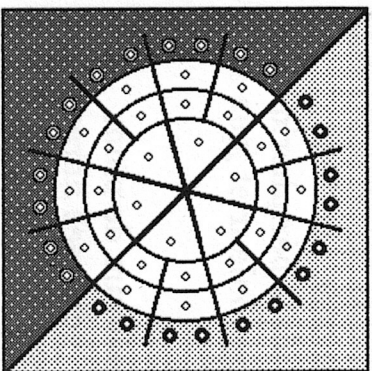




Gadis Ø

Les dames planétaires

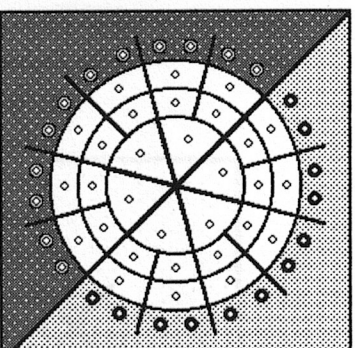
Jeu de stratégie pour 2 joueurs.

GADIS est composé:

- d'une piste périphérique fixe.
- de 3 pistes circulaires mobiles que chaque joueur peut, à son tour de jouer, utiliser par rotations.
- de pions qui se déplacent de case en case et de piste en piste jusqu'à atteindre les cases occupées initialement par l'adversaire.

Il offre une diversité de situations qui le rend comparable aux autres jeux de stratégie sur des damiers.

La durée d'une partie suivant la règle du jeu ci-contre est de 20 à 40 minutes.



Gadis Ø

Les dames planétaires

Jeu de stratégie pour 2 joueurs.

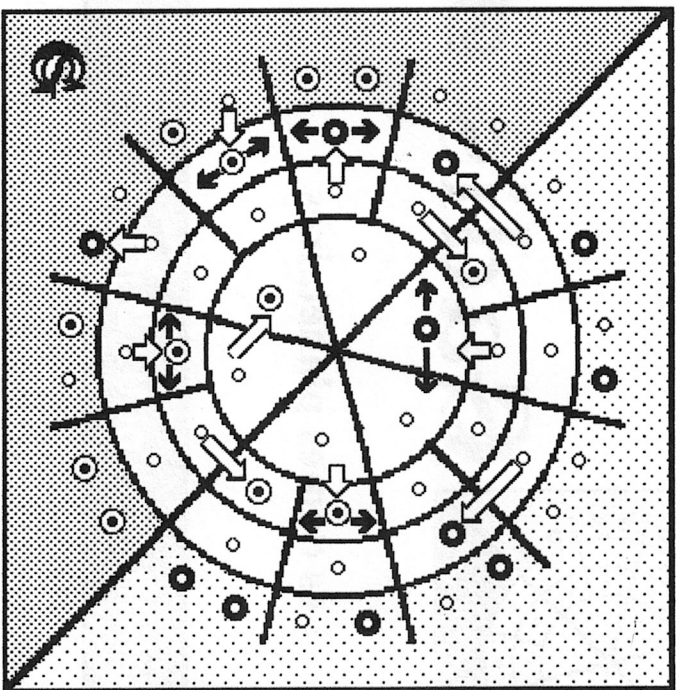
Chaque joueur peut, non seulement déplacer ses pions, mais aussi changer la configuration de jeu de son adversaire.

Par la simplicité de sa règle de jeu, GADIS est accessible à des joueurs de tous âges.

Le mécanisme de jeu est rapide à assimiler et il se révèle particulièrement bien fonctionner.

GADIS a reçu une COUPE au 7ème CONCOURS INTERNATIONAL DE CREATEURS DE JEUX DE SOCIÉTÉ organisé par la ville de Boulogne-Billancourt.

Les dames planétaires



⇒ Déplacement d'un pion de la valeur d'une case, dans une case de jeu voisine sur la piste où il se trouve.

⇌ Déplacement d'un pion dans la case de jeu d'une piste voisine et rotation de la piste de la valeur d'une case, dans le sens choisi par le joueur.

Gadis Ø règle du jeu

Les pions sont préalablement disposés par deux dans les cases de "Départ" de la piste périphérique. Chacun des joueurs, dispose d'une couleur et joue à tour de rôle

Le but du jeu est de placer le maximum de pions dans les emplacements "Départ" adverses libres avec la règle déplacement suivante.

Chaque pion peut être déplacé d'une case sur une case voisine ayant un côté commun soit:

- sur la piste où il se trouve, sans rotation de cette piste.
- sur la case d'une piste voisine ou sur le disque central, dans ce choix le joueur devra tourner la piste ou le disque de la valeur d'une case d'anneau dans le sens qu'il aura choisi.

La prise est obligatoire lorsque, deux pions adverses occupent des cases ayant un côté commun, en prenant la place d'un pion adverse suivant la règle de déplacement.

Aucun pion ne peut-être pris sur un emplacement "Départ" ni revenir s'il en est sorti.

Le jeu s'arrête lorsqu'un des joueurs n'a plus de pion à jouer et c'est celui qui a placé le plus de pions dans le camp adverse qui a gagné.