



Règles



À partir de 5 ans



De 3 à 5 joueurs

Contenu de la boîte

45 cartes - 1 carte règles du jeu



40 cartes sœurs,
valorisées de 1 à 10



4 cartes Super Lincoln :
la plus forte des cartes !

But du jeu

Il faut se débarrasser de toutes ses cartes
pour devenir le Président. Attention, le dernier
à poser toutes ses cartes devient le Super-Moisi !

Comment jouer ?

Première partie :

Tous les joueurs commencent à égalité. Les cartes sont
mélangées et distribuées entre tous les participants.
Chacun regarde son jeu, sans le montrer aux autres. Le
plus jeune commence et le tour s'effectue dans le sens
des aiguilles d'une montre.

1/2



Le premier joueur pose une carte de son choix.

Le joueur suivant doit à son tour poser une carte,
de valeur égale ou supérieure, et ainsi de suite avec les
joueurs suivants.

Lorsqu'un joueur ne peut ou ne veut plus poser de cartes,
il passe son tour jusqu'à la fin de la manche.

La manche s'arrête lorsque plus personne ne peut
surenchérir, ou lorsque quelqu'un pose une carte Super
Lincoln, la carte la plus puissante. Le dernier à avoir posé
une carte lance alors une nouvelle manche.

Manche en double, triple ou quadruple :

Le premier joueur de la manche peut décider de poser
plusieurs cartes de même valeur. Les autres joueurs
doivent surenchérir de la même façon, avec le même
nombre de cartes que le premier joueur.

Tour manqué :

Lorsqu'un joueur renchérit avec une carte de même
valeur que la précédente, le joueur qui suit doit passer
son tour pour cette fois. Il peut rejouer normalement
le tour suivant.

Fin de la partie :

Le gagnant est le premier qui a posé toutes les cartes
de son jeu. Il devient le Président, et le second
le Vice-Président. L'avant-dernier devient Presque-Moisi,
et le perdant est désigné Super-Moisi.



Parties suivantes :

En début de partie, le Président donne au Super-Moisi
ses deux pires cartes, et le Super-Moisi doit lui céder
ses deux meilleures cartes.

À partir de 4 joueurs, le Vice-Président, lui, donne sa pire
carte au Presque-Moisi, qui lui donne sa meilleure carte.
Le jeu peut recommencer : le Super-Moisi commence !

2/2

