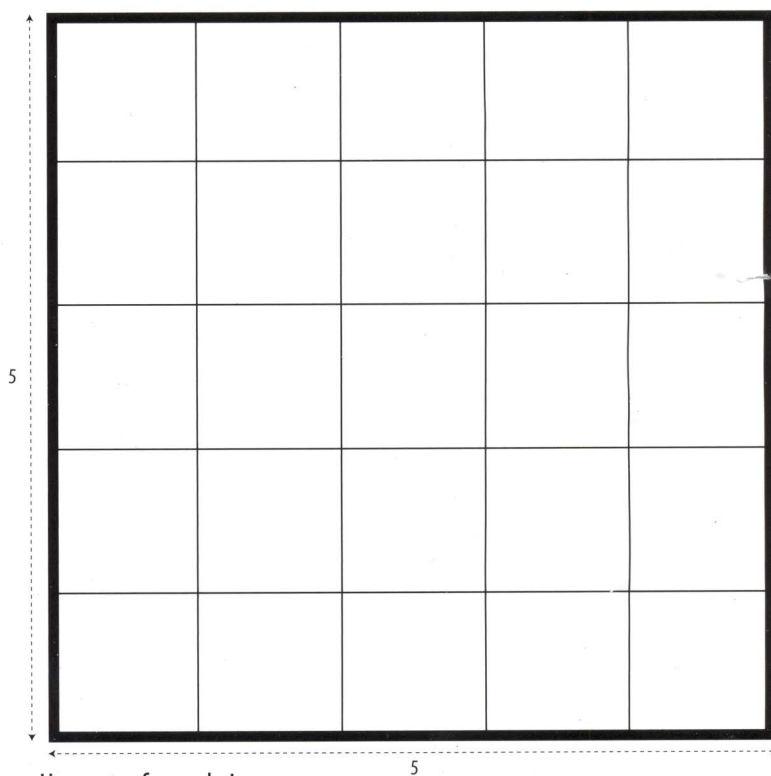
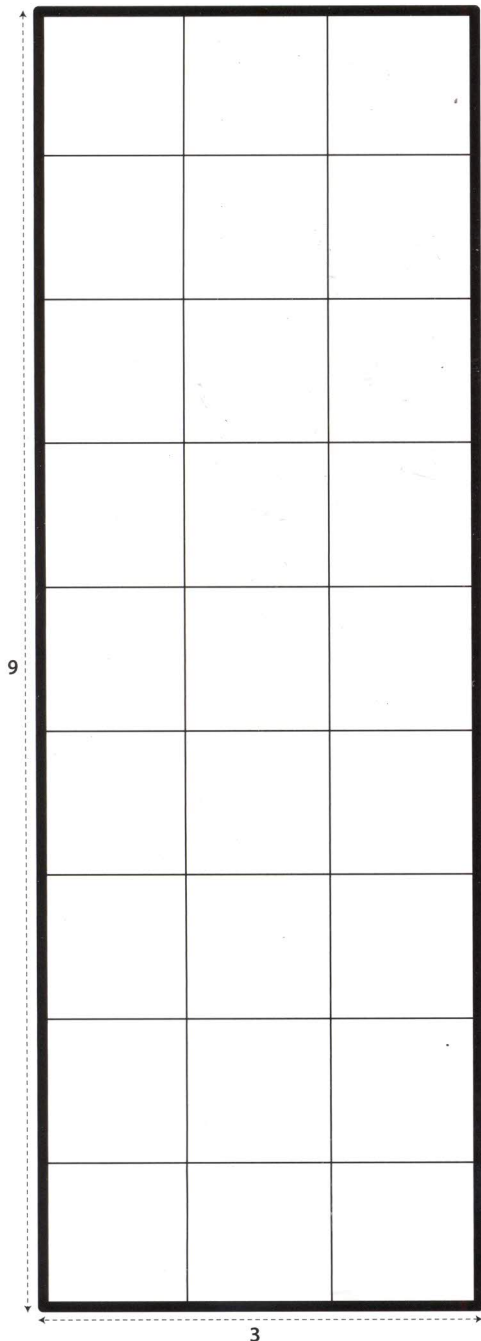
Combinaisons
mathématiques



Avec les pièces de chaque édifice facile numéroté de 1 à 21

a) Réalise un puzzle (3 x 9) sur l'espace quadrillé.

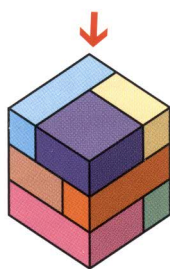
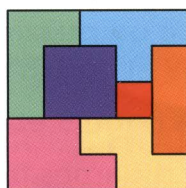
b) Construis un cube de 3 x 3 x 3 = 27 CUBES.



