

Assemblage et Contenu



1. Place toutes les billes (y compris la bille dorée, si tu joues au jeu n°2) dans le réservoir, par-dessus les baguettes.
2. Si des billes tombent au travers des baguettes, récupère-les et replace-les dans le réservoir.

Si les billes continuent de tomber, essaye de placer à nouveau les baguettes de façon à ce qu'elles se croisent bien pour empêcher les billes de tomber.

© 2004 Hasbro. Tous droits réservés.
Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Clientèle : 02 20 00 00 00. 071100 0010729410 - Tél : 06 25 22 44 85 - email : sonosolenn@hasbro.fr.
Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., T. Hofweg 6 D, 1700 Groote-Bijstede.
Distribué en Suisse par l'entreprise der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Alte Brennenstrasse 2, CH-8400 Winterth.
Tel. 054 544 70 70. Nous vous recommandons de prendre note de notre adresse pour tout contact ultérieur. Couverts et débris peuvent varier par rapport au modèle présenté.
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans - convient de petites dimensions, petites billes pouvant être avalées ou inhalées.
Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile und kleine Kugeln verschluckt werden können - Einstreuungsgefahr!
Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni a causa di piccole parti e di piccole palle. Pericolo di soffocamento.

Mika-Bille

Une spirale de folie ! Retire les baguettes... mais attention à la chute... Trop tard, les billes dévalent la spirale infernale !

Un jeu d'adresse et d'observation palpitant !

Mika-Bille te propose 4 jeux différents, mais le but du jeu est toujours le même : pour gagner, tu devras récolter un minimum de billes.

A toi de choisir parmi le jeu **Mika-Bille** classique, le jeu de la **Bille Dorée**, les **Plateaux Infernaux** et les **Baguettes Rusées**. Tu peux aussi inventer tes propres règles !

Avec 4 variantes de jeu !



MB
JEUX



www.hasbro.fr



1. Jeu N° 1. Mika-Bille - Règle du jeu classique

1. Quand vient ton tour, retire une baguette Mika-Bille. Choisis bien la baguette avant de la retirer, car dès que tu l'as touchée, tu ne peux plus changer d'avis !
2. Si une ou plusieurs billes tombent, elles dévalent la spirale, puis le toboggan et finissent leur course dans la glissière. Prends-les et pose-les dans le plateau situé devant toi.
3. Lorsque toutes les billes sont tombées, la partie est terminée. Compte les billes qui se trouvent dans ton plateau.

Le Gagnant

Le joueur qui a le moins de billes dans son plateau remporte la partie.

Conseil

Avant de retirer complètement une baguette, tu peux l'utiliser pour essayer de pousser les billes à l'intérieur du réservoir, afin de les empêcher de tomber.



Jeu N°2. La Bille Dorée

La règle est la même que pour le jeu N°1, avec une différence : la Bille Dorée ! Pose cette bille avec les autres dans l'unité de jeu, en début de partie. Si tu fais tomber cette bille dorée, tu retires 5 points de ton total de billes en fin de partie.

Variante...

Tu peux décider que la Bille Dorée compte pour 5 points. Si tu la fais tomber, tu ajoutes alors 5 points à ton total de billes.

Jeu N° 3. Les Plateaux Infernaux

La règle est la même que pour le jeu N°1, avec une différence : quand la Bille Dorée tombe, les joueurs échangent leur plateau avec le joueur de droite : il suffit pour cela de faire tourner l'unité de jeu vers la gauche. Le cours de la partie change : vous pouvez avoir moins de billes qu'auparavant... ou plus de billes ! (Note : avant d'échanger les plateaux, le joueur qui avait fait tomber des billes doit les récupérer).



Jeu N° 4. Les Baguettes Rusées

La règle est la même que pour le jeu N°1, avec une différence : avant d'insérer les baguettes dans la tour, chaque joueur choisit une couleur de baguette, qui sera la sienne pendant toute la partie. A son tour, le joueur retire une baguette de la couleur qu'il a choisie (On ne peut retirer qu'une seule baguette par tour de jeu). Si vous jouez à deux, choisissez chacun 2 couleurs.

Note : si vous jouez à 3, utilisez quand même la 4^{ème} couleur, mais en la gardant pour la fin : lorsque toutes les baguettes de couleur choisies au départ ont été enlevées, retirez la 4^{ème} couleur chacun votre tour, une baguette à la fois.

Variante

Les joueurs doivent tous retirer des baguettes de la même couleur, chacun leur tour. Lorsque toutes les baguettes de cette couleur sont enlevées, on passe à la couleur suivante.

