



RÈGLES DU JEU

Utilisez les cartes dont vous disposez pour changer le mot sur la table le plus vite possible.

NOMBRE DE JOUEURS

Scrabble se joue à 2, à 3 ou à 4.

PRÉPAREZ-VOUS À JOUER !

Un joueur choisit un mot de quatre lettres, puis dispose les cartes sur la table afin de l'inscrire. Assurez-vous que le mot est correctement orthographié !

Par exemple :

« J-O-U-E ». Cherchez dans les cartes et placez les cartes J, O, U, et E sur la table.

QUE LA PARTIE COMMENCE

Battez les cartes des lettres et distribuez-en un même nombre à chaque joueur.

Étalez les cartes que vous avez reçues. Regardez attentivement les petites lettres dans les coins. Elles vous indiquent la lettre qui se trouve sur l'autre face de la carte.

Tout le monde est prêt ? Alors, un joueur annonce : « À vos marques, prêts, Scrabble ! ». Modifiez maintenant le mot le plus rapidement possible. Pour ce faire,

placez une nouvelle carte par-dessus une lettre existante afin de former un mot différent composé de quatre lettres. La première personne qui y parvient annonce le mot qu'elle a créé. Chaque nouveau mot doit être créé en ajoutant une seule carte. La rapidité est primordiale. Par exemple : « JOUE » -> « JOUR » -> « FOUR » -> « FOUS ».

Les mots peuvent être au singulier ou au pluriel, pour autant qu'ils se trouvent au dictionnaire.

COMMENT UTILISER LES CARTES VERSES ?

Une carte verso peut remplacer n'importe quelle lettre. Déterminez la lettre qu'elle représente, puis utilisez-la comme une carte classique. Annoncez le nouveau mot que vous avez créé. La carte verso continue de représenter la lettre que vous avez choisie jusqu'à ce qu'un autre joueur place une autre carte par-dessus.

LE GAGNANT

Le gagnant est le premier joueur qui n'a plus de cartes.

Que se passe-t-il lorsque tous les joueurs ne parviennent plus à modifier le mot sur la table ? Le jeu est terminé et le joueur qui a le moins de cartes gagne la partie.

© 2023 Mattel

SPELREGELS

Gebruik de kaarten in je hand om het woord op tafel zo snel mogelijk te veranderen.

AANTAL SPELERS

Scrabble kun je met 2, 3 of 4 spelen.

DE BLANCO KAART

Eén speler kiest een woord van vier letters en speelt het met de kaarten op tafel. Let er wel op dat het woord juist is gespeld!

Bijvoorbeeld:

« SPEL ». Doorzoek de kaarten en leg de letters S, P, E en L op tafel.

DE PARTIJ BEGINT

Schud de letterkaarten en verdeel ze gelijk onder de spelers.

Bekijk de kaarten in je hand. Kijk goed naar de kleine letters in de hoeken die aangeven wat er op beide zijden staat.

Is iedereen klaar? Dan zegt iemand: "Op de plaats! Klaar? Scrabble!" Verander het woord nu zo snel mogelijk. Dat doe je door een nieuwe kaart bovenop één van de letters op tafel te leggen zodat er een

nieuw vierletterwoord wordt gevormd.

De eerste zegt het woord dat hij/zij heeft gespeeld hardop. Je mag telkens maar één letter veranderen om een nieuw woord te vormen. De sleutel tot dit spel is snelheid!

Bijvoorbeeld: « SPEL » - « SNEL » - « STEL » - « STAL ».

Enkelvoud- en meervoudsvormen zijn toegestaan, zolang je het woord maar in het woordenboek kunt vinden.

BLANCO KAARTEN

De blanco kaarten kunnen eender welke letter vervangen. Beslis voor welke letter de blanco kaart staat en gebruik hem als een gewone kaart. Zeg het woord dat je hebt gespeeld hardop. De blanco kaart blijft echter gelden voor dezelfde letter totdat iemand er een andere kaart op legt.

DE WINNAAR

De winnaar is de eerste speler zonder kaarten.

Als een enkele speler nog een woord kan bedenken, is het spel afgelopen en wint de speler met de minste kaarten.

© 2023 Mattel