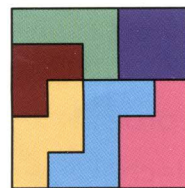
Une autre façon de jouer

a) Sans utiliser la pièce W, réalise un puzzle 5x5.

b) Ajoute à tes pièces la pièce W et construis un 27 CUBES (3x3x3).

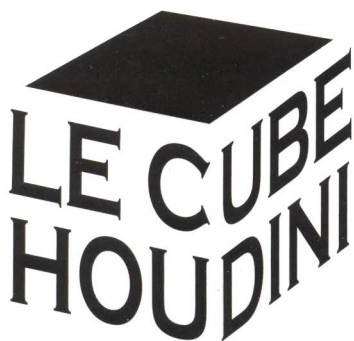


Un CUBE
HOUDINI



Un 27 CUBES

Deux exemples



360 challenges à réaliser parmi des milliers de possibilités

Surprenant, magique, original,
il permet à chacun d'approcher
en s'amusant la géométrie dans l'espace.
Rapidité d'exécution, manipulation, adresse
et sens de l'équilibre pour épater tes amis.



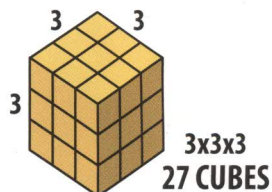
RÈGLE DU JEU : MODE 3D

1) Entraîne toi à réaliser le plus rapidement possible les figures A, B, et C page 1.

2) Crée tes propres tours de magie.

a) Construis le **CUBE HOUDINI Magic One** (page 1).
en gardant en main le petit cube V que tu montres au public.
Ecarte discrètement les pièces B, 6 et E, et insère comme
par magie le petit cube V.

b) Entraîne toi à construire le **CUBE HOUDINI Magic Two** (voir page 7).



3) a) Reproduis les challenges ① et ② page 8 le plus rapidement possible.

b) Réalise les 4 défis (A B C D) des challenges ③ ④ et ⑤ page 8.

Trouve de nouvelles combinaisons et crée tes propres édifices originaux.

**Par commodité un parallélépipède formé par exemple
avec les Pentaminos 6 et 8 et les Tétraminos B et D
sera dénommé : $2 \times 3 \times 3 = 18$ CUBES.**

4) a) Construis les édifices faciles numérotés de ① à ②①.

b) Construis les édifices difficiles numérotés de ②② à ④②.

Attention : chaque édifice difficile est constitué d'une base
de 2 ou 3 pièces sur laquelle on empile les pièces
de l'édifice facile matérialisé au-dessus.

Exemple : on choisit de construire l'édifice n° ②⑧ difficile.

On pose les 2 premières pièces de base (B et E), et on progresse
en empilant les unes après les autres les 8 pièces de l'édifice ⑦.

5) **Avec les pièces de chaque édifice facile numéroté de ① à ②①**

a) Réalise un puzzle (3 x 9) sur l'espace quadrillé. (Se reporter page 5)

b) Construis un cube de $3 \times 3 \times 3 = 27$ CUBES

Trouve les 11 **CUBES HOUDINI** possibles parmi les 21 exemples,
et invente pour chacun un tour de magie en faisant apparaître
ou disparaître le petit cube V.

6) Une autre façon de jouer

a) Sans utiliser la pièce W, réalise un puzzle 5 x 5 sur l'espace quadrillé page 5.

b) Ajoute à tes pièces la pièce W et construis un 27 cubes (3 x 3 x 3)

7) Reproduis les édifices proposés page 5 et trouves-en de nouveaux.

8) Télécharge via notre site : www.djgames.fr le jeu TANGRAM HOUDINI

Uniquement vendu via Internet (du créateur au consommateur),
chaque **CUBE HOUDINI** est une pièce unique
personnalisée à votre image, celle de vos proches ou de votre entreprise.

NB : 0.15 cts par jeu vendu sont reversés à une association œuvrant pour l'enfance.

Contactez-nous : www.kidipub.com



Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans. Présence de petits
éléments susceptibles d'être ingérés. Données et adresse à conserver.
Not suitable for children under 3 years, because small parts could
be swallowed. Keep this information and address for future reference.

