



OUGA BOUGA

Un jeu de Daniel Quodbach & Bony illustré par Bony.
Pour 3 à 5 joueurs, à partir de 6 ans.

But du jeu
Mémoriser les sons à répéter pour avoir le plus petit nombre de cartes à la fin de la partie.

Préparation

- Les cartes sont mélangées, puis chaque joueur en reçoit 3, faces cachées, qu'il place devant lui sans les regarder.
- Le reste du paquet forme une pioche, face cachée.

Le jeu
La partie comporte plusieurs manches. La 1^{re} est entamée par le joueur qui imite le mieux le mammouth. Celui-ci retourne une de ses cartes, la pose au centre de la table, prononce le son indiqué et défie un autre joueur en le pointant du doigt tout en disant distinctement «**MOU**».

Le joueur défié retourne à son tour une de ses cartes et recouvre à moitié la carte du milieu de la table (l'illustration doit rester visible). Il doit alors prononcer les sons des 2 cartes au milieu : d'abord celle à moitié recouverte puis celle au dessus.

Il défie ensuite un joueur (différent du précédent) en le pointant du doigt et en disant «**MOU**».

Le jeu se poursuit ainsi : chaque joueur défié ajoute une carte à la ligne, répète les précédentes dans l'ordre en terminant par la sienne et défie un joueur.

LES CARTES ACTION
Lorsqu'une carte action est jouée, aucun nouveau son ne s'ajoute, mais il faut effectuer une action :

ERREUR

Taper du poing sur la table.

Tirer la langue.

Si un joueur se trompe (oubli, bafouillage, hésitation...), les autres peuvent l'accuser en le pointant du doigt et en disant «**MOU**». On vérifie si l'accusation est juste.

- Si oui, le joueur accusé reçoit en pénalité les cartes faces visibles du milieu de la table qu'il emporte devant lui. De plus, chaque accusateur lui donne une de ses cartes «pénalité», s'il en a.

- Si les accusateurs se sont trompés, ce sont eux qui récupèrent la ligne de cartes visibles en pénalité. Le joueur accusé à tort leur distribue les cartes en sens horaire. Si l'accusation à tort n'a été portée que par un seul joueur, ce dernier récupère toute la ligne de cartes en pénalité.

OUGA BOUGA
Si un joueur parvient à placer sa 3^e et dernière carte sur la table et à tout répéter jusqu'à la sienne, il hurle **OUGA BOUGA !** Il peut alors prendre la ligne de cartes visibles et la distribuer aux autres en pénalité, en commençant par sa gauche (et en incluant ses éventuelles cartes «pénalité»).

NOUVELLE MANCHE
Après chaque accusation ou «Ouga Bouga», chacun pioche jusqu'à avoir 3 cartes à nouveau. Le joueur coupable, ou celui qui a crié le **OUGA BOUGA**, retourne une de ses cartes et joue comme indiqué précédemment.

Fin du jeu
Dès que la pioche est vide, chaque joueur compte ses cartes visibles devant lui et celui qui en a le moins est élu chef de clan ! Celui qui a le plus de cartes est applaudi pour sa persévérance !