



RÈGLE DU JEU 2-4 joueurs

Formez un tas avec les cartes mission et un autre avec les cartes photo avant de mélanger chaque tas séparément.



Carte photo



Carte mission

- Placez les cartes mission en tas de pioche au milieu de la table, faces vers le bas.
- Mélangez les cartes photo et distribuez-en huit à chaque joueur, faces vers le bas. Mettez de côté les cartes restantes s'il vous en reste.
- Chaque joueur place devant lui ses cartes photo, faces vers le haut, en deux rangées de quatre.
- Le premier joueur qui compte le plus vite jusqu'à 8 débute la partie.
- Retournez une carte mission, lisez à voix haute les deux missions et placez-la, face vers le haut, à côté de la pioche.
- Tous les joueurs (vous aussi) cherchez une image correspondant à l'une des missions dans leurs quatre cartes de la première rangée.

Note: Vous n'êtes pas autorisé à chercher des photos sur une carte de la dernière rangée tant que vous ne vous êtes pas débarrassé de la carte du dessus.

- Dès qu'un joueur trouve une carte correspondante, il jette sa carte photo sur la carte mission et s'écrit "PICTUREKA!". Il doit ensuite justifier la correspondance avec la mission.
- Si les autres joueurs sont d'accord, vous vous débarrassez définitivement de cette carte. Dans le cas contraire, reprenez-la et continuez à chercher ces missions jusqu'au moment où un autre joueur se débarrasse d'une carte.
- Le joueur qui s'est débarrassé d'une carte lit ensuite la prochaine carte mission et la partie se poursuit.



Vous pouvez abattre une carte joker pingouin sur la carte mission de votre choix, elle peut remplacer n'importe quelle carte photo du jeu.

LE JOUEUR QUI PARVIENT À SE DÉBARRASSER EN PREMIER DE SES HUIT CARTES REMPORTE LA PARTIE.

Conseil: Vous devrez remettre les cartes dans l'ordre après chaque partie.

PICTUREKA © 2015 Hasbro

Quelque chose
qui vole

Iets wat vliegt

Corne

Hoorn