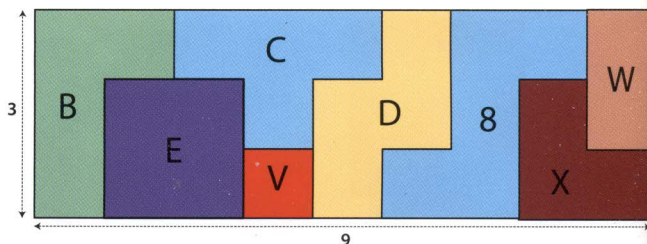
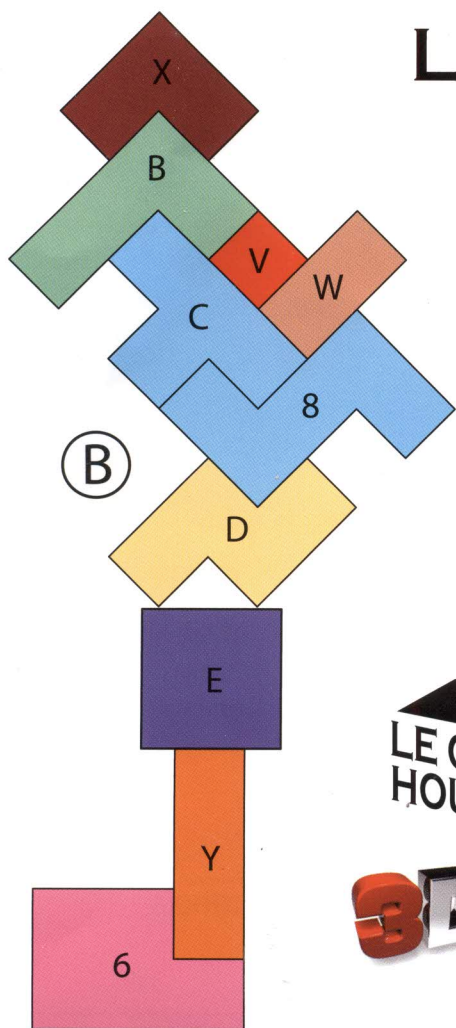
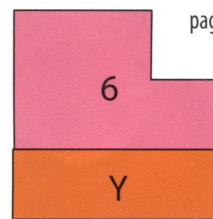


KIDIPUB.COM
Cap26 - 26100 Romans - France
www.kidipub.com

LE CUBE HOUDINI

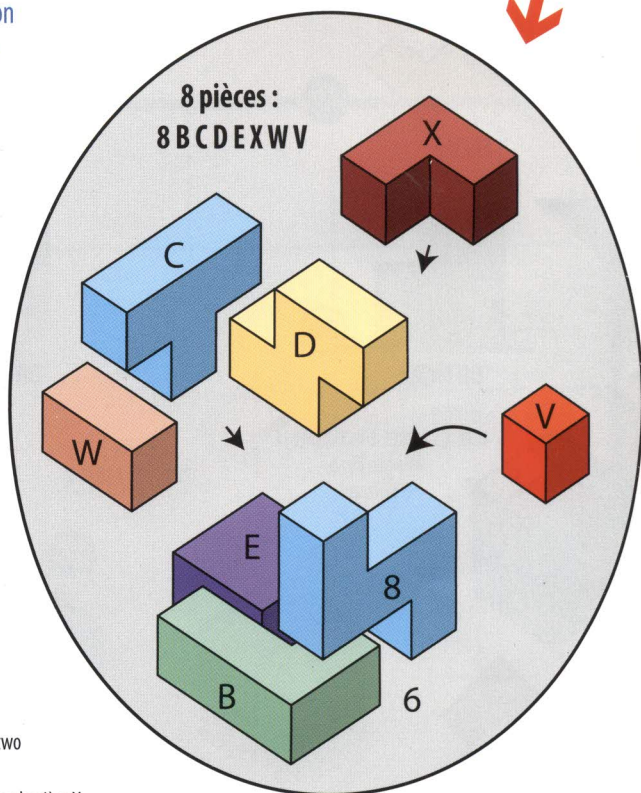
Magic Two

(A)

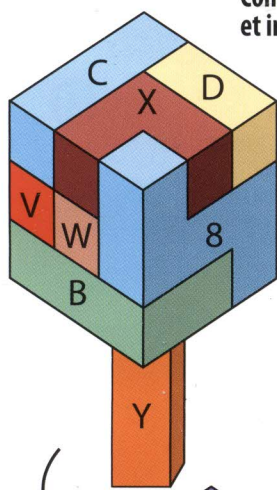


Concentration
Dextérité
Magie

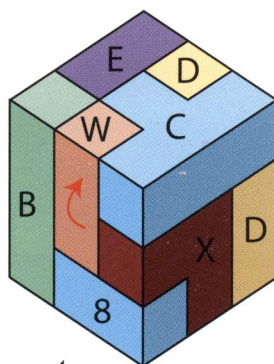
LE CUBE
HOUDINI



Comment subtiliser V
et inventer un tour de Magie ?



- 1) Construis le CUBE HOUDINI Magic two et remarque la position de V et W. Ensuite, pose le CUBE en équilibre sur la pièce Y.

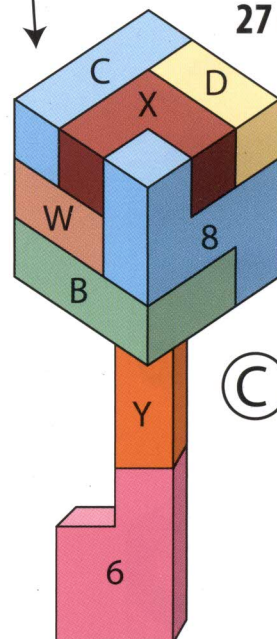


- 3) Referme le CUBE en faisant basculer W.

