



JEU COOPÉRATIF

BUT DU JEU ➤ atteindre ensemble
50 Animaux protégés

2 à 4 joueurs - 10 à 15 minutes de jeu

Après avoir mis de côté les cartes de mode d'emploi, mélange le reste des cartes. Puis, distribue 6 cartes à chacun des joueurs, sans les montrer. Place le reste des cartes face cachée en une pile au milieu de la table. Ce sera la pioche. Si tu as distribué, c'est toi qui commences. D'abord pioche une carte.

Tu as 7 cartes en main et 3 possibilités :

❶ Si tu as une carte **POLLUTION** en main : tu dois obligatoirement la poser devant toi. Tu es alors bloqué et ne peux plus poser de cartes **ANIMAUX À PROTÉGER**. Mais, attention si tu as plusieurs cartes **POLLUTION** tu dois les poser une à la fois à chacun de tes tours. Tu peux donc choisir la carte **POLLUTION** que tu vas poser, car si tu as en main une carte **BON GESTE** de la même couleur tu peux la poser tout de suite par-dessus pour annuler l'effet de ta carte **POLLUTION** posée. Ainsi, si tu as joué 2 cartes, tu devras donc piocher 2 cartes à ton prochain tour. Si tu as joué une seule carte, tu ne pioches qu'une carte. Il faut toujours que tu aies 6 cartes en main avant d'en poser, et tu ne peux pas poser plus de 2 cartes par tour.

❷ Si tu n'as pas de cartes **POLLUTION** tu peux :

- Soit poser une carte **ANIMAUX À PROTÉGER** au milieu de la table. Ainsi, tu protèges les animaux qui sont dessus. Le nombre d'animaux protégés est indiqué sur la carte. Il faut qu'il y ait 50 animaux en tout posés pour gagner la partie tous ensemble.
- Soit poser une carte **SUPER POUVOIR** si tu en as. Ainsi, si tu pioches une carte **POLLUTION** de la même couleur, tu la défausses directement et tu repioches !

FAIRE APPEL Si tu dois poser une carte **POLLUTION** devant toi, mais que tu n'as pas de cartes **BON GESTE** de la même couleur, tu peux faire appel aux autres joueurs pour qu'ils t'aident en posant directement une carte **BON GESTE** de la bonne couleur. Si personne n'a la bonne carte **BON GESTE**, tu dois attendre d'en piocher une toi-même pour pouvoir la poser et te débloquent. Une fois débloquent, tu pourras en plus et sans attendre le prochain tour poser une carte **ANIMAUX À PROTÉGER** au milieu de la table avec les autres. **Tu ne peux faire appel qu'une fois par tour.**

❸ Si tu ne peux jouer aucune carte : jettes-en une dont tu ne veux pas dans la défausse.

➤ Ton choix fait, c'est au joueur suivant de jouer. La partie continue jusqu'à ce que 50 animaux soient protégés (ou plus, maximum 55).

JEU COMPÉTITIF

BUT DU JEU ➤ être le 1^{er} joueur à atteindre 40 Animaux protégés

2 à 4 joueurs - 20 à 30 minutes de jeu

Après avoir mis de côté les cartes de mode d'emploi, mélange le reste des cartes. Puis, distribue 6 cartes à chacun des joueurs, sans les montrer. Place le reste des cartes face cachée en une pile au milieu de la table. Ce sera la pioche.

Si tu as distribué, c'est toi qui commences. D'abord pioche une carte. Tu as 7 cartes en main et 5 possibilités :

1 Si tu as une carte **ANIMAUX À PROTÉGER**, tu peux la poser face visible directement devant toi. Ainsi, tu protèges les animaux qui sont dessus. Le nombre d'animaux protégés est indiqué sur la carte. Tu dois atteindre 40 animaux protégés pour gagner la partie.



2 Si tu as une carte **SUPER POUVOIR**, tu peux la poser directement devant toi. Ainsi on ne pourra plus t'attaquer avec les cartes **POLLUTION** de la même couleur.



3 Si tu as une carte **POLLUTION** en main, tu peux la poser devant l'adversaire de ton choix. Il est alors bloqué et ne peut plus poser de cartes **ANIMAUX À PROTÉGER** devant lui.



Mais, attention !

Tu ne peux pas mettre une carte **POLLUTION** à un joueur qui en a déjà une devant lui.



4 Si tu as une carte **BON GESTE** et qu'un autre joueur a déjà posé une carte **POLLUTION** devant toi, tu peux voir si la carte **BON GESTE** peut l'annuler. Si c'est le cas, tu poses ta carte par dessus la carte **POLLUTION**. Au tour suivant, tu ne seras plus bloqué et tu pourras poser des cartes **ANIMAUX À PROTÉGER** devant toi pour les protéger.

5 Si tu ne peux jouer aucune carte, jettes-en une dont tu ne veux pas dans la défausse.

Ton choix fait, c'est au joueur suivant de jouer.

➤ La partie continue jusqu'à ce que l'un des joueurs ait protégé 40 animaux (ou plus, maximum 45).

Les cartes POLLUTION



Si un autre joueur pose une carte **POLLUTION** devant toi, tu ne peux plus protéger d'animaux.

