Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

La Grande Parade

Un jeu de **Dominique Ehrhard** illustré par **Sofi**

De 2 à 4 joueurs - À partir de 6 ans

Sur la place du village, otaries, clowns, ours, acrobates, éléphants et prestidigitateurs recherchent une compagnie pour montrer tous leurs talents.

Votre objectif : Sélectionner habilement les cartes "Artiste" pour former la plus grande parade possible.

Et maintenant : PLACE AUX ARTISTES !!!

Matériel

- 48 cartes "Artiste" réparties comme suit : 8 clowns, 8 otaries, 8 éléphants, 8 ours, 8 acrobates et 8 prestidigitateurs.
- 2 cartes "Règle du jeu"

But du jeu

Avoir constitué en fin de partie la parade la plus longue.

Préparation du jeu

Mélangez les 48 cartes "Artiste" et étalez-les faces cachées sur ta table de manière non ordonnée (pas de quadrillage).

Le jeu

Le joueur le plus jeune commence. Il retourne une carte de son choix de façon à ce qu'elle soit visible par tous les autres joueurs.

Il peut :

- Soit poser la carte devant lui, face visible et retourner ensuite une nouvelle carte.
- Soit la reposer face cachée, là où elle a été prise.

Le joueur peut décider de retourner et poser devant lui plusieurs cartes les unes après les autres, à condition qu'il puisse à chaque fois les rajouter à sa parade. Une fois qu'il a décidé de reposer une carte face cachée, son tour de jeu est terminé et c'est au joueur situé à sa gauche de procéder de la même façon.

Dès qu'un joueur détient au moins une carte devant lui, il peut :

- Continuer sa parade avec un artiste identique ;

- Poser un nouvel artiste, et ainsi démarrer un nouveau groupe ;

S'il ne peut ou ne veut choisir une de ces deux possibilités, il doit reposer la carte retournée à son emplacement initial.

MAIS ATTENTION !

Il est interdit d'avoir plus d'un groupe de la même catégorie dans une parade...

Fin du jeu

Le jeu s'arrête :

Soit quand toutes les cartes ont été prises ;

Soit lorsque plus aucun des joueurs ne peut rajouter de cartes à sa parade.

On passe alors à la phase du décompte des points. Chaque joueur compte le nombre d'artistes figurant dans sa parade.

Le gagnant

Le joueur qui a le plus grand nombre de cartes dans sa parade gagne la partie.

En cas d'égalité, c'est le joueur qui a le plus d'artistes d'un même groupe qui gagne la partie. En cas de nouvelle égalité, on compare la taille du deuxième groupe le plus grand de chacun des joueurs à égalité, et ainsi de suite. Si après avoir comparé la taille de tous les groupes, il reste encore des joueurs à égalité, c'est le joueur le plus jeune qui gagne.

Vous avez apprécié La Grande Parade...

Vous adorerez également tes 12 autres jeux de la gamme Jeu de Poche : Anagramme, Babylone, Brouhaha, Elefantissimo, Finis ton assiette, In Extremis, Laoupala, Marabout, Panicozoo, Rapidcroco, Sky my husband et Syllabus !!!

Plus d'infos sur notre site internet : www.cocktailgames.com

LA GRANDE PARADE

Un jeu de
DOMINIQUE EHRHARD
illustré par **SOTI**
De 2 à 4 joueurs - À partir de 6 ans

Sur la place du village, otaries, clowns, ours, acrobates, éléphants et prestidigitateurs recherchent une compagnie pour montrer tous leurs talents.
Votre objectif : Sélectionner habilement les cartes "Artiste" pour former la plus grande parade possible...
Et maintenant : PLACE AUX ARTISTES !!!

MATÉRIEL

- 48 cartes "Artiste" réparties comme suit : 8 clowns, 8 otaries, 8 éléphants, 8 ours, 8 acrobates et 8 prestidigitateurs.
- 2 cartes "Règle du jeu"

BUT DU JEU

Avoir constitué en fin de partie la parade la plus longue.

PRÉPARATION DU JEU

Mélangez les 48 cartes "Artiste" et étalez-les faces cachées sur la table de manière non ordonnée (pas de quadrillage).

LE JEU

Le joueur le plus jeune commence. Il retourne une carte de son choix de façon à ce qu'elle soit visible par tous les autres joueurs.
Il peut :

- Soit poser la carte devant lui, face visible et retourner ensuite une nouvelle carte.
- Soit la reposer face cachée, là où elle a été prise.

Le joueur peut décider de retourner et poser devant lui plusieurs cartes les unes après les autres, à condition qu'il puisse à chaque fois les rajouter à sa parade.
Une fois qu'il a décidé de reposer une carte face cachée, son tour de jeu est terminé et c'est au joueur situé à sa gauche de procéder de la même façon.

Dès qu'un joueur détient au moins une carte devant lui, il peut :

- Continuer sa parade avec un artiste identique ;

- Poser un nouvel artiste, et ainsi démarrer un nouveau groupe ;

S'il ne peut ou ne veut choisir une de ces deux possibilités, il doit reposer la carte retournée à **son emplacement initial**.

MAIS ATTENTION !
Il est interdit d'avoir plus d'un groupe de la même catégorie dans une parade...

FIN DU JEU

Le jeu s'arrête :

- Soit quand toutes les cartes ont été prises ;
- Soit lorsque plus aucun des joueurs ne peut rajouter de cartes à sa parade.

On passe alors à la phase du décompte des points. Chaque joueur compte le nombre d'artistes figurant dans sa parade.

LE GAGNANT

Le joueur qui a le plus grand nombre de cartes dans sa parade gagne la partie.
En cas d'égalité, c'est le joueur qui a le plus d'artistes d'un même groupe qui gagne la partie. En cas de nouvelle égalité, on compare la taille du deuxième groupe le plus grand de chacun des joueurs à égalité, et ainsi de suite.
Si après avoir comparé la taille de tous les groupes, il reste encore des joueurs à égalité, c'est le joueur le plus jeune qui gagne.

Vous avez apprécié La Grande Parade...
Vous adorerez également les 12 autres jeux de la gamme **Jeu de Poche** : Anagramme, Babylone, Brouhaha, Elefantissimo, Finis ton assiette, In Extremis, Laoupala, Marabout, Panicozoo, Rapidcroco, Sky my husband et Syllabus !!!

Plus d'infos sur notre site internet : www.cocktailgames.com