



Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni



RALLYE-TRUCKS



Copyright **HABA**® - Spiele Bad Rodach 2018

Rallye Trucks



Une course mémo avec des trucks de rallye, jouée à toute vitesse pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans.

Auteurs : Dennis Friis Skram, Asger Harding Granerud et Daniel Skjold Pedersen

Illustration : Timo Grubing

Durée du jeu : env. 15 minutes

Idée de jeu

Avis à tous les pilotes : redressez votre siège et faites vrombir votre moteur ! Vous disputez aujourd'hui une course avec votre rallye truck gigantesque et allez tenter de remporter la coupe de cette course mémo originale. Celui qui souhaite être le premier à franchir la ligne d'arrivée à deux reprises doit en avoir sous le capot, mais aussi disposer d'une bonne mémoire. Seul celui qui mémorise les symboles avec précision et dépasse les trucks des adversaires en réalisant une habile cascade parviendra au sommet du podium !

FRANÇAIS



Contenu du jeu

- 1 plateau de jeu
- 18 tuiles
- 4 trucks de 4 couleurs différentes
- 1 règle du jeu



Préparatifs

Posez le plateau de jeu au milieu de la table. Chaque joueur choisit un rallye truck et le pose dans la zone de départ située avant la première case du circuit. Les trucks qui ne servent pas sont rangés dans la boîte. Mélangez les 18 tuiles et posez-les faces cachées autour du plateau de jeu.



A = zone de départ, B = ligne d'arrivée, C = tuile

Déroulement du jeu

Le jeu se joue à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus jeune joueur commence en retournant la tuile de son choix de manière à ce que tout le monde puisse bien la voir :

Le symbole de cette tuile est-il identique au symbole de la prochaine case disponible devant ton truck de rallye ?

Oui ? Super, tu avances jusqu'à cette case ! Si des cases sont occupées par d'autres joueurs, tu peux sauter par-dessus. Tu as le droit de retourner des tuiles et d'avancer jusqu'à ce que tu retournes un mauvais symbole. Tu dois alors t'arrêter.

Non ? Dommage ! Mais si tu retournes une mauvaise tuile du premier coup, tu as droit à une seconde chance : replace la tuile face cachée et retournes-en une autre.

Le symbole ne correspond toujours pas ? Tu dois malheureusement t'arrêter.

Il correspond ? Tu avances et tu peux continuer jusqu'à ce que tu retournes une mauvaise tuile : tu dois alors t'arrêter.

Les tuiles retournées qui correspondent restent faces visibles tout au long de ton tour. Dès que tu t'arrêtes, toutes les tuiles sont alors retournées faces cachées et le tour du joueur suivant commence.

Une tuile retournée ne peut pas servir deux fois : si le prochain symbole d'une case à trouver apparaît déjà sur une tuile face visible, tu dois alors retourner une autre tuile avec le même symbole.

Exemple :

Stéphane joue avec le rallye truck vert et retourne la tuile avec la clé de voiture (1). Celle-ci ne correspond pas à la case suivante, sur laquelle figure le pneu. Comme il s'agit de la première tuile de son tour, il a droit de retourner une autre tuile. Cette fois-ci, il réussit à retourner la tuile avec le pneu (2) et avance son rallye truck vert jusqu'à cette case. Il cherche ensuite une autre tuile de pneu, étant donné que la case devant lui est occupée par le rallye truck bleu. Il la trouve (3), avance jusqu'à la case correspondante en sautant par-dessus le truck bleu. La tuile qu'il retourne ensuite montre malheureusement le feu tricolore (4) et non pas l'engrenage, comme sur la prochaine case. Son tour est terminé et son truck vert reste sur la case du pneu. Les joueurs retournent à nouveau toutes les tuiles, et le tour du joueur suivant commence.





FRANÇAIS

Attention : il est possible de parcourir tout le circuit en un seul tour en retournant toutes les tuiles sans aucune erreur. Dans ce cas, tu restes à ta place une fois le tour du circuit terminé et ton rallye truck doit d'abord refaire le plein. C'est au tour du joueur suivant.

Fin de la partie

Lorsqu'un rallye truck franchit la ligne d'arrivée pour la seconde fois, les joueurs entament la dernière ligne droite de la course. Le joueur qui est à l'arrivée continue à retourner des tuiles et avancer au-delà de la ligne d'arrivée jusqu'à ce qu'il fasse une erreur. Jouez la manche en cours jusqu'au bout pour que tous les joueurs jouent le même nombre de fois. Le jeu est alors terminé.

A la fin de la course, si un seul rallye truck a franchi la ligne d'arrivée, il est le vainqueur et remporte la coupe !

Si plusieurs joueurs ont franchi la ligne d'arrivée durant le dernier tour, le gagnant est celui qui a avancé son rallye truck le plus loin de la ligne d'arrivée.