Quand c'est à toi de jouer, tu as 3 possibilités :

1 déposer devant toi une carte **BON GESTE** ou **SUPER POUVOIR** de la même couleur que la carte **POLLUTION** qui te bloque.

Par exemple la carte « J'éteins la lumière à chaque fois que je sors d'une pièce. » annule l'effet de la carte **POLLUTION** **jaune** des **Machines Folles Énergivores**.



OU si tu n'en as pas à poser, tu peux :

2 te défausser d'une carte.

3 déposer une carte pollution devant un adversaire.

Les cartes BONUS POLLUTION



Les cartes **Prouts toxiques à effet de serre** sont des **BONUS** additionnels que l'on peut ajouter au jeu pour des joueurs déjà expérimentés.

Ces cartes peuvent être annulées soit par une carte **BON GESTE** *Je fais attention à ce que je mange (rose)* ou **BON GESTE** *Je fais le moins de déchets possible (vert)*.



➤ Par contre il faut avoir à la fois les cartes **Maître de l'alimentation** et **Maître des déchets** pour la contrer !

Car faire attention à comment tu gères ton alimentation c'est aussi faire attention à ce que tu produis comme déchets et pollutions.

Les cartes SUPER POUVOIR



► Elles te protègent des cartes POLLUTION de la même couleur.

Par exemple la carte Maître de l'eau (bleue) te protège tout le long de la partie contre la carte POLLUTION fuite d'eau glissante.



Quand c'est ton tour de jouer et qu'il y a une carte POLLUTION devant toi, tu peux jouer la carte SUPER POUVOIR de la même couleur et elle annule tout de suite l'effet de la carte POLLUTION.

Tu n'es plus bloqué.

Au prochain tour tu pourras de nouveau déposer des cartes ANIMAUX À PROTÉGER.

Les cartes BON GESTE

Ces cartes décrivent des gestes écologiques que tu peux faire au quotidien chez toi ou à l'école.

Ces cartes te servent à annuler une carte POLLUTION posée devant toi et ainsi te débloquent pour pouvoir continuer à déposer des cartes ANIMAUX À PROTÉGER.



Les cartes ANIMAUX À PROTÉGER

Ces cartes représentent des espèces animales menacées par l'activité des hommes sur terre.

Tu dois arriver à les poser devant toi face visible pour gagner la partie.



Comment disposer les cartes

► Au centre de la table :



Défausse



Pioche

Tu peux piocher une carte non pas dans la pioche, mais dans la défausse si la dernière posée t'intéresse ! Attention, tu ne peux que prendre celle du dessus de la pile, pas celles en dessous !

► Devant soi :



SUPER POUVOIR



ANIMAUX À PROTÉGER

Ce tas est mis en commun dans la règle de coopération.



POLLUTION et BON GESTE

MÉMO

► Les cartes POLLUTION te bloquent dans ta progression : elles t'empêchent de poser des cartes ANIMAUX À PROTÉGER.



► Les cartes BON GESTE te permettent de répondre au problème posé par les cartes POLLUTION. Elles en annulent l'effet.



► Si tu as une carte SUPER POUVOIR posée devant toi, les cartes POLLUTION de la même couleur ne peuvent plus rien contre toi.



► cartes ANIMAUX À PROTÉGER



LEXIQUE

Biodiversité : elle désigne la très grande variété des espèces vivantes (les plantes et les animaux) et la façon dont toutes ces espèces ont besoin les unes des autres pour survivre.

Développement durable : une société dont le développement est durable organise la production de tout ce dont elle a besoin en préservant l'environnement et les ressources pour les générations futures.

Écologie : c'est l'étude des êtres vivants et de leurs milieux de vie. C'est aussi la recherche de solutions pour protéger ces êtres vivants et leurs milieux des dégradations de la pollution.

Économie d'énergie : faire des économies d'énergie consiste à réduire l'énergie que l'on consomme. Cela permet de préserver les sources d'énergie (les hydrocarbures comme le pétrole par exemple) qui sont sur terre en quantité limitée et qui pourraient s'épuiser.

Environnement : c'est l'ensemble des conditions dans lesquels un animal ou une plante vit. Certains éléments de l'environnement naturel sont indispensables à la survie. Par exemple : des températures ni trop froides ni trop chaudes, un air pur, un accès à des sources d'eau, à la nourriture, etc.

LEXIQUE

Gaz à effet de serre : ce sont des gaz présents dans l'atmosphère qui permettent à la terre de retenir une partie de la chaleur du soleil et ainsi d'avoir une température favorable à la vie. Le problème est que l'activité humaine augmente la concentration de ces gaz ce qui provoque une augmentation de la température terrestre, le réchauffement climatique.

Geste écologique : c'est un geste simple que chacun de nous peut faire au quotidien pour préserver l'environnement.

Impact écologique (ou environnemental) : ce sont les conséquences que nos actions ont sur notre environnement. On calcule souvent l'impact environnemental de la production d'un objet.

Pollution : c'est la dégradation de l'environnement par l'activité humaine. Par certaines de ces actions, l'homme détruit les fragiles équilibres nécessaires au maintien de la biodiversité, ce qui provoque la disparition complète de certaines espèces de plantes et d'animaux.

Recycler : c'est transformer des déchets pour produire de nouveaux objets.