

PLASTIC



Mikado

Il y a 41 bâtonnets dans le jeu de MIKADO, c'est-à-dire:

1 Mikado	- blanc	- 20 points	= 20 points
5 Mandarins	- bleu	- chacun 10 points	= 50 points
5 Bonzes	- jaune	- chacun 5 points	= 25 points
15 Samurais	- vert	- chacun 3 points	= 45 points
15 Coolies	- rouge	- chacun 2 points	= 30 points

170 points.

REGLES DU JEU:

- 1 Prendre les bâtonnets dans la main, de façon à ce que le poing repose sur la table. En ouvrant la main, les bâtonnets tombent dans un cercle sur la table.
- 2 Maintenant les bâtonnets doivent être soulevés un à un, sans qu'on ne fasse bouger un autre bâtonnet. Si on touche ou fait bouger un autre bâtonnet, le tour passe au suivant.
- 3 Les bâtonnets peuvent uniquement être touchés avec les doigts. Néanmoins, si on a un mikado ou un mandarin, on peut s'en servir pour retirer les autres bâtonnets. Le bâtonnet aidant ne peut pourtant pas toucher les autres bâtonnets.
- 4 On peut également lancer les bâtonnets à l'aide du mikado ou d'un mandarin.
- 5 On peut également exercer une pression avec le doigt sur la pointe des bâtonnets.
- 6 Quand on a fait bouger un bâtonnet et quand il faut céder sa place au suivant, on compte et note les points obtenus.
- 7 Le joueur de mikado peut se lever, mais ne pas quitter sa place.
- 8 Celui qui a le plus de points à la fin du jeu, est vainqueur.
- 9 En général on joue cinq tours, de façon à ce que chaque joueur a son tour cinq fois. On peut évidemment ne jouer qu'un tour.
- 10 Ce jeu doit être fait avec précision. Le moindre mouvement d'un bâtonnet constitue une faute. Un mauvais jet ne peut être répété qu'une fois.

Si les règles du jeu sont suivies exactement, le jeu de mikado est très amusant et captivant.