- 2) Récupère le CUBE, fais-le pivoter pour subtiliser V que tu gardes caché dans la main

- 4) Donne le CUBE à quelqu'un de l'assistance qui ne pourra quasiment plus le poser sur la pièce Y.
- 5) Réintègre discrètement V et repose le CUBE sur la pièce Y en épatant tes amis.

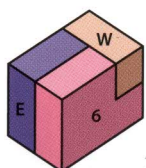
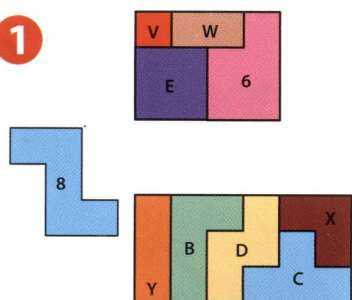
3x3x3
27 CUBES



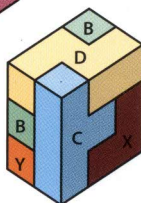
(C)

Voir la démo vidéo : www.kidipub.com

1

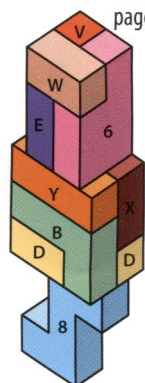
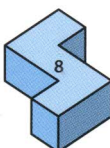


2x2x3
12 CUBES

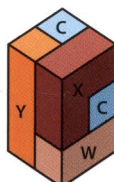
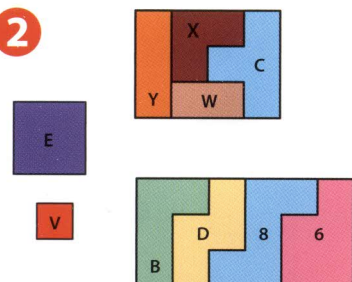


2x3x3
18 CUBES

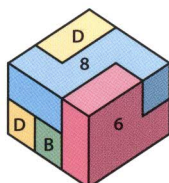
Manipulation
Coordination
Maîtrise



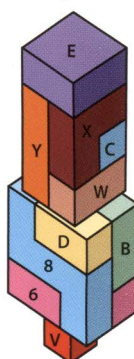
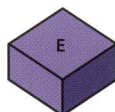
2



2x2x3
12 CUBES



2x3x3
18 CUBES



A

Réalise un Penta 6

B

Construis un édifice
30 cubes
2 x 3 x 5

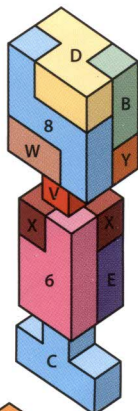
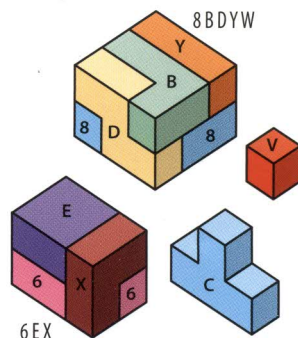
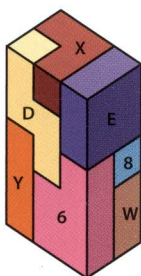
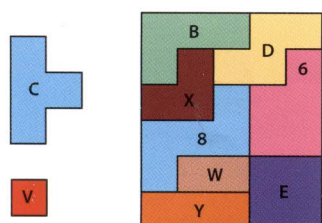
C

Construis deux édifices
12 Cubes et 18 Cubes
2 x 2 x 3 et 2 x 3 x 3

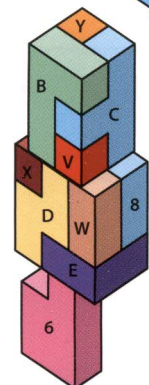
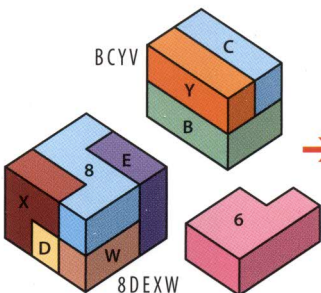
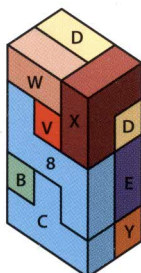
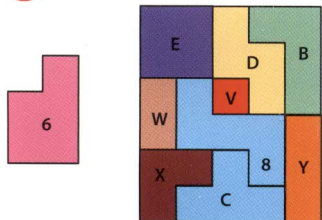
D

Réunis les
10 pièces de jeu et
construis un édifice original

3



4



5

