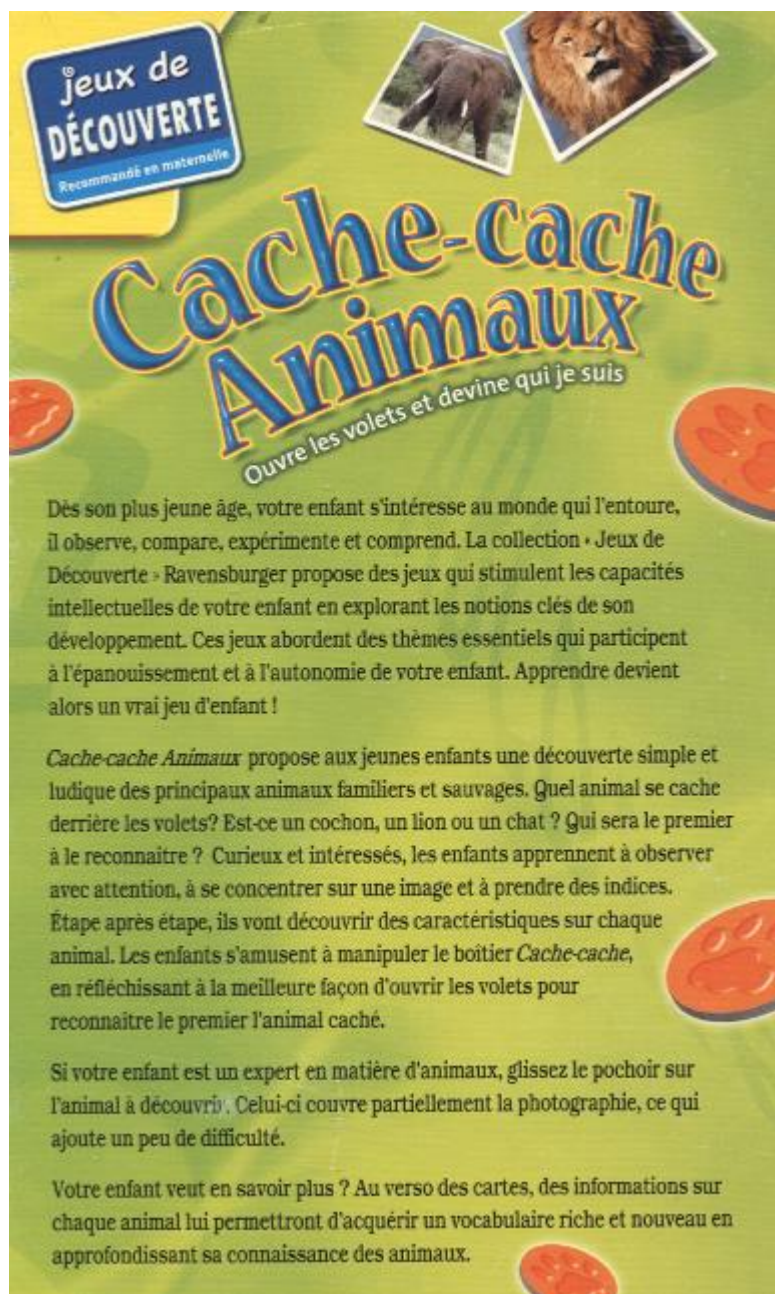




Jeu d'observation et de raisonnement pour 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans + 1 meneur de jeu.

Contenu : 1 boîtier cache-cache, 18 cartes animaux, 1 pochoir, 6 jetons, 1 règle (reconstituée)

Préparation du jeu : le meneur de jeu place les 18 cartes dans le boîtier. Sans ordre ni sens haut-bas gauche-droite. Il garde les jetons près de lui.

Le jeu : le meneur ouvre tour à tour un volet. Les réponses fusent quand chacun veut. Qui donne le 1^{er} la bonne réponse reçoit un jeton. Le 1^{er} a en avoir 3 a gagné.

Pour plus de difficultés, glisser le pochoir devant la 1^e carte.

NB. Si l'on souhaite prolonger la partie, prévoir des jetons en plus.

Ce jeu développe l'observation et la concentration ; le raisonnement à partir d'indices et la connaissance de 18 animaux.