

Les héritiers de Hoax

10

Généralités

Accuser ou
Acheter des informations
payer un trio par identité

* **Mettre en doute** *
≥ 50% des joueurs

Le Baron

2 Or ou **Impots**
Une ressource de type cité
hors des trios

* **Déclarer illégale** *
Une action quelconque d'un
joueur

Le Moine

2 Vins ou **Collecte**
Une ressource arbitraire
hors des trios

* **Absolution** *
Libère un joueur d'un jugement
pour une ressource

Le Juge

1 Vin ou **1 Maïs**

* **Juger** *
une action illégale avec une
peine d'une ou deux ressources
désignées (à partager avec le
baron)
hors des trios

Le Marchand

1 Or ou **Commerce**
Echanger X ressources contre X
autres avec la banque ou un autre
joueur
hors des trios

Le Magicien

Encorceller un joueur
Prendre toutes ses ressources
hors des trios

* **Immunisé** *
Contre les impots, la collecte,
l'ensorcellement, le jugement,
l'absolution

Le Voleur

Voler un joueur
une ou deux ressources
peut dissoudre un trio

Le Paysan

2 Maïs

5

0

Les héritiers de Hoax

10

Généralités

Accuser ou
Acheter des informations
payer un trio par identité

* **Mettre en doute** *
≥ 50% des joueurs

Le Baron

2 Or ou **Impots**
Une ressource de type cité
hors des trios

* **Déclarer illégale** *
Une action quelconque d'un
joueur

Le Moine

2 Vins ou **Collecte**
Une ressource arbitraire
hors des trios

* **Absolution** *
Libère un joueur d'un jugement
pour une ressource

Le Juge

1 Vin ou **1 Maïs**

* **Juger** *
une action illégale avec une
peine d'une ou deux ressources
désignées (à partager avec le
baron)
hors des trios

Le Marchand

1 Or ou **Commerce**
Echanger X ressources contre X
autres avec la banque ou un autre
joueur
hors des trios

Le Magicien

Encorceller un joueur
Prendre toutes ses ressources
hors des trios

* **Immunisé** *
Contre les impots, la collecte,
l'ensorcellement, le jugement,
l'absolution

Le Voleur

Voler un joueur
une ou deux ressources
peut dissoudre un trio

Le Paysan

2 Maïs

5

0

Les héritiers de Hoax

10

Généralités

Accuser ou
Acheter des informations
payer un trio par identité

* **Mettre en doute** *
≥ 50% des joueurs

Le Baron

2 Or ou **Impots**
Une ressource de type cité
hors des trios

* **Déclarer illégale** *
Une action quelconque d'un
joueur

Le Moine

2 Vins ou **Collecte**
Une ressource arbitraire
hors des trios

* **Absolution** *
Libère un joueur d'un jugement
pour une ressource

Le Juge

1 Vin ou **1 Maïs**

* **Juger** *
une action illégale avec une
peine d'une ou deux ressources
désignées (à partager avec le
baron)
hors des trios

Le Marchand

1 Or ou **Commerce**
Echanger X ressources contre X
autres avec la banque ou un autre
joueur
hors des trios

Le Magicien

Encorceller un joueur
Prendre toutes ses ressources
hors des trios

* **Immunisé** *
Contre les impots, la collecte,
l'ensorcellement, le jugement,
l'absolution

Le Voleur

Voler un joueur
une ou deux ressources
peut dissoudre un trio

Le Paysan

2 Maïs

5

0

Les héritiers de Hoax

10

Généralités

Accuser ou
Acheter des informations
payer un trio par identité

* **Mettre en doute** *
≥ 50% des joueurs

Le Baron

2 Or ou **Impots**
Une ressource de type cité
hors des trios

* **Déclarer illégale** *
Une action quelconque d'un
joueur

Le Moine

2 Vins ou **Collecte**
Une ressource arbitraire
hors des trios

* **Absolution** *
Libère un joueur d'un jugement
pour une ressource

Le Juge

1 Vin ou **1 Maïs**

* **Juger** *
une action illégale avec une
peine d'une ou deux ressources
désignées (à partager avec le
baron)
hors des trios

Le Marchand

1 Or ou **Commerce**
Echanger X ressources contre X
autres avec la banque ou un autre
joueur
hors des trios

Le Magicien

Encorceller un joueur
Prendre toutes ses ressources
hors des trios

* **Immunisé** *
Contre les impots, la collecte,
l'ensorcellement, le jugement,
l'absolution

Le Voleur

Voler un joueur
une ou deux ressources
peut dissoudre un trio

Le Paysan

2 Maïs

5

0