

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.


**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



REMARQUES :

- Il est interdit d'inscrire des mots :
 - qui ont une racine commune avec le mot écrit sur la carte « Unanimo » ;
 - qui reprennent des mentions écrites sur l'illustration et qui peuvent être soit des chiffres (1, 2, 3...), soit des symboles (-, =, +...);
- Une stricte concordance est exigée entre les mots qui sont proposés pour marquer des points. Par exemple, « Journal » et « Journaux » sont considérés comme différents tout comme « Patins » et « Patins à roulettes ».

FIN DE PARTIE :

Une fois que les 3 premières cartes ont été jouées, tout le monde additionne ses 3 rubriques « Total », et reporte le résultat obtenu en haut à droite sur sa feuille de scores. Celui qui a le plus grand nombre de points gagne la partie.

VARIANTE 1 MINUTE CHRONO :

Pour donner plus de piquant au jeu, vous pouvez décider que le temps imparti pour écrire les huit mots est d'une minute... Dans la précipitation liée à la présence d'un compte à rebours, il est vraisemblable que les derniers mots écrits par les joueurs réserveront quelques surprises !!!!

Un merci particulier à :

- François Haffner, passionné de jeu et surtout webmestre d'un des sites les plus complets sur le jeu en France (<http://www.jeuxsoc.net>), pour nous avoir fait découvrir ce jeu.
- Anne-Catherine et Dimitri Perrier pour leur contribution très sympathique notamment dans la mise au point de la variante.



Interlude/Cocktailgames

2, rue du Hazard - 78000 Versailles

www.cocktailgames.com

LE JEU :

Un joueur est désigné pour être le premier joueur.

- Il prend la première carte « Unanimo » de la pile, la montre aux autres joueurs et la pose face visible ;
- Dès que cette carte a été révélée, l'ensemble des joueurs, y compris le premier joueur, notent sur leur feuille de scores, dans la première colonne sur la gauche, 8 mots qui leur viennent immédiatement à l'esprit en observant l'illustration représentée.
- Le premier joueur laisse un temps raisonnable à tous les joueurs pour qu'ils aient le temps d'écrire 8 mots dans chacune des cases prévues à cet effet, puis demande à chacun de poser son crayon. Si un joueur ne parvient pas à trouver 8 mots, ce n'est pas important.
- Il lit à voix haute son premier mot. Lui-même et tous les joueurs qui ont également noté sur leur feuille de scores le mot qui vient d'être lu, lèvent la main et gagnent autant de points qu'il y a de mains levées, dans la mesure bien sûr ou au moins deux joueurs ont trouvé ce mot.
Si un joueur annonce un mot que personne d'autre n'a inscrit, il marque "0" point... C'est la vie !

Exemple :
Carte Canard

Le premier joueur a noté en première position "Chasseur".
3 autres joueurs ont noté le même mot. Ainsi, chacun des quatre joueurs inscrira 4 points à côté du mot "Chasseur".

Prénom		UNANIMO								Score Total	
1	Chasseur	4									
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
Somme de 1 à 8											
Bonus											
Total											



MATÉRIEL :

- 110 cartes « Unanimo »
- 1 bloc de feuilles de scores
- 4 crayons

BUT DU JEU :

Gagner le maximum de points en ayant le plus grand nombre de pensées communes avec les autres joueurs.

PRÉPARATION :

Chaque joueur prend un crayon et une feuille du bloc en haut de laquelle il écrit son prénom.

Les 110 cartes « Unanimo » sont mélangées et posées faces cachées en une seule pile au centre de la table.

- Ensuite, le premier joueur lit à voix haute son deuxième mot et, à nouveau, tous les joueurs qui ont noté le même mot inscrivent le nombre correspondant de points. Il procède de la même façon avec ses autres mots.
- Après avoir passé en revue les 8 mots proposés par le premier joueur, c'est au tour de son voisin de gauche de proposer ses mots.
Il procède de la même façon en ne mentionnant bien sûr que les mots qui n'auront pas encore été proposés, et ainsi de suite dans le sens des aiguilles d'une montre pour l'ensemble des joueurs. Le dernier joueur de la table n'a pas besoin de lire ses mots qui n'ont pas été énoncés, puisqu'il est le seul à les avoir écrits. S'il a envie de les lire malgré tout, il ne faut pas lui refuser ce plaisir !
- Une fois que tous les joueurs ont parlé, chacun additionne les points qu'il a obtenus pour la première carte et les reporte dans le carré qui fait face à la case Somme de 1 à 8.

5 POINTS DE BONUS supplémentaires sont attribués à tous les joueurs qui ont atteint :

Au moins 12 points.....	avec 3 joueurs
Au moins 15 points.....	avec 4 joueurs
Au moins 18 points.....	avec 5 joueurs
Au moins 20 points.....	avec 6 joueurs
Au moins 22 points.....	avec 7 joueurs
Au moins 24 points.....	avec 8 joueurs
Au moins 26 points.....	avec 9 joueurs
Au moins 28 points.....	avec 10 ou 11 joueurs
Au moins 32 points.....	avec 12 joueurs

Ces 5 points de bonus sont reportés dans la case correspondante, puis ajoutés aux points de la case « Somme de 1 à 8 », et le tout est inscrit dans la case « Total ».

- Un nouveau joueur tire une nouvelle carte "Unanimo", et procède comme indiqué précédemment. Les scores sont notés dans la deuxième colonne. Une procédure identique sera suivie pour la troisième colonne avec un nouveau joueur.



Prénom :		U N A N I M O		Score final :	
1		1		1	
2		2		2	
3		3		3	
4		4		4	
5		5		5	
6		6		6	
7		7		7	
8		8		8	
Somme de 1 à 8					
Bonus					
Total					

Prénom :		U N A N I M O		Score final :	
1		1		1	
2		2		2	
3		3		3	
4		4		4	
5		5		5	
6		6		6	
7		7		7	
8		8		8	
Somme de 1 à 8					
Bonus					
Total					

Prénom :		U N A N I M O		Score final :	
1		1		1	
2		2		2	
3		3		3	
4		4		4	
5		5		5	
6		6		6	
7		7		7	
8		8		8	
Somme de 1 à 8					
Bonus					
Total					

Prénom :		U N A N I M O		Score final :	
1		1		1	
2		2		2	
3		3		3	
4		4		4	
5		5		5	
6		6		6	
7		7		7	
8		8		8	
Somme de 1 à 8					
Bonus					
Total					